Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управлен	«RN
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и уп	равления»

Курс «Разработка интернет-приложений»

Отчет по лабораторной работе №2 «Объектно-ориентированные возможности языка Python».

Выполнил: Дьячков М. Ю. ИУ5-51 Проверил: Гапанюк Ю. Е. Балашов А. М.

Цель работы:

Изучение объектно-ориентированных возможностей языка Python.

Залание:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format.
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования классов. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль:
 - о Прямоугольник синего цвета шириной 12 и высотой 12.
 - о Круг зеленого цвета радиусом 12.
 - о Квадрат красного цвета со стороной 12.
 - о Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Создание виртуального окружения:

```
D:\BMSTU\5\RIP2021>python -m venv labenv
D:\BMSTU\5\RIP2021>labenv\Scripts\activate.bat
(labenv) D:\BMSTU\5\RIP2021>
```

Установка пакетов:

Выполнить поик пакета не удалось из-за нагрузки на сервер РуРІ

```
(labenv) D:\BMSTU\5\RIP2021>pip search math

ERROR: XMLRPC request failed [code: -32500]

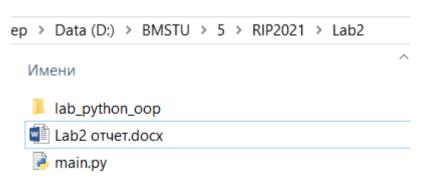
RuntimeError: PyPI's XMLRPC API is currently disabled due to unmanageable load and will be deprecated in the near future. See https://status.pyhon.org/ for more information.
```

Поэтому была проведена установка уже известного пакета numpy

Код:

Был создан пакет lab_python_oop, который содержит в себе модули классов фигур, причем модули figure и color подключаются к модулям circle, rectangle и square, так как классы этих фигур наследуются от абстрактного класса figure и от класса color. __pycache__ это тот же пакет, просто закэшированный.

Вышеуказанный пакет подключается к файлу main.py, в котором тестируется корректность импорта пакета и его модулей.



```
P Data (D:) > BMSTU > 5 > RIP2021 > Lab2 > lab_python_oop >

// Имени

__pycache__
__init_.py
__circle.py
__color.py
__figure.py
__rectangle.py
__square.py
```

figure.py:

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):

"""

    A6страктный класс «Фигура»

"""

    @abstractmethod
    def square(self):

    """

    содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.

"""

    pass
```

color.py:

```
class FigureColor:

"""

Класс «Цвет фигуры»

"""

def __init__(self):
    self._color = None

@property
def colorproperty(self):
    """

    Get-akceccop
    """
    return self._color

@colorproperty.setter
def colorproperty(self, value):
    """
```

```
Set-akceccop
"""
self._color = value
```

rectangle.py:

```
from lab python oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
class Rectangle(Figure):
    Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Фигура».
    FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"
    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE
    def __init__(self, color_param, width_param, height_param):
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и
«цвет».
        В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.
        self.width = width param
        self.height = height_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param
    def square(self):
        Класс переопределяет метод, вычисляющий площадь фигуры.
        return self.width*self.height
    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(
            Rectangle.get_figure_type(),
            self.fc.colorproperty,
            self.width,
            self.height,
            self.square()
```

square.py:

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
```

```
class Square(Rectangle):
   Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».
   FIGURE_TYPE = "Квадрат"
   @classmethod
   def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE TYPE
   def __init__(self, color_param, side_param):
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и «цвет».
        self.side = side_param
        super().__init__(color_param, self.side, self.side)
   def __repr__(self):
        return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}.'.format(
            Square.get_figure_type(),
            self.fc.colorproperty,
            self.side,
            self.square()
```

circle.py:

```
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
import math

class Circle(Figure):
    """
    Kласс «Круг» наследуется от класса «Фигура».
    """

FIGURE_TYPE = "Круг"

@classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

def __init__(self, color_param, r_param):
    """

    Kласс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет».
        В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.
        """

self.r = r_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param
```

main.py:

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square

def main():
    r = Rectangle("синего", 12, 15)
    c = Circle("зеленого", 12)
    s = Square("красного", 12)
    print(r)
    print(c)
    print(s)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Пример запуска:

(labenv) D:\BMSTU\5\RIP2021>d:/BMSTU/5/RIP2021/labenv/Scripts/python.exe d:/BMSTU/5/RIP2021/Lab2/main.py Прямоугольник синего цвета шириной 12 и высотой 15 площадью 180. Круг зеленого цвета радиусом 12 площадью 452.3893421169302. Квадрат красного цвета со стороной 12 площадью 144. (labenv) D:\BMSTU\5\RIP2021>