**Пояснительная записка по проекту “Тетрис”**

*Создатели проекта*

Проект был создан Шведовым Петром Антоновичем и Пономаревым Олегом Дмитриевичем

*Суть проекта*

Воссоздать игру тетрис(механику игры можно прочитать тут: [сайт](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D1%82%D1%80%D0%B8%D1%81)).

*Технологии*

Были добавлены стартовое окно, финальное окно, подсчёт результатов, спрайты, анимации. С течением времени увеличивается скорость падения фигур. При старте игры, игрок должен ввести свой никнейм, для того чтобы, его никнейм и результат записать в базу данных. Была реализована таблица лидеров для которой и нужна база данных.

*Функционал*

При запуске кода открывается стартовое окно. Из него можно попасть в таблицу лидеров или запустить саму игру. Во время игры на экране будут отображаться правила игры, следующая фигура, счёт игрока и количество линий полностью закрытых игроком.

*Баллы*

Баллы начисляются при полном закрытии линии(-ий). Количество баллов пропорционально числу закрытых линий.

1 линия - 3000

2 линии - 6000

3 линии - 8000

4 линии - 10000

