

Software Engineering og Testing

Agile Workshop

Vårt prosjekt

- ▶ Vi ønsker en plattform for treningsplanlegging
- ▶ Trene og utøvere skal benytte denne plattformen for å planlegge, gjennomføre og følge opp trening.
- ▶ Vi skal kunne måle progresjon, lage treningsplaner og kommunisere med våre utøvere.



Personas - Trener

- ▶ Treneren er en voksen person med masse erfaring på rundt området å planlegge treninger, oppnå progresjon og individuell oppfølging av utøvere.
- ▶ Trener ønsker å bruke mest tid på idretten og minst tid på tekniske verktøy

Personas - Utøver

- ▶ Utøver er en yngre person som er vant til å benytte teknologiske hjelpemidler som mobil og pad.
- ▶ Utøver ønsker å ha en lettfattelig treningsplan som de enkelt kan benytte for å gjennomføre en økt best mulig.
- ▶ De vil ha mulighet til å enkelt se om de blir bedre og kunne få kontakt med trener om noe ikke fungerer.



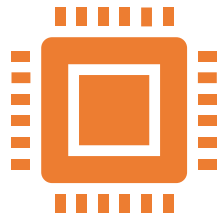
Scenarios

- ▶ Trener skal kunne opprette en treningsplan knyttet til en bestemt utøver
- ▶ Trener skal kunne endre en treningsplan
- ▶ Trener skal kunne følge opp sine utøvere
- ▶ Trener skal kunne måle progresjon
- ▶ Utøver ønsker å ha en treningsplan det er enkelt å bruke underveis i økten
- ▶ Utøver skal kunne lagre progresjon
- ▶ Utøver ønsker mulighet til kontakt med trener

Brukerhistorier

- ▶ Treneren setter seg ned og lager en treningsplan. Hun legger inn øvelser og beskriver økten.
 - ▶ Deretter tildeler hun treningsplanen til en bestemt utøver
 - ▶ Etter at økten er gjennomført går trener inn og ser på det utøveren har skrevet om gjennomføring av økten
 - ▶ Hun reviderer treningsplan deretter
- ▶ Utøver går til treningssenteret
 - ▶ Han åpner treningsplanen og klikker start.
 - ▶ Han gjennomfører øvelsene og legge inn gjennomført trening pluss kommentarer om økten

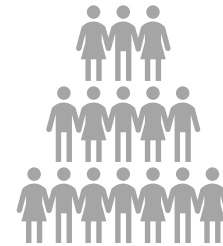
Workshop



Fordel dere på rom D1-057
og D1-058



Bruk backloggen for å
starte planlegging av
sprint 1



Husk å fordel roller til
teamets medlemmer.