Mal for vurderingstabell PGR102

Oppfordringer er forslag til kodeendringer. Kommentarer er for eksempel forklaring på hvorfor gjøre kodeendringene. Som det refereres til i gjennomføringsinstruksene skal vurderingen gjennomføres i to runder.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vurderingskriterier** | **Oppfordringer og kommentarer runde 1** | **Oppfordringer og kommentarer runde 2** |
| Navngivning i kode | Veldig bra (bruker javascript-type naming convention - variableName) | Bruker norske og engelske variabelNavn om hverandre. Litt lurt å være bestemt på det til neste gang – bruk engelsk :-) |
| Formatering av kode | Veldig bra. Bruker 4-space indent som er standard innenfor veldig mange programmeringsspråk. | Veldig bra. Bruker 4-space indent som er standard innenfor veldig mange programmeringsspråk.  Bør være bevisst på formatering av kommentarer. |
| Håndtering av datatyper | Bra håndtering! | Bra håndtering. Kunne ha valgt å håndtere prompt-input som annet enn `Numbers`også, eventuelt konvertere input til `Numbers` før man jobber videre med den. |
| Bruk av betingelser og kontrollstruktur | Riktig håndtering og bruk av betingelser. | Riktig håndtering og bruk av betingelser. |
| Annet | Bør se gjennom koden igjen og igjen, til alt er 100%. Alt fra mellomrom mellom linjer, indent spacing, osv. | Veldig bra, og forståelig kode. Lettlest, lettforståelig. Har bare to ting å utsette:  1. Ikke avslutte if-statements med }; (det gjør vi kun på objekter)  2. Venn deg til å avslutte all kode med ; (der det skal være, og kun der) |