

Оценка текущего состояния ПО

Мы оценили наше ПО по следующим атрибутам качества: - Распознаваемость соответствия - Обучаемость - Используемость (операбельность) - Защита от ошибок пользователя - Эстетика GUI - Доступность

1. Распознаваемость соответствия

На данный момент пользователь может понять что из себя представляет игра только на этапе игры. Использование функционала проекта не доставляет неудобства пользователю. Побочные функции, которые не несут полезной нагрузки для приложения, отсутствуют.

2. Обучаемость

На данный момент обучаемость функционала высока. Пользователь, который хоть раз проходил виторины, сможет уже после первой игры изучить весь функционал приложения.

3. Используемость

На данный момент пользователь может контролировать все этапы выбора/создания виторины.

4. Защита от ошибок пользователя

Данный атрибут не выполняется совсем. Пользователь может ввести пустое имя, ввести абсолютно любую почту и пароль.

5. Эстетика GUI

В интерфейсе преобладает зеленый цвет, что соответствует логотипу виторины. Все основные страницы, а в особенности страница для прохождения викторин, имеют привлекательный внешний вид, который отличает наш продукт от аналогов.

6. Доступность

Web-приложение не учитывает особенности пользователей с ограниченными возможностями.Для работы с сайтом ночью или при слабом освещении в будущем планируется реализовать "ночной режим".

Пути улучшения UX

Наиболее важным на данный момент является улучшения атрибута "Защита от ошибок пользователя", т. к. это ошибки, которые может допустить пользователь, могут поставить его в недоумение и не понимание текущей ситуации. Повышение соответствие данному атрибуту будет производиться введением следующим улучшением:

- Если пользователь будет пытаться войти с одним или несколькими пустыми полями, то ему будет выводиться сообщение об этом
- Пароль, введенный пользователем, должен быть достаточно длинным, чтобы пройти процесс регистрации

Также были добавлены различные анимации во время прохождения виторины для того, чтобы пользователю было приятнее проверять свои знания. Для этого у всех кнопок появилась своя анимация.

Результаты

До	После	Что изменили
		Обратная связь с пользователем, если поле

emptyUsernameBefore До	emptyUsernameAfter После	Username пустое Что изменили
feedBackBefore	feedBackAfter	Появился фидбэк для пользователя
passwordBefore	passwordAfter	Пользователь может видеть насколько его пароль сложный
incorrectBefore	incorrectAfter	Добавлена анимация для неверного ответа
rightBeforeer	rightAfter	Добавлена анимация для верного ответа
nextBefore	nextAfter	Добавлена анимация кнопка Next после ответа на вопрос
passwordShortBefore	passwordShortAfter	Пользователь получает сообщение, что пароль слишком короткий, чтобы его использовать