

# Sistemas Multimídia

## Laboratório III

Gustavo Figueira Olegário  
Rafael Pelle

16 de abril de 2019

### 1 Questão

Disponível no código em anexo

### 2 Questão

Não há perda de qualidade durante o processo de conversão. Isso se deve ao fato do padrão de imagem estabelecido pelo programa não comprimir nenhum tipo de informação. Além disso, o padrão BMP codifica pixel a pixel, enquanto que o CUIF codifica canal a canal. Porém, tanto o BMP quanto o CUIF utilizam um byte para guardar a informação do canal, ou seja, mesma quantidade de dados.

### 3 Questão 3

A única alteração feita for comentar o *readRGB* onde é feito a codificação dos outros canais.