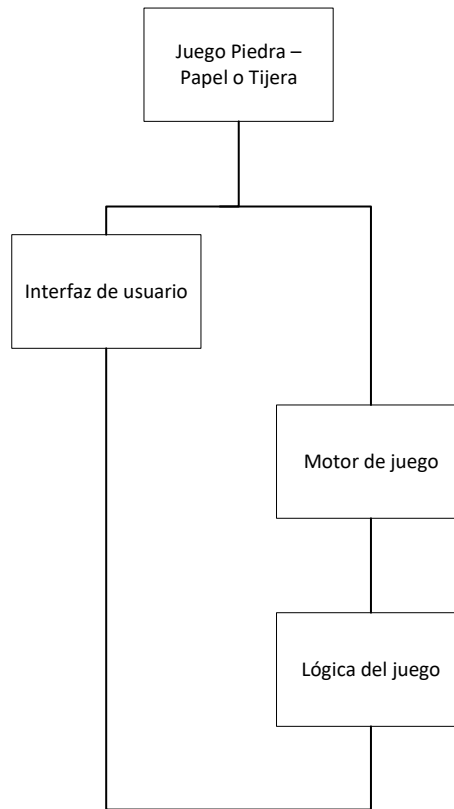


Diagrama de Componentes del juego Piedra Papel o Tijera



El diagrama muestra tres componentes principales:

Interfaz de Usuario (UI): Maneja la interacción del usuario con el juego. Puede ser una interfaz gráfica o de línea de comandos donde el jugador selecciona su opción (piedra, papel o tijera).

Motor del Juego: Controla la lógica del juego. Es responsable de determinar el resultado del juego basado en las elecciones del jugador y las reglas del juego.

Lógica del Juego: Aquí se implementan las reglas del juego, como determinar quién gana en función de las opciones seleccionadas por los jugadores.

Estos componentes interactúan entre y permiten que el juego funcione correctamente.