Napisz klasę Student. Klasa powinna zawierać:

- stałe pole **numerIndeksu** (typu int)
- dynamicznie alokowaną tablicę ocen (typu float)
- konstruktor, przyjmujący numer indeksu oraz maksymalny rozmiar tablicy ocen
- getter do numeru indeksu studenta
- metodę wstawOcene(), przyjmującą wartość nowej oceny i zapisującą ją na kolejnej pozycji w tablicy (jeżeli tablica jest pełna, metoda nie modyfikuje jej zawartości)
- metodę float **srednia()**, obliczającą i zwracającą średnią z wstawionych ocen
- destruktor (jeżeli potrzebny)

Wszystkie pola powinny być prywatne. Można implementować pomocnicze pola lub metody, które nie były wspomniane w opisie.

Napisz program, w którym:

- utworzysz obiekt tej klasy
- wprowadzisz kilka ocen
- wyświetlisz na standardowe wyjście numer indeksu (uzyskany przy użyciu gettera) oraz obliczoną średnią ocen