

## Klasa string

- dokumentacja: <http://www.cplusplus.com/reference/string/string/>
- operator []
- operator +
- operator +=
- metoda length()
- metoda insert()
- metoda erase()
- metoda replace()
- metoda substr()
- metoda find()
- stała npos (-1)

### Zadanie 1

Napisz program, który przyjmie od użytkownika jedną linię tekstu, a następnie wypisze na ekran jej długość (liczbę wprowadzonych znaków).

### Zadanie 2

Napisz program, który przyjmie od użytkownika jedną linię tekstu, a następnie obliczy i wypisze liczbę wystąpień małej litery 'a'.

### Zadanie 3

Napisz program, który przyjmuje od użytkownika jedną linię tekstu, a następnie zamienia w niej wszystkie spacje na znaki podkreślenia. Zmodyfikowana linia powinna zostać wypisana.

### Zadanie 4

Napisz program, który przyjmuje od użytkownika listę pięciu słów (każde słowo w nowej linii). Następnie wypisuje wszystkie wczytane słowa w jednej linii. Słowa powinny zostać oddzielone spacjami. Ciąg wyjściowy powinien być wypisywany jako całość (pojedyncze użycie operatora wypisania).

Przykładowe wejście:

```
ala  
ma  
kota  
i  
psa
```

Wyjście: ala ma kota i psa

#### Zadanie 5

Napisz program, który przyjmie od użytkownika pojedynczą linię tekstu i sprawdzi, czy znajduje się w niej słowo „ala” (niekoniecznie oddzielone spacjami od innych liter, np. „koala” również spełnia warunek). Na wyjściu powinna pojawić się informacja, czy słowo zostało znalezione.

#### Zadanie 6

Napisz program, który przyjmie od użytkownika pojedynczą linię tekstu i zliczy wystąpienia słowa „ala”. Znalezione słowa nie powinny na siebie nachodzić, np. ciąg „ala ma kota ala ma psa” zawiera dwa wystąpienia, a „alala” zawiera jedno. Liczba wystąpień powinna zostać wypisana.

#### Zadanie 7

Napisz program, który przyjmie od użytkownika pojedynczą linię tekstu i usunie z niego wszystkie spacje. Np. ciąg „ala ma kota” powinien zostać zamieniony na „alamakota”.

#### Zadanie 8

Napisz program, który przyjmie od użytkownika pojedynczą linię tekstu i podzieli ją na pojedyncze słowa (zakładamy, że słowa są oddzielone spacjami). Kolejne słowa powinny zostać wypisane w osobnych liniach.

#### Zadanie 9

Napisz program, który przyjmie od użytkownika pojedynczą linię tekstu i po każdej znalezionej literze 'a' wstawi dwie dodatkowe litery 'a'. Np. ciąg „ala ma kota” powinien zostać zamieniony na „aaalaaa maaa kotaaa”.

#### Zadanie 10

Napisz program, który przyjmie od użytkownika pojedynczą linię tekstu i zamieni wszystkie małe litery na wielkie.