

Klasa fstream

- dokumentacja: <http://www.cplusplus.com/reference/fstream/fstream/>
- metoda open()
- metoda is_open()
- metoda good()
- metoda close()
- konstruktor bezargumentowy
- konstruktor przyjmujący ścieżkę do pliku (c-string)
- flagi ios::in, ios::out, ios::app, ios::trunc
- operator <<
- operator >>
- metoda getline()
 - <http://www.cplusplus.com/reference/string/string/getline/>

Zadanie 1

Napisz program, który otworzy plik „test.txt” w trybie do odczytu, przeczyta z niego jedną linię tekstu i wypisze na ekran. Plik powinien zostać poprawnie zamknięty przed zakończeniem programu.

Zadanie 2

Napisz program, który otworzy plik „test.txt” w trybie do odczytu i przeczyta całą jego zawartość, wypisując na ekran linie, które nie są puste.

Zadanie 3

Napisz program, który otworzy plik „test.txt” i odczyta z niego trzy wartości liczbowe (typu int). Program powinien sumować wczytane wartości i wypisywać wynik na ekran.

Zadanie 4

Napisz program, który stworzy lub nadpisze plik „test.txt” i zapisze w nim linię tekstu wprowadzoną przez użytkownika.

Zadanie 5

Napisz program, który otworzy plik „test.txt” zachowując jego dotychczasową zawartość i dopisze do niego linię tekstu wprowadzoną przez użytkownika.

