- -4pc - -4pc

## **Name**

DD -- convertir y copiar un fichero

dd

dd [--help] [--version] [if=fichero] [of=fichero] [ibs=bytes] [obs=bytes] [bs=bytes] [cbs=bytes] [skip=bloques] [seek=bloques] [count=bloques] [conv=[ascii,ebcdic,ibm,block,unblock]

# **DESCRIPCIÓN**

**dd** copia un fichero (de la entrada estándar a la salida estándar, por omisión) con un tamaño de bloque seleccionable por el usuario, a la par que, opcionalmente, realiza sobre él ciertas conversiones.

Lee la entrada un bloque cada vez, usando el tamaño de bloque de entrada especificado (el valor predeterminado es 512 bytes). Si se dio la opción bs=bytes y no se especificó otra conversión aparte de sync, noerror, o notrunc, escribe la cantidad de datos leídos (que puede ser menor que la solicitada) en un bloque de salida separado. Este bloque de salida tiene precisamente la misma longitud que fue leída a menos que se especificara la conversión sync, en cuyo caso, los datos se rellenan con NULos (o espacios, véase debajo).

De otro modo, la entrada, leída un bloque de cada vez, se procesa t la salida resultante es recogida y escrita en bloques del tamaño de bloque de salida especificado. El último bloque de salida puede ser más corto.

Las opciones de más abajo con valores numéricos (bytes y bloques) pueden ir seguidas por un factor multiplicador: 'k'=1024, 'b'=512, 'w'=2, 'c'=1 ('w' y 'c' son extensiones de GNU; 'w' nunca debería utilizarse: significa 2 en System V y 4 en 4.2BSD). Dos o más de tales expresiones numéricas pueden multiplicarse poniendo una 'x' (equis minúscula) entre ellas. La versión fileutils-4.0 de GNU también permite los siguientes sufijos multiplicativos al especificar tamaños de bloque (en bs=, cbs=, ibs=, obs=): M=1048576, G=1073741824, y así para T, P, E, Z, Y. Un sufijo 'D' los convierte en decimal: kD=1000, MD=10000000, GD=1000000000, etc. (Dese cuenta que para ls, df, du, el tamaño de M, etc., viene determinado por variables de entorno, pero para dd es fijo.)

### **OPCIONES**

\* 0.60+1em

\* 0.60+1em if = fichero

Lee desde fichero en lugar de desde la entrada estándar.

\* 0.60+1em of=fichero

Write to *file* instead of standard output. Unless conv=notrunc is given, **dd** truncates *file* to zero bytes (or the size specified with seek=).

\* 0.60+1em *ibs=bytes* 

Lee *bytes* bytes de una vez. El valor predeterminado es 512.

\* 0.60+1em *obs=bytes* 

Escribe bytes bytes de una vez. El valor predeterminado es 512.

\* 0.60+1em *bs*=*bytes* 

Lee y escribe *bytes* bytes cada vez. Esto sustituye a *ibs* y *obs*. (Y poner *bs* no es equivalente a poner *ibs* y *obs* al mismo valor, al menos si no se ha especificado una conversión aparte de *sync*, *noerror* y *notrunc*, puesto que se estipula que cada bloque de entrada será copiado en la salida como un único bloque, sin agregar bloques cortos.)

\* 0.60+1em *cbs=bytes* 

Especifica el tamaño de bloque de conversión para block y unblock.

- -4pc - -4pc

#### \* 0.60+1em skip=bloques

Salta *bloques* bloques de tamaño en bytes determinado por *ibs* del fichero de entrada antes de la copia.

#### \* 0.60+1em seek=bloques

Salta *bloques* bloques de tamaño en bytes determinado por *obs* en el fichero de salida antes de la copia.

#### \* 0.60+1em count=bloques

Copia *bloques* bloques de tamaño en bytes determinado por *ibs* del fichero de entrada, en vez de todo hasta el final del fichero.

#### \* 0.60+1em conv=CONVERSIÓN[,CONVERSIÓN]...

Convierte el fichero según se haya especificado en el o los argumentos *CONVERSIÓN*. (No se permite ningún espacio al lado de ninguna coma.)

#### Conversiones:

- \* 0.60+1em
- \* 0.60+1em ascii

Convierte EBCDIC a ASCII.

\* 0.60+1em ebcdic

Convierte ASCII a EBCDIC.

\* 0.60+1em ibm

Convierte ASCII a un EBCDIC alternativo.

#### \* 0.60+1em *block*

Para cada línea de la entrada, saca *cbs* bytes, reemplazando el salto de línea de la entrada con un espacio y rellenando con más espacios si fuera necesario.

#### \* 0.60+1em unblock

Reemplaza espacios del final en cada bloque de entrada de tamaño determinado por *cbs* por un salto de línea.

\* 0.60+1em lcase

Cambia las letras mayúsculas por minúsculas.

\* 0.60+1em ucase

Cambia las letras minúsculas por mayúsculas.

\* 0.60+1em swab

Intercambia cada par de bytes de la entrada. Si se lee un número impar de bytes el último byte se copia tal cual (ya que no tiene con quién intercambiarse). [POSIX 1003.2b, PASC interpretaciones 1003.2 n° 3 y n° 4]

\* 0.60+1em noerror

Continúa despues de producirse errores de lectura.

\* 0.60+1em notrunc

No trunca el fichero de salida.

\* 0.60+1em sync

Rellena cada bloque de entrada hasta el tamaño determinado por *ibs* con bytes cero al final.

- -4pc - -4pc

# **OPCIONES ESTÁNDAR DE GNU**

\* 0.60+1em

\*0.60+1em --help

Muestra un mensaje en la salida estándar sobre el modo de empleo y acaba con código de éxito

\*0.60+1em --version

Muestra en la salida estándar información sobre la versión y luego acaba con código de éxito.

\* 0.60+1em --

Termina la lista de opciones.

### **ENTORNO**

Las variables LANG, LC\_ALL, LC\_TYPE y LC\_MESSAGES tienen el significado habitual.

### CONFORME A

POSIX 1003.2

### **EJEMPLO**

A menudo, una unidad de cinta no aceptará bloques de tamaño arbitrario y **dd** obtendrá un error de E/S en el último fragmento de datos que no ocupe un bloque entero. Use 'dd if=mifichero of=/dev/miunidaddecinta conv=sync' para asegurarse de que todo se ha grabado en la cinta. Naturalmente, leerla de nuevo producirá ahora un fichero ligeramente más grande, con caracteres nulos añadidos al final.

# **ERRORES**

Comandos como 'dd if=mifichero of=/dev/fd0 bs=1k seek=172' fallan en algunos sistemas porque **dd** intenta truncar el fichero de salida, pero el truncado de un dispositivo de bloques no es posible. En dichos casos, añádase la opción 'conv=notrunc'.

### **NOTAS**

Esta página describe **dd** como se encuentra en el paquete fileutils-4.0; otras versiones pueden diferir ligeramente.