



1 Prosjektbeskrivelse

Målet med dette prosjektet er å skape et terminalbasert chattesystem som skal fungere over et nettverk. Kommunikasjonen skal gå via TCP og opprette en unik kobling mellom client og server.

Server.py inneholder ClientHandler og ThreadedTCPServer. ClientHandler kjører på back-end, der validerer den data, mottar og sender meldinger. Det opprettes en ny instans av ClientHandler for hver klient som kobler seg til. ClientHandler overfører JSON-objekter til MessageReciver. I tillegg publiserer ClientHandler kontinuerlig nye meldinger til alle tilkoblede klienter.

MessageReciver kommuniserer direkte med klienten. Det som overføres er meldinger som kommer inn, i tillegg til at den samtidig sender ut meldinger. Dette løses ved at sending og mottaking deles opp i to individuelle tråder.

Clientklassen håndterer hvordan brukeren i terminal skal kunne utføre:

- Innlogging med brukernavn
- Lesing og skriving av meldinger
- Observasjon av brukere i chatterommet.
- Henting av hjelp vha. "Help"-kommandoen.

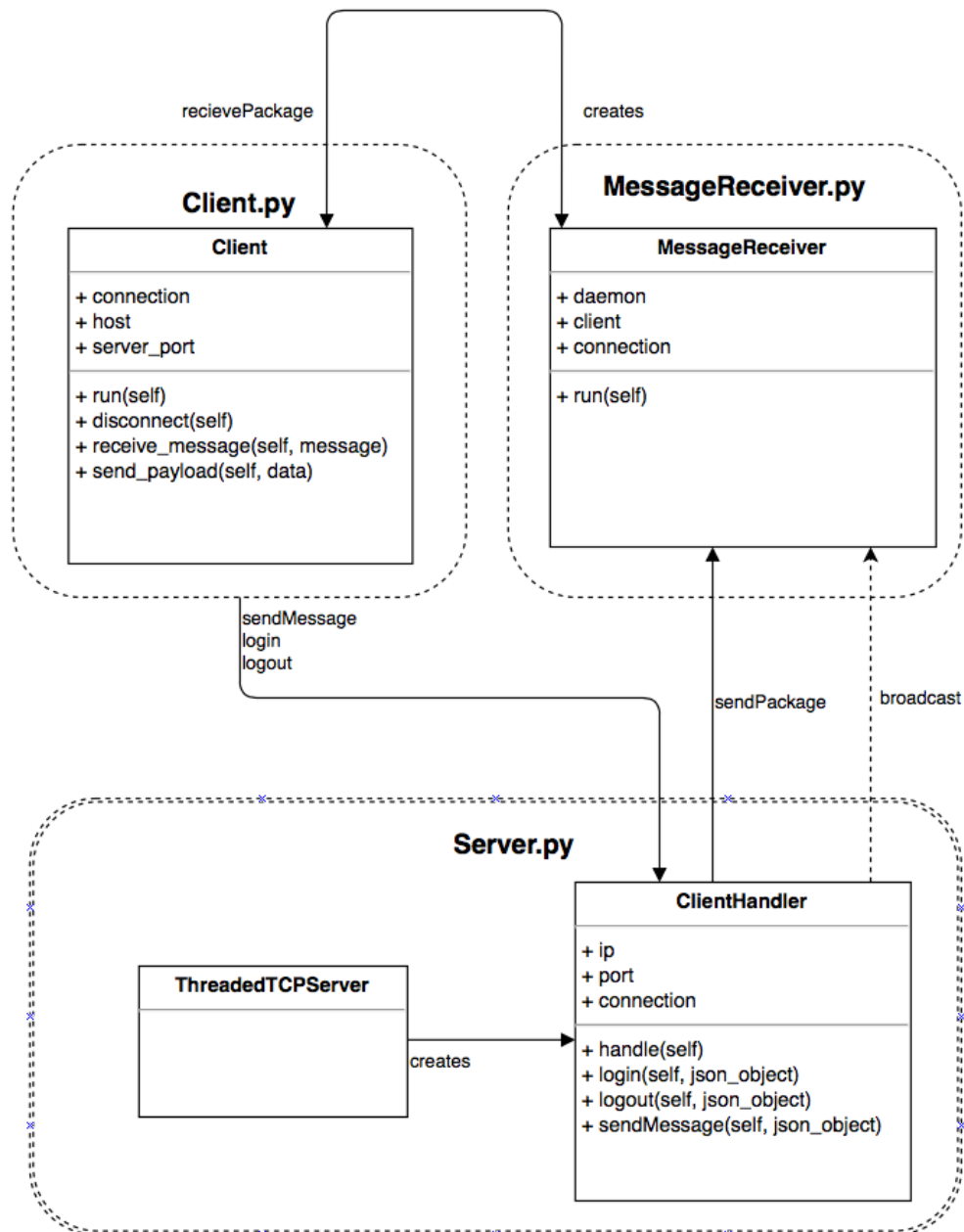


Figure 1: Klasediagram for Prosjektet

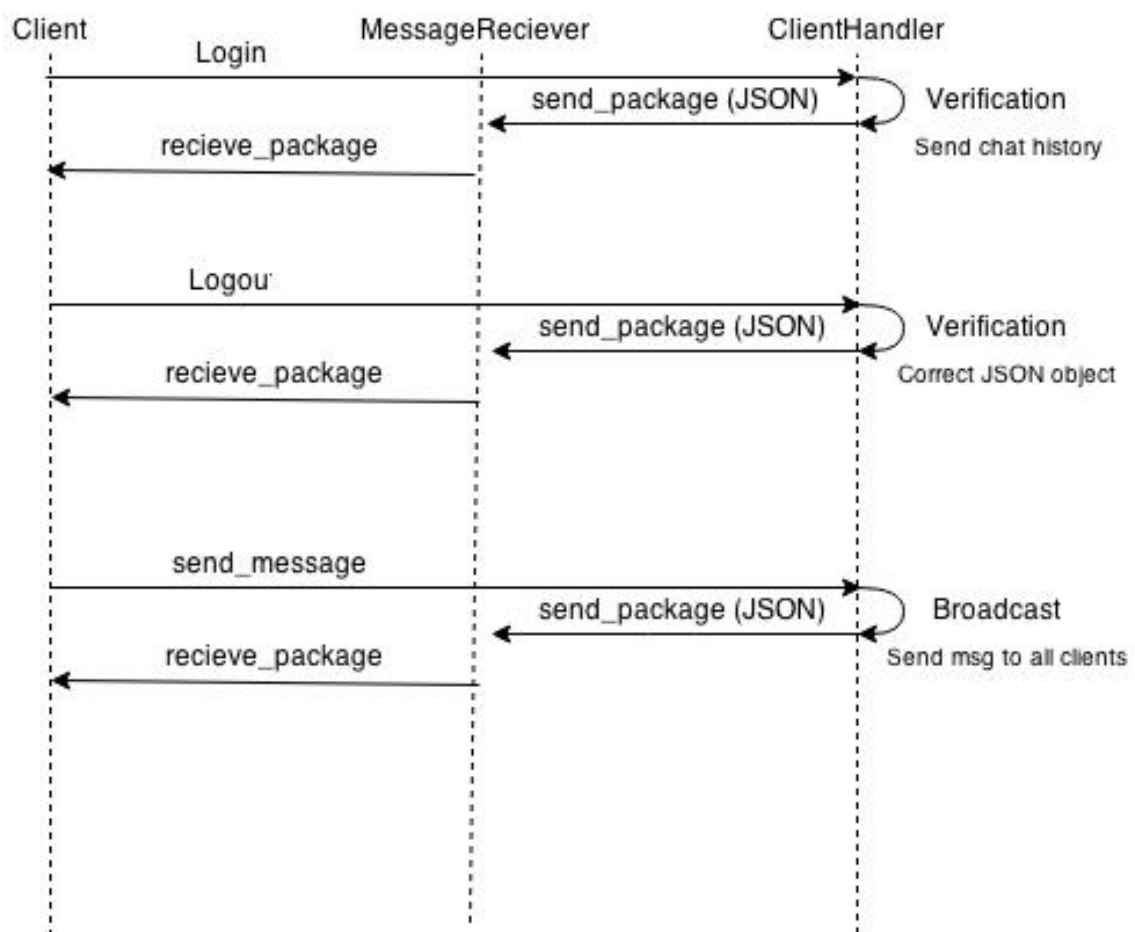


Figure 2: Sekvensdiagram for Prosjektet