### Docker для самых маленьких

Олег Федосеев,
руководитель отдела backend-разработки
@olegfedoseev
o.fedoseev@office.ngs.ru



#### Кто я?

- Руковожу всей backend разработкой в **НГС**
- Пишу код более 8 лет
- Последние пару лет предпочитаю **Go**



#### А так же мы делаем





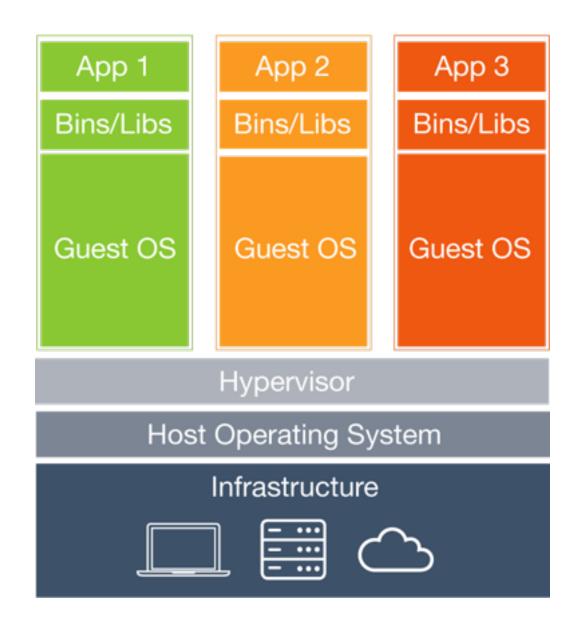
#### Краткий план

- Что такое контейнеры?
- Что такое Docker?
- Контейнеры в Docker'e
- Какие проблемы решает Docker
- Демо (на Go)!

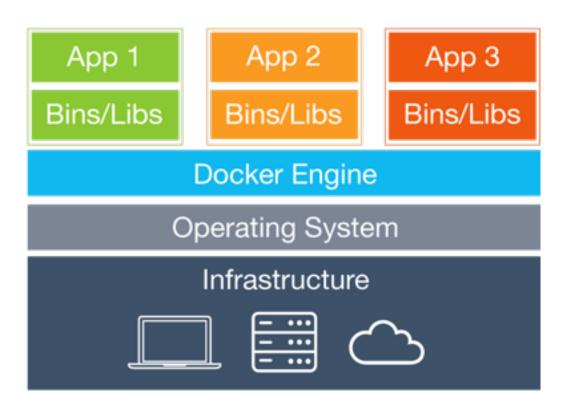
Вопросы!



- Уже более 15 лет
- chroot
- Ha Linux LXC, OpenVZ, Virtuozzo, Docker
- \*BSD jails
- Windows Parallels Containers, Windows Containers



**Виртуальные** машины



Контейнеры

#### namespaces

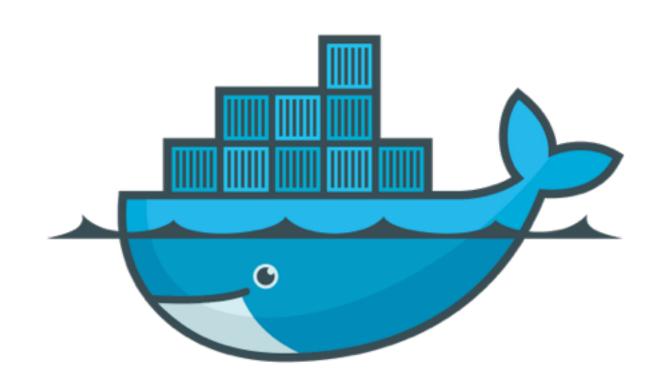
- pid
- mnt
- net
- uts
- ipc
- user

#### cgroups

- memory
- cpu
- blkio
- devices

А так же AppArmor, seccomp, SELinux и т.д. для безопасности

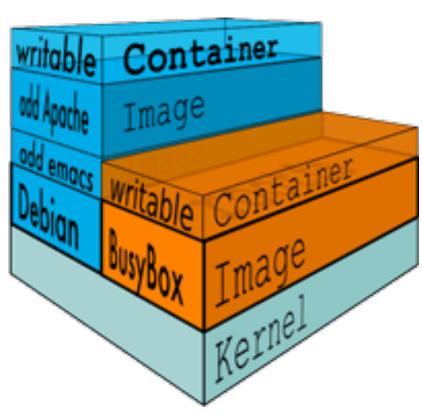
- Меньше оверхед над приложением, чем у VM
- Нельзя запустить другую ОС (Win on \*nix)
- Могут быть очень маленькими по объему
- Дают меньшую изоляцию чем VM

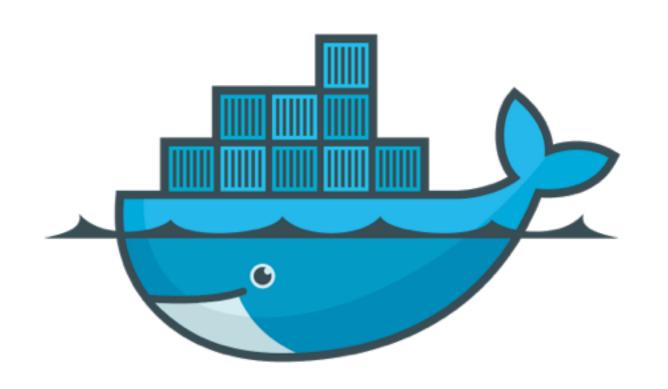


## An open platform for distributed applications for developers and sysadmins

\*docker.com

Docker allows you to package an application with all of its dependencies into a standardized unit for software development.





## Docker Engine для работы с контейнерами



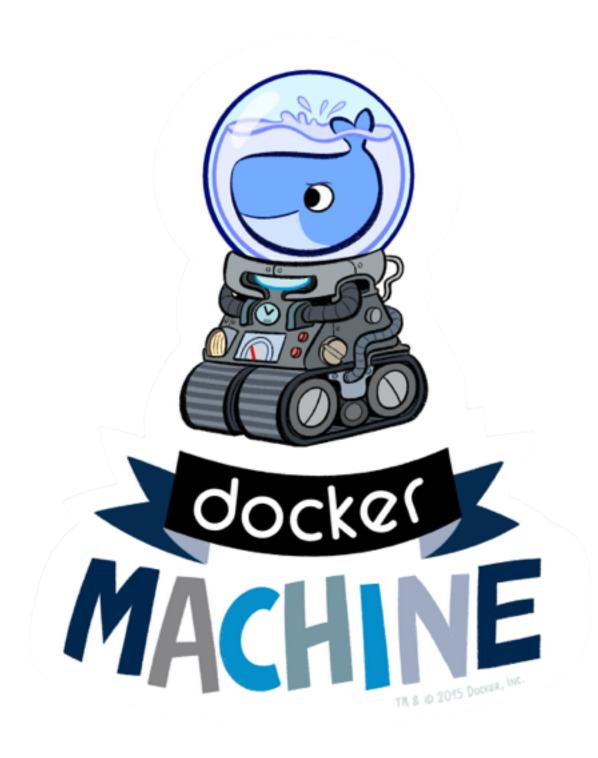
# Docker Swarm — для кластеризации Docker Engine



## Docker Registry — централизованное хранение образов



## Docker Compose для запуска много контейнерных приложений

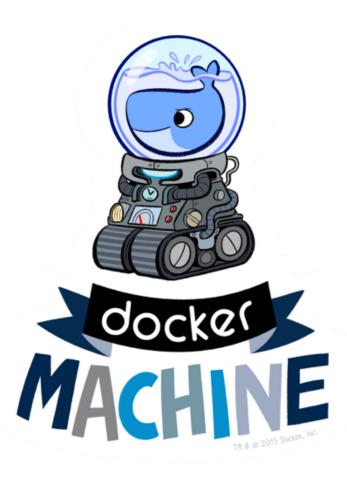


# Docker Machine — для работы с виртуалками и облаками

## Docker — это инструментарий для работы с контейнерами





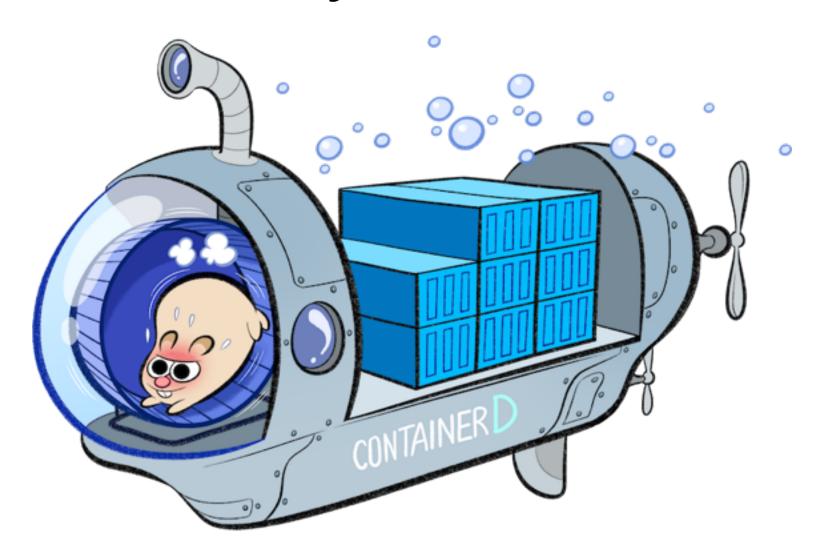




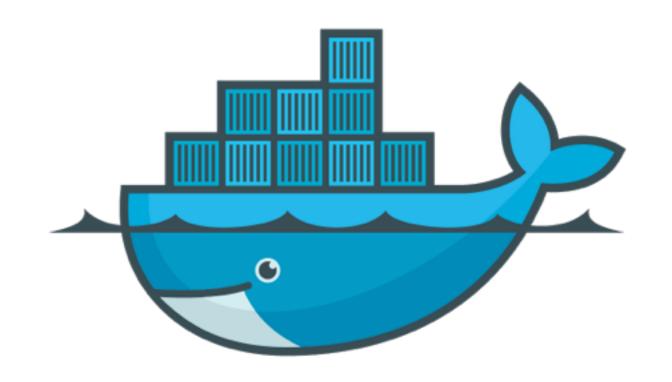
runC - a lightweight universal runtime container



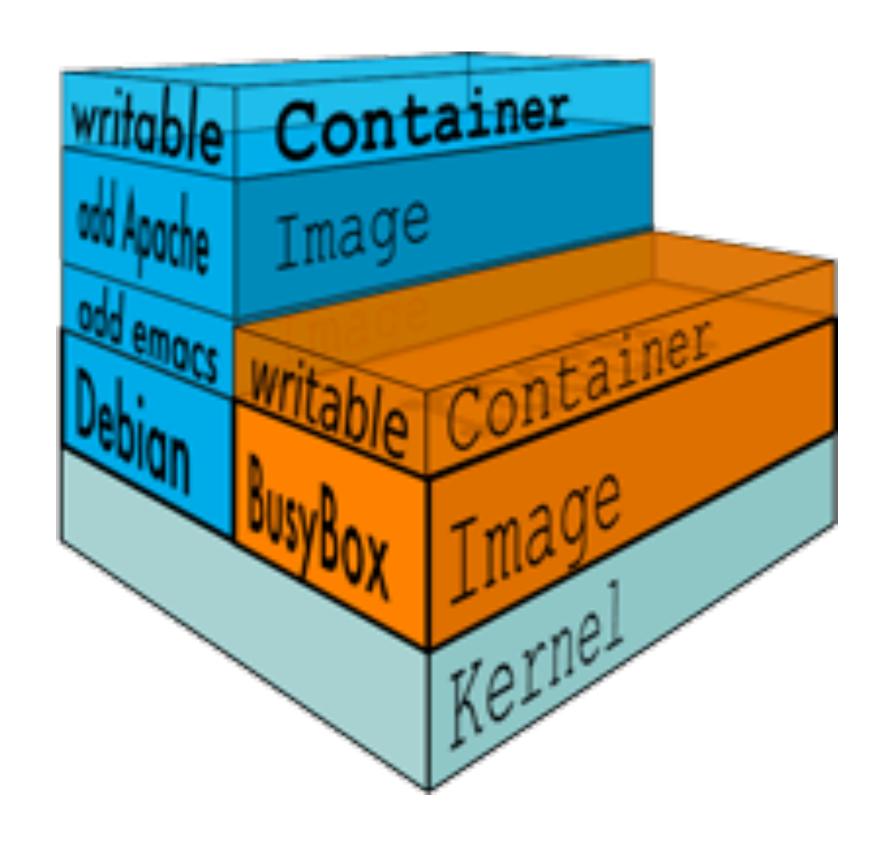
**containerd** - A daemon to control runC, built for performance and density

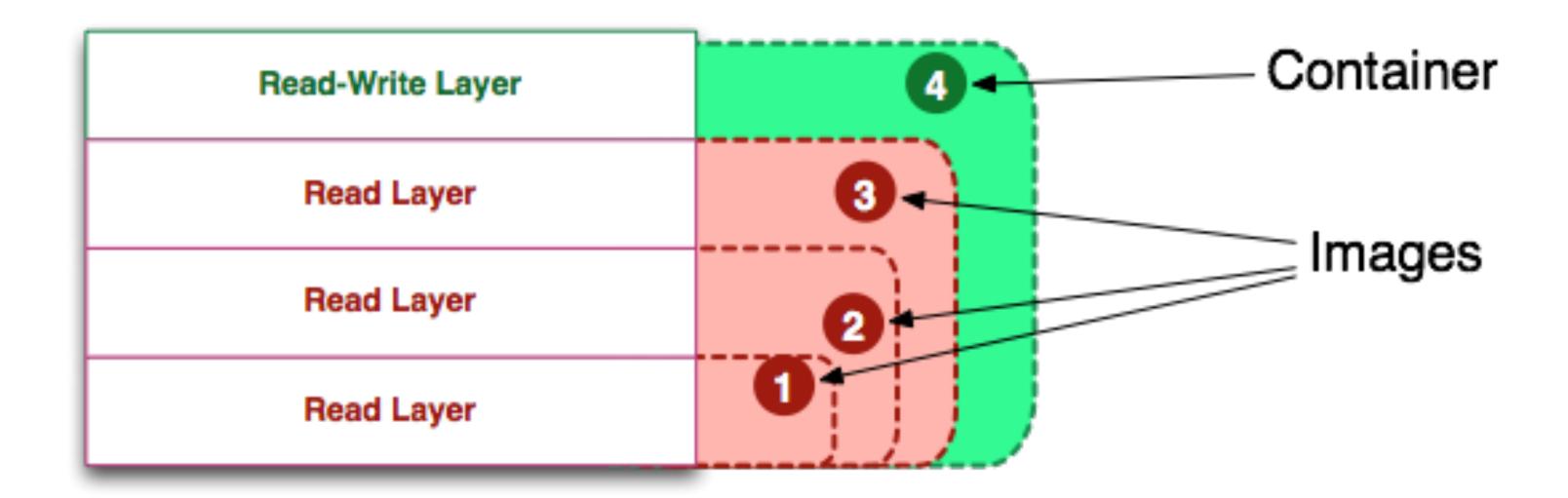


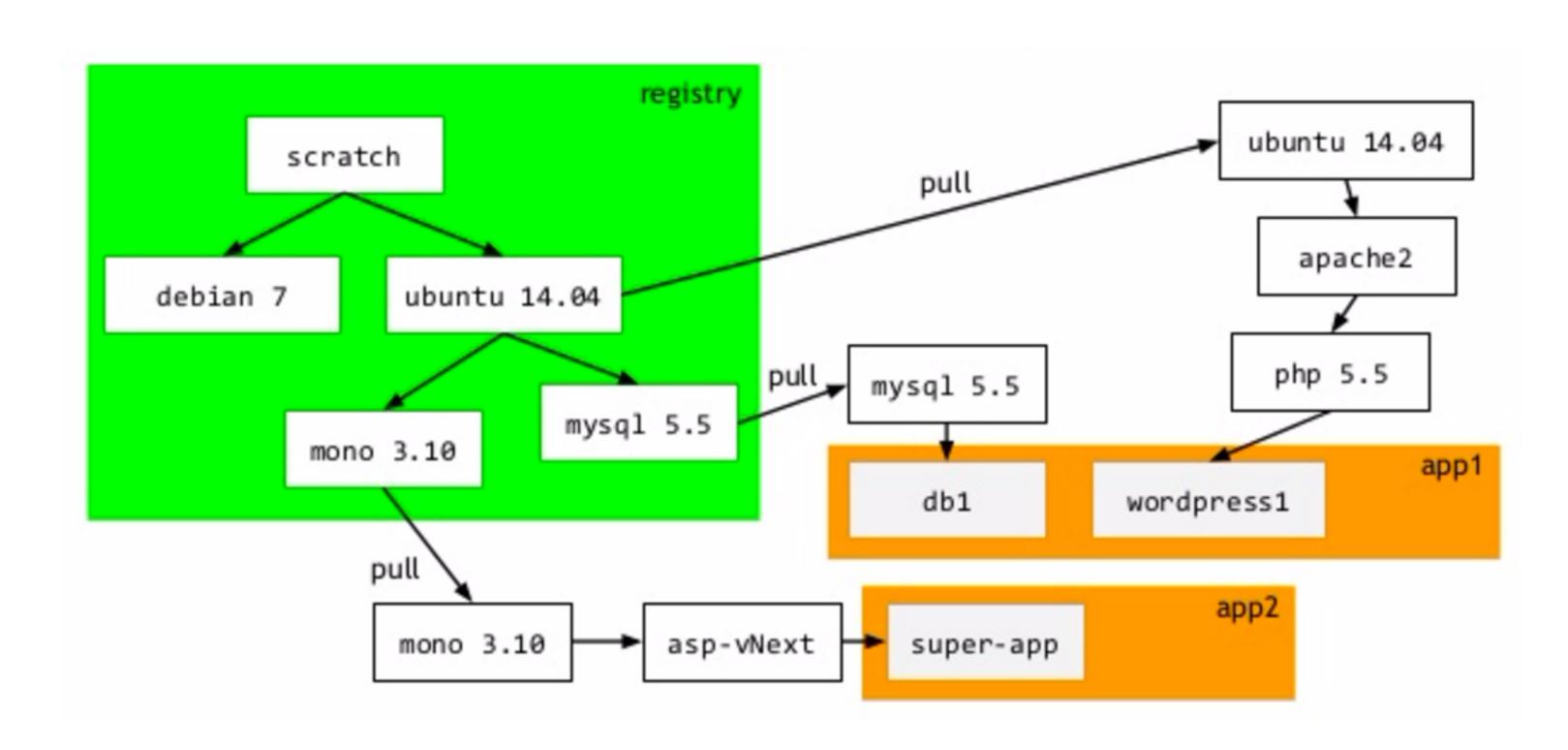
- Удобное создание контейнеров
- Инструменты для кластеризации
- Репозиторий для централизованного хранения образов
- Стандартизированный формат описания контейнеров
- И много другого:)



- Файловая система адаптированная к контейнерам.
- Copy-on-write любое изменение новый слой
- AUFS, Btrfs, OverlayFS, ZFS
- Почти как git, коммиты, ветки, теги



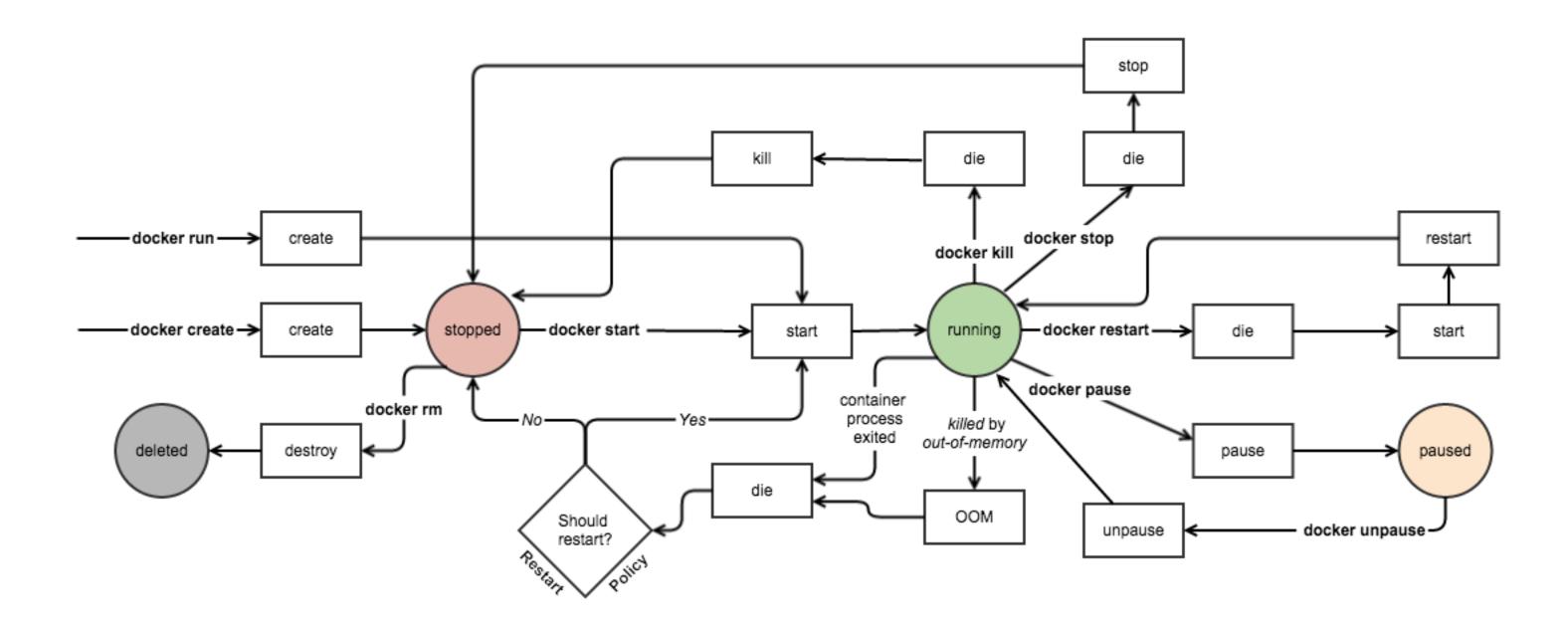




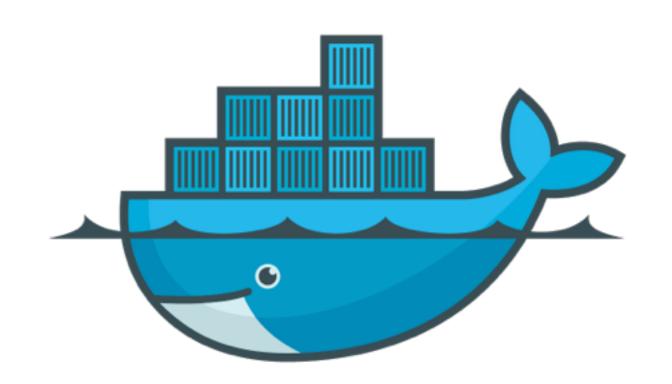
#### Нюансы Docker'a

- Как быть с данными?
- Что делать с логами?
- Безопасность приложений
- Как ограничивать ресурсы?
- Если нужно более одного процесса в контейнере?
- Как контейнерам общаться друг с другом?

#### Система событий Docker'a

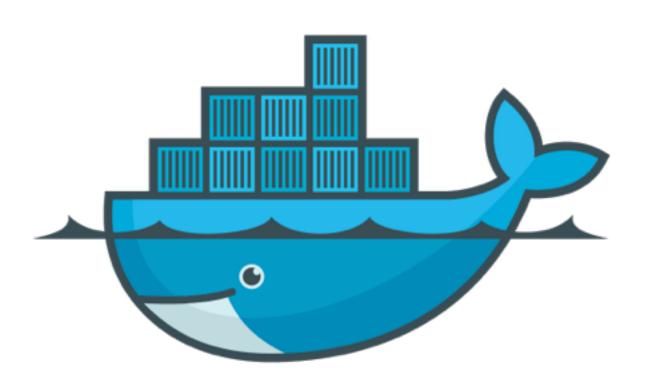


### Какие проблемы решает Docker?



#### Какие проблемы решает Docker?

- Распространение сложных приложений
- Единое окружение для dev/test/stage/production
- Интеграция контейнеров в инфраструктуру
- Безопасный запуск приложений
- И много другого



#### Demo time!

https://github.com/olegfedoseev/golang-meetup-demo