

## Propuesta de Compiladores

# Patito++



La Propuesta propuesta 29/03/2020

Oscar Lerma A01380817

Cesar Buenfil A01207499

#### Objetivo del Lenguaje

Cumplir con las expectativas y funciones descritas en el proyecto en parejas: <u>Lenguaje</u> <u>Patito++</u>

#### Requerimientos de Lenguaje

#### I) Elementos Básicos (tokens, palabras reservadas) Palabras reservadas

PROGRAMA →'Programa' VAR →'var'

PRINCIPAL →'principal' INT →'int'

 $FLOAT \rightarrow 'float'$   $CHAR \rightarrow 'char'$ 

FUNCION  $\rightarrow$ 'funcion' Sí  $\rightarrow$  'si'

 $\mathsf{ENTONCES} \to \mathsf{'entonces'}$  LEE  $\to \mathsf{'lee'}$ 

SINO  $\rightarrow$  'sino' REGRESA  $\rightarrow$  'regresa'

MIENTRAS → 'mientras' ESCRIBE → 'escribe'

 $HAZ \rightarrow \text{'haz'}$  DESDE  $\rightarrow \text{'desde'}$ 

 $\mathsf{HASTA} \to \mathsf{'hasta'}$   $\mathsf{HACER} \to \mathsf{'hacer'}$ 

STRING →'string' NULL → 'null'

VOID→'void'

#### Tokens

 $COMMENT \rightarrow \text{``}\%\text{.*}\text{'n'} \qquad \qquad CTE_I \rightarrow \text{`(\+|-)}?[0-9]+\text{''}$ 

 $L\_PAREN \rightarrow \text{`(`} \qquad \qquad CTE\_F \rightarrow \text{`(`+|-)?[0-9]+(`.[0-9]+)?f}$ 

R PAREN  $\rightarrow$  '\)' CTE STRING  $\rightarrow$  ".\*"'

L BRACKET  $\rightarrow$  '{' CTE CH  $\rightarrow$  '\'[A-Za-z]\''

R BRACKET  $\rightarrow$  '}' DOT  $\rightarrow$  '\.'

 $AND \rightarrow `\&\&`$  PLUS  $\rightarrow `\+`$ 

 $OR \rightarrow '||'$  MINUS  $\rightarrow '$ -'

TRANS\_ARR  $\rightarrow$ ';' INV\_ARR  $\rightarrow$  '?'

COMPARE  $\rightarrow$  '==' DOTS  $\rightarrow$  ':'

 $DIV \rightarrow '/'$  $ID \rightarrow (A-Za-z)(A-Za-z)[0-9]$ )\*' MULT → '\\*' EQUAL → '=' MORE → '>' DIFFERENT → '!=' LESS → '<' LESSEQUAL  $\rightarrow$  '<='  $NOT \rightarrow "$ MOD → '%' MOREEQUAL → '>=' DET\_ARR →'\$' DOTCOMA →';'  $COMA \rightarrow '$ ,' RSTAPLE →']' LSTAPLE →'['

#### II) Descripción de funciones

- escribe( cte\_string , EXPRESION, id, ...) : Retorna a pantalla (standard output) el parámetro, (en caso de expresión, todo valor de retorno). En caso de múltiples parámetros, se concatenan de manera inmediata en pantalla (standard output)
- lee(id, ...): La función espera input del usuario (standard input) y intenta mapear el mismo en las variable especificada como parámetro. Si existen múltiples parámetros, la función espera inputs del usuario para cada parámetro separados por '\n' (linea nueva).

#### III) Tipos de Datos

- Int
- Float
- Char
- String
- Arreglos
- Matrices

#### IV) Sistema operativo y lenguaje.

- Linux (basado en debian)
- Python 3, analizador léxico y sintáctico PLY (3.1.1)

#### V) Gramáticas libres de contexto.

PROGRAM  $\rightarrow$  programa id ; VARS FUNCTIONS MAIN

MAIN  $\rightarrow$ principal ( ) VARS BLOQUE

VARS  $\rightarrow$  var VAR\_AUX |  $\epsilon$ 

```
VAR AUX →TIPO IDS VAR AUX | €
TIPO → int | float | char | string
IDS → id ARRDIM; | id ARRDIM, IDS
ARRDIM → [EXPRESION] | EXPRESION] | EXPRESION] | EXPRESION,
EXPRESION ] | \epsilon
FUNCTIONS \rightarrow FUNCTION FUNCTIONS | \epsilon
FUNCTION → funcion TIPO id ( PARAM ) VARS BLOQUE |
            funcion void id (PARAM) VARS BLOQUE
PARAM → TIPO id PARENTESIS PARAM AUX
PARA AUX \rightarrow , PARAM | \epsilon
PARENTESIS \rightarrow [] | [] [] | \epsilon
BLOQUE → { ESTATUTOS }
ESTATUTOS \rightarrow ESTATUTO ESTATUTOS | \epsilon
ESTATUTO → ASIGNACION; | FUN; | COND | WRITE; | READ; | RETURN;
ASIGNACION → id ARRDIM = EXPRESION | id ARRDIM = CTE ARR
EXPRESION → SUBEXP && SUBEXP | SUBEXP || SUBEXP | SUBEXP
SUBEXP → EXP | EXP COMPARACION EXP
COMPARACION \rightarrow > | < | == | != | >= | <=
EXP → TERMINO | TERMINO + EXP | TERMINO - EXP
TERMINO → FACTOR | FACTOR * TERMINO | FACTOR / TERMINO |
            FACTOR % TERMINO
FACTOR → ( EXPRESION ) | + CTE | - CTE | !CTE | CTE ARROP | CTE
CTE → cte_i | cte_f | ct_ch | cte_string | FUN | id ARRDIM
ARROP \rightarrow |i|?
FUN \rightarrow id (FUN\_AUX)
FUN_AUX → EXPRESION, FUN_AUX | EXPRESION | EMPTY
COND → IF | FOR | WHILE
```

IF  $\rightarrow$  si ( EXPRESION ) entonces BLOQUE SI\_AUX | si ( EXPRESION ) entonces COND IF\_AUX  $\rightarrow$  sino BLOQUE |  $\epsilon$ WHILE → mientras ( EXPRESION ) WHILE\_AUX BLOQUE | mientras (EXPRESION) WHILE AUX COND WHILE→ haz | empty FOR → desde ASIGNACION hasta EXPRESION hacer BLOQUE | desde ASIGNACION hasta EXPRESION hacer COND WRITE → escribe ( WRITE\_AUX ) WRITE AUX → EXPRESION WRITE AUXSUB WRITE\_AUXSUB  $\rightarrow$  , WRITE\_AUX |  $\epsilon$ READ → lee ( READ\_AUX ) READ AUX→ id ARRDIM READ AUXSUB READ\_AUXSUB  $\rightarrow$ , READ\_AUX |  $\epsilon$ RETURN → regresa ( EXPRESION ) | regresa ( NULL ) CTE ARR  $\rightarrow$  { CTE ARR AUX } | { CTE ARR AUX2 } CTE\_ARR\_AUX → CTE | CTE\_ARR\_AUXSUB CTE ARR AUXSUB  $\rightarrow$ , CTE ARR AUX |  $\epsilon$ CTE ARR AUX2 → { CTE ARR AUX } CTE ARR AUX2SUB

#### VI) Bitácora

CTE\_ARR\_AUX2SUB  $\rightarrow$  , CTE\_ARR\_AUX2 |  $\epsilon$ 

#### a) Errores

04/09/2020

Al principio tuvimos muchos errores de recursividad y que algunos símbolos no se podían llegar a ellos.

```
WARNING: Symbol 'READ_AUX' is unreachable
WARNING: Symbol 'CTE_ARR_I is unreachable
WARNING: Symbol 'CTE_ARR_AUX' is unreachable
WARNING: Symbol 'CTE_ARR_AUXSUB' is unreachable
WARNING: Symbol 'CTE_ARR_AUXSUB' is unreachable
ERROR: Infinite recursion detected for symbol 'PROGRAM'
ERROR: Infinite recursion detected for symbol 'IF'
ERROR: Infinite recursion detected for symbol 'WHILE'
Traceback (most recent call last):
File "PatitoPlusPlus.py", line 402, in <module>
parser = yacc.yacc()
File "/home/buenfo/Documents/Patitoplusplus/yacc.py", line 3432, in yacc
raise YaccError('Unable to build parser')
yacc.YaccError: Unable to build parser
buenfogbuenfo: //Documents//Patitoplusplus$

S.py 209:22
```

Durante el desarrollo del léxico, se resaltó la incapacidad de tener una operación anidada, es decir, no podían existir expresiones como:

```
A + B + C
```

Debido a una falla desde nuestro diagrama de sintaxis.

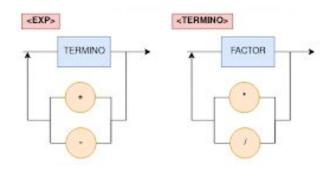


Foto 1. Antes del cambio a EXP y TERMINO (Visión Inicial)

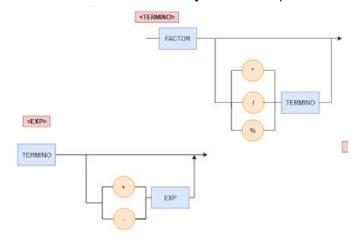


Foto 2. EXP y TERMINO después de correctivo.

Gracias a que no se tenía recursividad en el diagrama de sintaxis en operaciones binarias, era imposible tener más de dos elementos consecutivos en suma, resta, multiplicación o división.

Además se tuvo varios warnings sobre: shift/reduce y reduce/reduce. Corría bien el programa con los warnings pero queríamos tenerlo todo bien para la siguiente entrega y los resolvimos.

```
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '\x18'
buenfo@buenfo:-/Documents/Pailtoplusplus $ python3 PatitoPlusPlus.py
WARNING: Token 'COMMENT' defined, but not used
WARNING: There is 1 unused token
Generating LALR tables
WARNING: 3 shift/reduce conflicts
WARNING: 3 reduce/reduce conflicts
WARNING: rejected rule (FUNCTION -> empty) in state 11
WARNING: rejected rule (FUNCTION -> empty) in state 11
WARNING: rejected rule (WRITE_AUX2 -> CTE_STRING) in state 156
WARNING: Rule (WRITE_AUX2 -> CTE_STRING) is never reduced
1.Programa que cumple
2.Programa que cumple
3.Documento
```

#### b) Bitácora de Eventos

04/03/2020

Se inició con los elementos básicos, descripción de funciones, tipos de datos, sistema operativo y lenguaje y los diagramas de sintaxis.

04/06/2020

Se inició con la traducción del diagrama de sintaxis hacia las gramáticas libre de contexto (véase inciso IV), donde se implementó por primera vez auxiliares para elementos recursivos.

04/08/2020

Se realizó la traducción de hacia el lexer de python (lex.py), donde sé pasó las expresiones regulares y palabras reservadas (véase inciso II).

04/09/2020

Se realizó la traducción de los diagramas de sintaxis hacia el lector de sintaxis de python (yacc.py), escribiendo las producciones encontradas en el mismo.

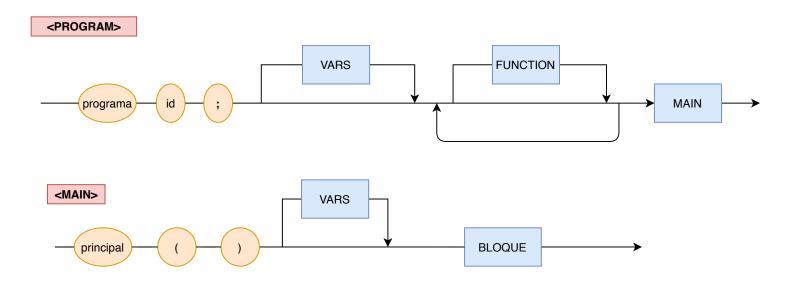
04/10/2020

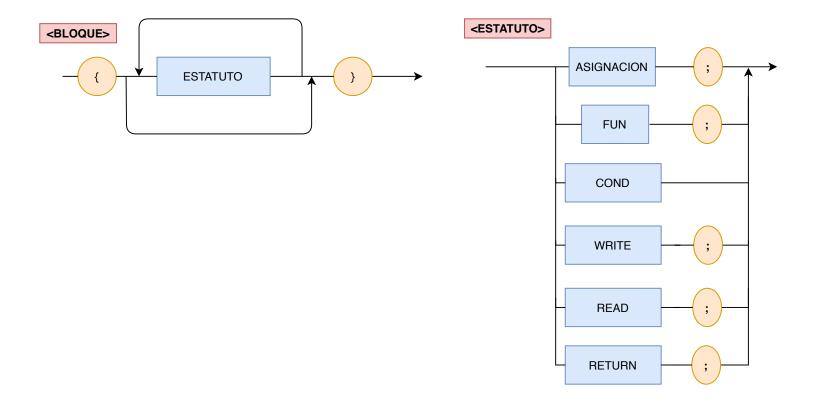
Se realizaron pruebas del código con documentos con sintaxis básico y el documento otorgado en la descripción del proyecto.

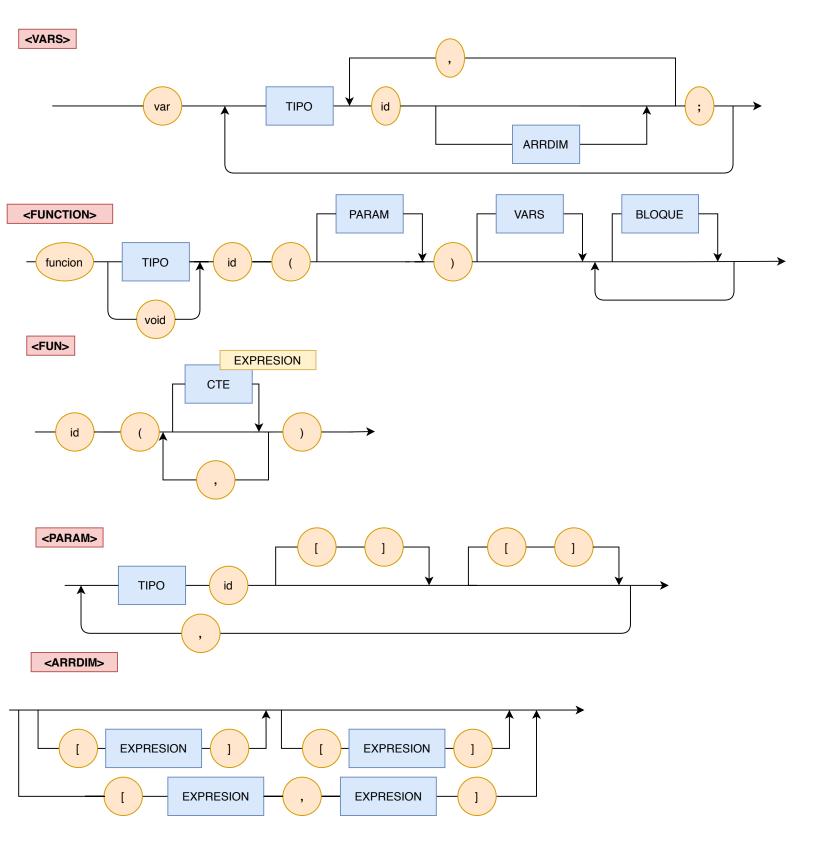
#### VII) Diagramas sintácticos

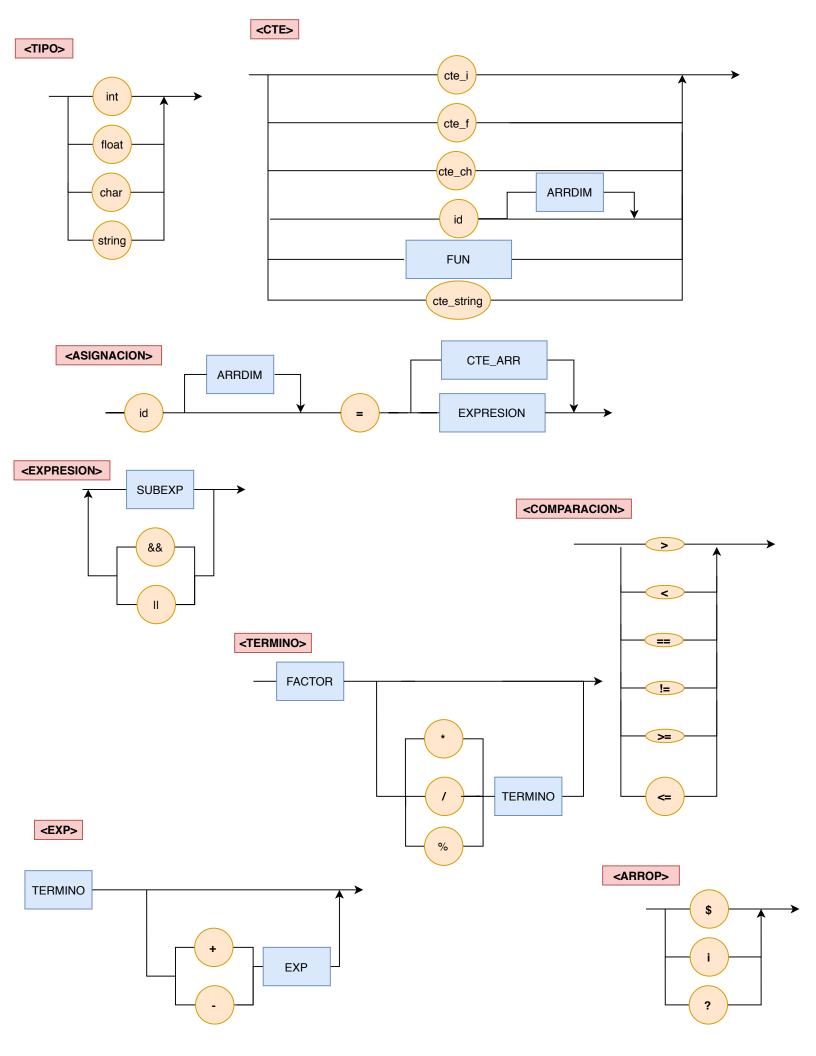
### Diagramas Sintácticos

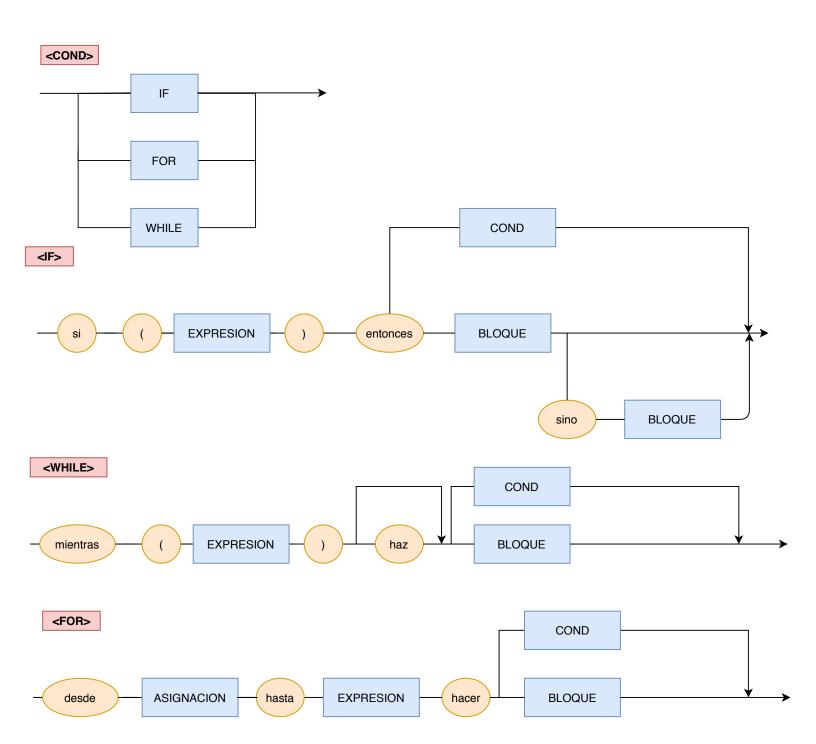
#### Patito++

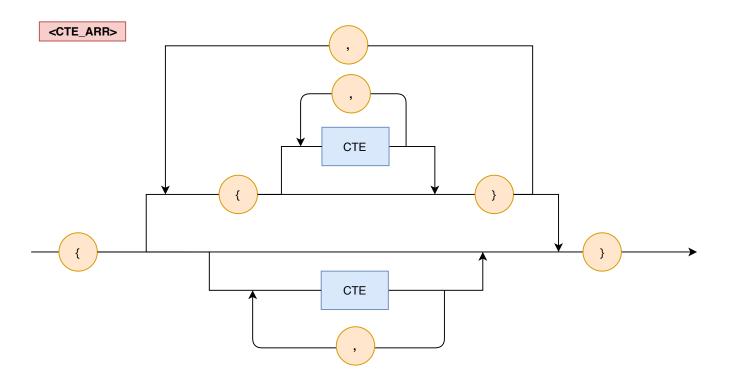




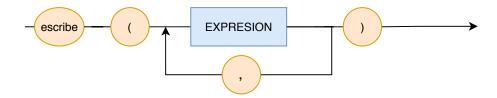


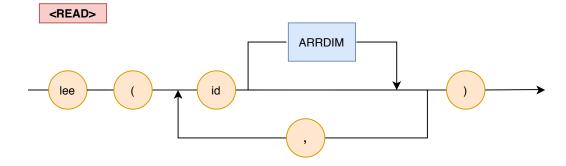






#### <WRITE>





#### <RETURN>

