

## **Laboratorium 9. Przeciżanie operatorów**

### **Cel laboratorium:**

Zapoznanie z ideą i sposobem realizacji przeciżania operatorów

### **Zad.9.1. Operacje na czasie - przeciżanie operatorów dla obiektów klasy `Ttime`**

- Zadeklaruj klasę `Ttime` z polami: `godziny`, `minuty` i metodami: konstruktor inicjujący pola, destruktory, funkcja operatorowa `operator+()` (dodawanie 2 czasów), funkcja `operator-()` (odejmowanie czasów).
- Zadeklaruj w klasie przyjaźń z funkcją operatorową `operator<<` (wyprowadzenie czasu w formacie np. 5 godz. 15 min).
- Zdefiniuj globalną funkcję `operator*` do wykonywania operacji zwiększenia czasu N razy

### **Zad.9.2. Operacje na liczbach zespolonych**

Wykorzystując klasę `Tzespola` rozbuduj jej możliwości o wykonywanie operacji mnożenia i dzielenia liczb zespolonych za pomocą funkcji `operator*()` i `operator/()`

### **Zad.9.3. Usprawnienie sposobu wyświetlania obiektów**

Dla dowolnej klasy (`Tosoba`, `Tstudent`, ...) zdefiniuj funkcję `operator <<()` do wyświetlania obiektów.