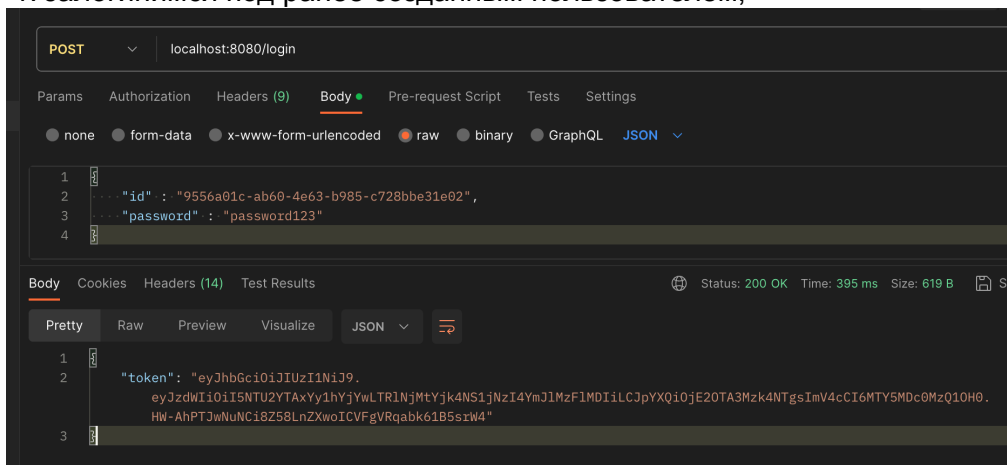


## Разделение монолита на сервисы.

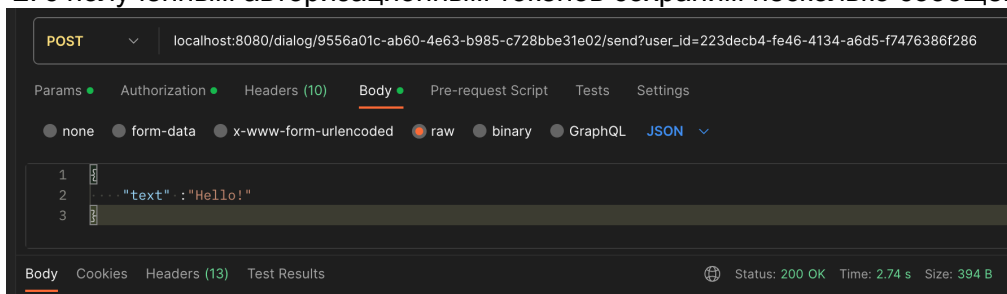
Монолитный сервис **social-network** разделен на несколько частей: большая часть функционала выведена в модуль **social-network-monolith**, включая api для диалогов, созданное ранее. Отдельно выделен микросервис **social-network-dialogs** и выделена общая библиотека **social-network-core**, которая содержит переиспользуемую часть.

Проверим, что все работает:

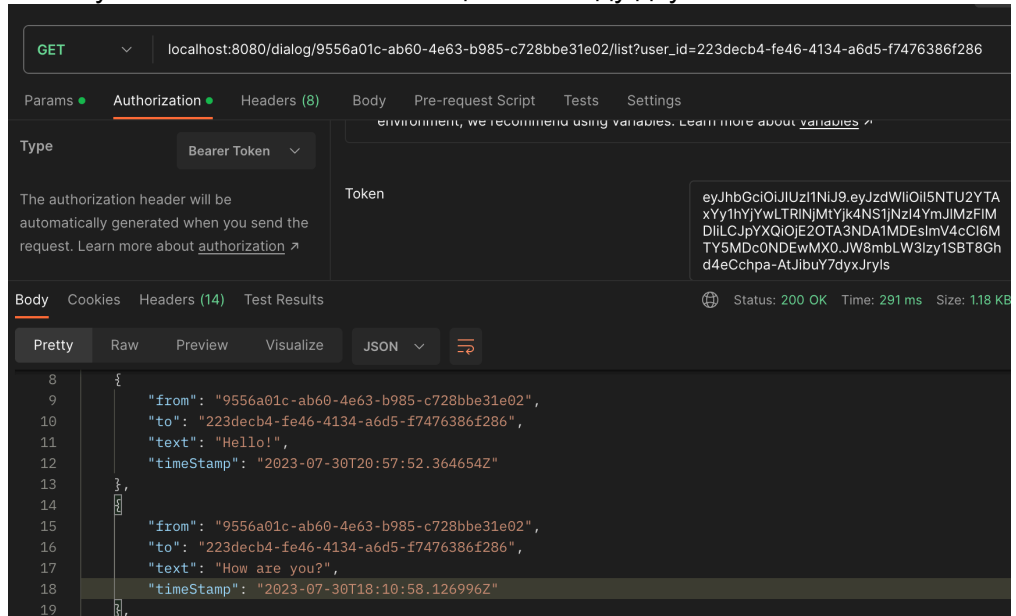
1. Выполним инструкции по сборке проекта и созданию докер образов, согласно README.MD.
2. Запустим окружение в режиме standalone - выполним команду из пункта «Запуск в режиме standalone (Только база данных, все остальное не работает)»
3. Используя коллекцию Postman (oleg\_galimov\_social\_network.postman\_collection.json), расположенную в корне проекта, проверим старый функционал:
  1. залогинимся под ранее созданным пользователем;



2. с полученным авторизационным токеном сохраним несколько сообщений;



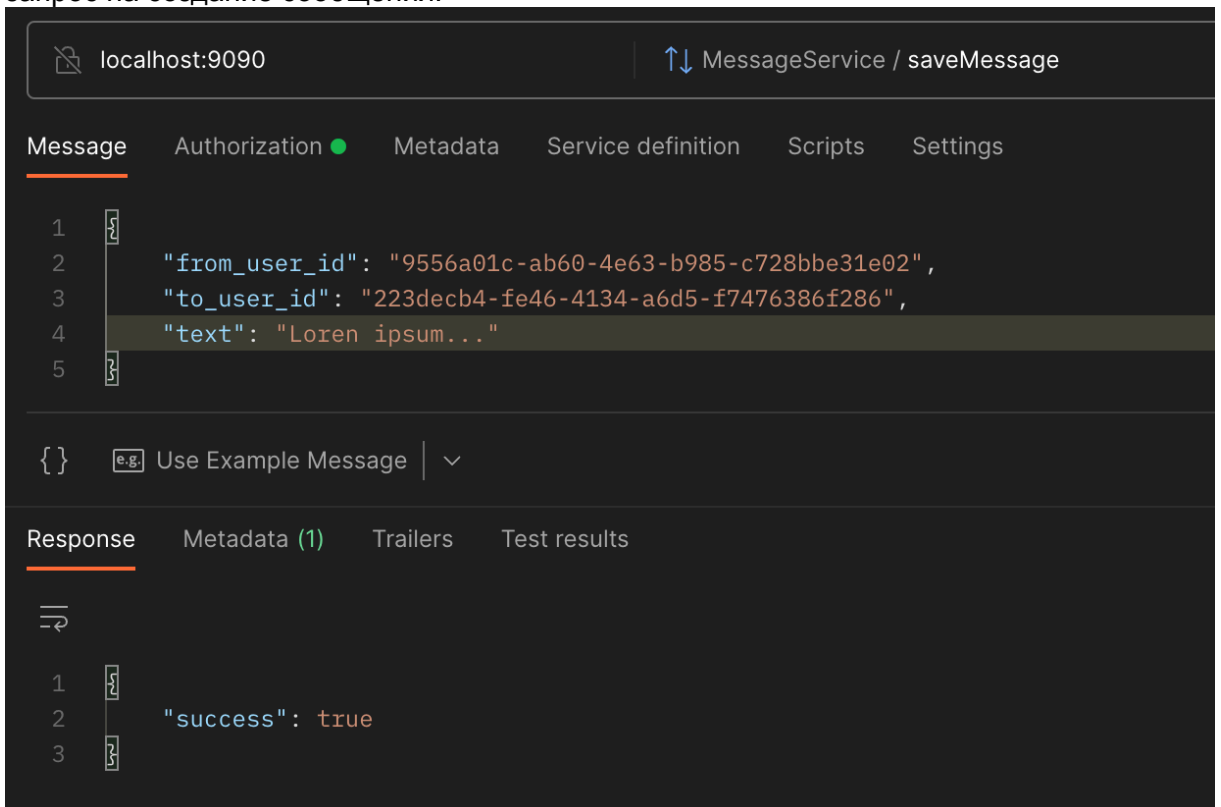
### 3. Получим полный список сообщений между двумя пользователями:



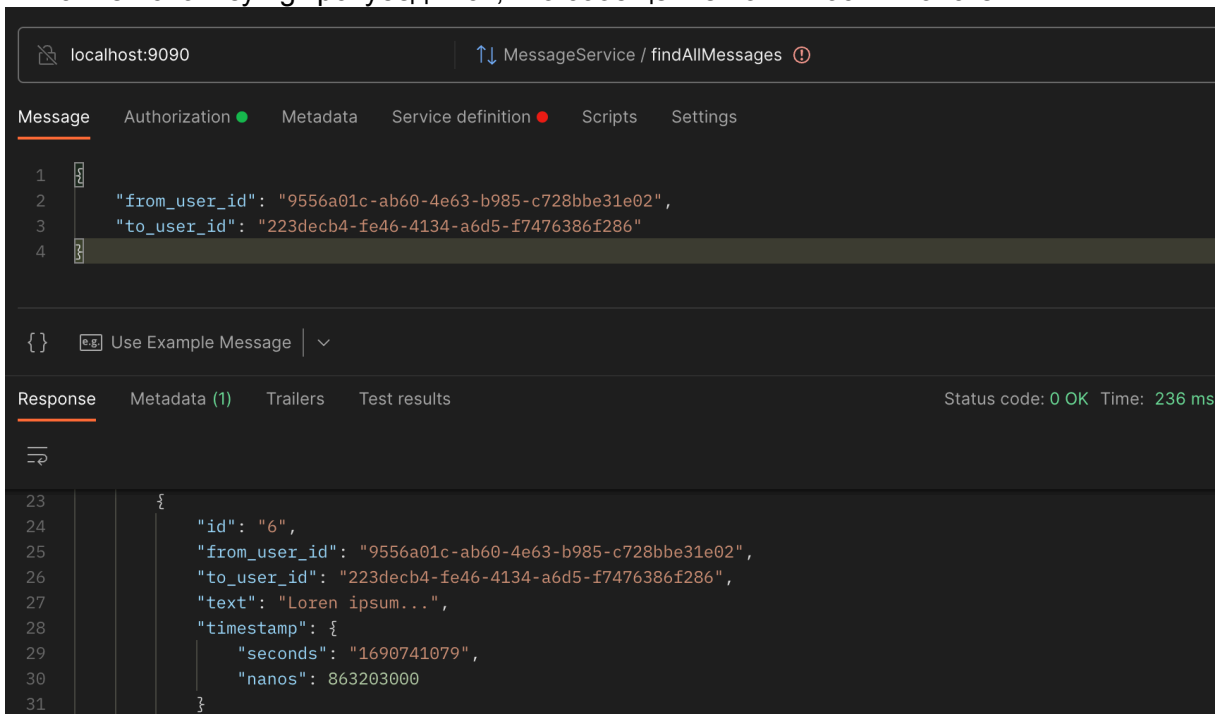
Видно, что старый функционал работает без изменений для потребителя, при этом внутри обращение идет уже к новому сервису - обращение к БД напрямую удалено полностью в этой части.

Убедимся также, что новый функционал также доступен конечному пользователю:

1. Используя постамы и protobuf-файл из модуля `social-network-common`, отправим запрос на создание сообщения:



2. Также используя gRPC убедимся, что сообщение появилось в поиске:



3. И присутствует при поиске в старом api:

