UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

Projeto 2 de Processamento Digital de Imagens

Localização de objeto com variação de luminosidade

Tiago Lucas Leal, 760937

Lucas Martins de Almeida, 758983

São Carlos, SP, 2022

1 Resumo

Este trabalho tem como objetivo explicar e implementar uma técnica para a localização de um objeto com variação de luminosidades, a qual busca garantir que a localização do objeto ocorra com sucesso, mesmo caso a intensidade da luminosidade e do objeto a ser localizado sejam diferentes. Para isso foi desenvolvido um código em Python 3 com as bibliotecas Matplotlib, Numpy, Cv2 e Scipy. Foram realizados testes em imagens com diferentes valores de intensidade luminosa, uma mais clara e outra mais escura que a imagem original, para demonstrar o funcionamento correto da técnica de maneira prática.

2 Introdução

Em grande parte das ocorrências em que existe a necessidade de se encontrar um objeto numa imagem, tal objeto e o objeto na imagem não estão com a mesma intesidade luminosa. A técnica tecnica de localização de objeto com variação de luminosidade é usada para resolver esse caso e tornar possível localizar um objeto em determinada imagem sem estarem com o mesmo nível de intensidade de luminosidade, por meio da utilização de diferenças quadráticas.

3 Objetivo

O objetivo desse trabalho é demonstrar o funcionamento da localização de objeto com variação de luminosidade através do desenvolvimento e execução de um algoritmo utilizando a linguagem Phyton 3 com as bibliotecas Matplotlib, Numpy, Cv2 e Scipy, que funcione com objetos em diferentes intensidades luminosas.

4 Metodologia

Seção da explicação da metodologia empregada para a implementação da técnica. Primeira parte da Teoria do método e a segunda parte para explicação do código implementado .

4.1 Teoria do Método

O procedimento da técnica utilizada para a localização de um objeto com variação de luminosidades é calcular a diferença quadrática entre duas imagens, uma sendo o objeto e a outra sendo a imagem no qual este será procurado, resultando, ao fim desse processo, em uma imagem diferença.

Em seguida, buscamos o menor valor para todas as imagens diferença, variando a intensidade da luminosidade (a transformação Gamma) e, quando o calculamos, representa que descobrimos o local em que o objeto está na imagem. Em seguida, desenhamos um retângulo ao redor para destacá-lo.

4.2 Explicação do Código

Os códigos mais importantes de nosso algoritmo são, representado na Figura 1, a função que calcula a diferença quadrática e, na figura 2, a função que calcula o menor valor resultado das diferenças quadráticas com diferentes graus de luminosidade.

Figura 1: Código da função diferença quadrática em Python 3.0.

```
[ ] #procura a posição da matrix com menor valor
def find_minimum(img):
    num_rows, num_cols = img.shape
    menor_valor = img[0,0]
    indice_menor_valor = (0, 0)
    for row in range(num_rows):
        for col in range(num_cols):
            valor = img[row,col]
            if valor<=menor_valor:
                  menor_valor = valor
                  indice_menor_valor = (row, col)
                 return menor_valor, indice_menor_valor</pre>
```

Figura 2: Código da função que calcula o menor valor em Python 3.0.

5 Resultados

A técnica foi aplicada em 1 imagem, com o objeto a ser encontrado sendo alvo de alterações na luminosidade, num caso sendo mais escuro e outro sendo clareado.

A imagem e o objeto a ser localizado, utilizados em suas versões originais. Nas figuras 3 e 4, respectivamente.



Figura 3: Imagem original.

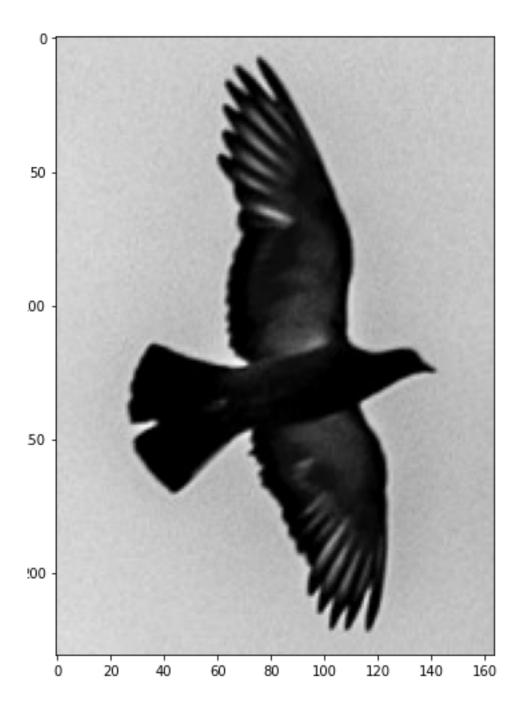


Figura 4: Objeto a ser localizado.

Em seguida, o resultado da busca com alteração de luminosidade escurendo a o objeto:

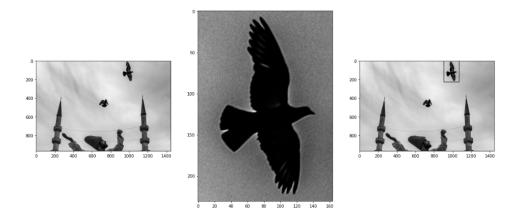


Figura 5: Resultado com objeto escuro.

logo após, o resultado da busca com alteração de luminosidade clareando a objeto:

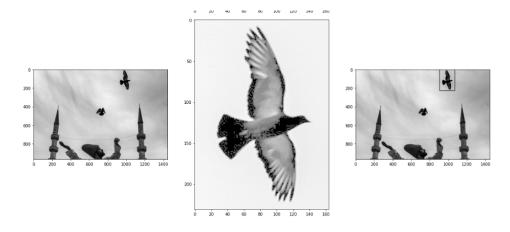


Figura 6: Resultado com objeto escuro.

6 Conclusão

Os resultados produzidos pela execução do algoritmo implementado foram iguais aos esperados e demonstraram a eficácia do mesmo, ao localizar a ave, independente da luminosidade da imagem que foi passada para busca. O trabalho, envolvendo o estudo, compreensão e desenvolvimento do algoritmo contribuiu bastante para a fixação do conhecimento dado em aula, principalmente sobre como funciona a localização de objetos e alterações de luminosidade.