в предыдущих сериях

ранее использовали от спринга

mvc

spring core (отвечал за жизненный цикл бинов?) -- мы лишь расставляли аннотации, и после не использовали слово new чтобы создавать объекты а считали что спринг сам за нас их создаст когда надо будет (синглтоны) и пропихнет нужные зависимости -- это был IoC частный случай IoC это DI

в основном мы его (ди) осуществляли через параметры конструкторов это упрощает в частности вещи связанные с тестированием иногда можем и через properties аннотацией autowired ??? использовали validation, jpa

теперь

будет больше абстракций, взаимосвязи между объектами предметной области

виды взаимосвязей

грубо говоря есть 4 способа как сущности могут быть взаимосвязаны:

```
<many/one>-to-<many/one>
```

для one-to-one one-to-man у чтобы хранить информацию достаточно поставить какую-нибудь колоночку (или две)

чтобы хранить many-to-many энивей придется завести отдельную таблицу

примеры

```
пользователи (как авторы) -- посты = one-to-many посты -- пользователи = many-to-one юзер -- социальная информация = one-to-one юзеры -- группы юзеров = many-to-many
```

практика

```
@ManyToOne
@JoinColumn(name = "user_id", nullable = false)
private User user;
```

что означает:

у объекта Post есть мэппинг many-to-one c User

и осуществлять этот мэппинг нужно через дополнительную колонку с именем user_id

```
@OneToMany(mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL)
private List<Post> posts;
```

что означает:

отображение осуществляется обратно через объект user

делаем аннотацию guest

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.METHOD)
public @interface Guest {
}
```

"не нужно удалят эту аннотацию после компиляции, она нужна будет в рантайме"

interceptor

interceptor -- типа фильтра будет перехватывать доступ к методам там и т п

```
public class SecurityInterceptor implements HandlerInterceptor {
    @Override
    public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Obj
        return HandlerInterceptor.super.preHandle(request, response, handler);
    }
}
```

мы заставим этот класс всегда когда дергаем какой-то метод из Page (нашего контроллера) вызываться

[&]quot;аннотация на методы"

```
plic class SecurityInterceptor implements HandlerInterceptor {
 public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
                          Object handler) throws Exception {
     if (handler instanceof HandlerMethod) {
         Method method = ((HandlerMethod) handler).getMethod();
         if (Page.class.isAssignableFrom(method.getDeclaringClass())) {
             if (method.getAnnotation(Guest.class) == null) {
             }
     }
     return true;
    if (handler instanceof HandlerMethod) {
        Method method = ((HandlerMethod) handler).getMethod();
        if (Page.class.isAssignableFrom(method.getDeclaringClass())) {
            if (method.getAnnotation(Guest.class) == null) {
                User user = indexPage.getUser(request.getSession());
                if (user == null) {
                    indexPage.setMessage(request.getSession(), message: "Enter into th
                    response.sendRedirect( location: "/enter");
                    return false;
                }
            }
```

если мы поймали метод

- -> если метод определяется из Page
- --> если нет аннотации @Guest
- ---> залетаем в indexPage (но в проде так делать не надо), используем его функцию getUser(request) и смотрим залогинен ли юзер, возвращаем true или false

 #Note cam request, request.getSession() у нас есть итак, мы обращаемся к indexPage только чтобы она по сути распарсила данные и посмотрела для нас в них Юзер сессию.

true если все ок, можно передавать процесс обработки дальше в цепочку false -- вызов штуки не будет осуществляться ну короче прям литералли фильтр просто в других цепочках обработки

донастройка interceptor-a

вот она

вроде типа добавляем интерцептор в регистр всего

делаем роли

```
через аннотации и бд

есть доменный объект Role со связями many-to-many с юзерами

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Target(ElementType.METHOD)

public @interface AnyRole {
    Role.Name[] value() default {};
  }

aннотация

@AnyRole(Role.Name.WRITER)

@GetMapping(©~"/writePost";

public String writePostGet()

расставляем аннотацию
```

еще там какую то штуку в юзер сервисе пишем чтобы ьона проверяла что все роли есть в бд?

про ленивость

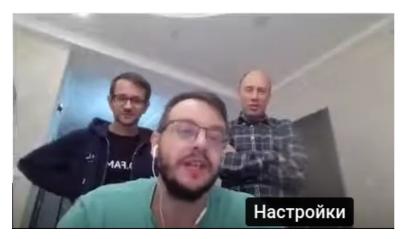
и прокачиваем интерцептор

если есть мэппинг чтото-to-many то используются коллекции которые не хочется доставать на каждый чих поэтому достаются они всегда лениво, по требованию (on demand) это приводит к тому что в пользователе которого мы достали из бд и который отображается как экземпляр класса нет готового списка постов есть только что-то типа динамического прокси который при попытке обращения к соответствующему геттеру подгрузит посты такова стратегия по умолвчанию

SecurityInterceptor живет в не совсем обычный момент жизни приложения, и в нем подключение к бд находится в несколько другом состоянии нежели в момент жизни контроллеров и поэтому нельзя порезолвить ленивость

как фиксится:

указываем стратегию чтобы сет ролей всегда сразу доставался



правило трех сигм

note про DI

видимо классический DI:

```
private final IndexPage indexPage;
public SecurityInterceptor(IndexPage indexPage) {
    this.indexPage = indexPage;
}
```

он здесь примерно это сказал

ИТОГ

по сути в этом занятии глубже познакомились с JPA вспомнили отношения между парами объектов и как мы можем их декларативно размечать