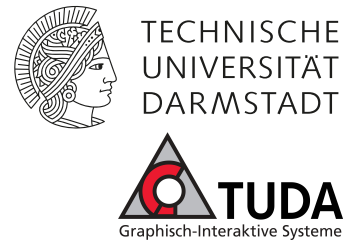


Visual Computing

Prof. Dr. Arjan Kuijper
Tristan Wirth, M.Sc., Volker Knauthe, M.Sc.
Serena Baylis, Tim Dörpinghaus, Theresa Backes



Wintersemester 2023 / 2024
Übungsblatt 13

Der Fachbereich Informatik misst der Einhaltung der Grundregeln der wissenschaftlichen Ethik großen Wert bei. Zu diesen gehört auch die strikte Verfolgung von Plagiarismus. Mit der Abgabe bestätigen Sie, dass Ihre Gruppe die Einreichung selbstständig erarbeitet hat. Zu Ihrer Gruppe gehören die Personen, die in der Abgabedatei aufgeführt sind.
https://www.informatik.tu-darmstadt.de/studium_fb20/im_studium/studienbuero/plagiarismus/

Abgabe als PDF in präsentierbarer Form bis Freitag, den 09. Februar 2024, 8:00 Uhr
Geben Sie für jede Aufgabe eine Quelle an! (Foliensatz, Website, Literatur, etc.)

Aufgabe 13.1: Interaktionsmöglichkeiten (4P)

In der Vorlesung wurden 8 verschiedene UI-Interaktionsmöglichkeiten genannt, nennt für jede Möglichkeit ein Beispiel, wo man diese auffinden kann und dazu einen Vorteil dieser Interaktionsart.

1. Kommandozeile
2. Menüs
3. Formulare
4. Fragen und Antworten
5. Direkte Manipulation
6. 3D-Umgebungen
7. Natürliche Sprache
8. Gesten

Aufgabe 13.2: Interaktionsdesignprozess (2P)

Nehmt nun an Ihr wollt mit Eurer Gruppe die Tucan-App neu designen. Diskutiert, welches Modell des Interaktionsdesignprozesses zu Euch passt (s. Foliensatz User-Interface, Folien 26-30) Für welches würdet Ihr Euch entscheiden, welche Vorteile bringt dieses mit sich und warum überwiegen sie Eurer Meinung nach den Nachteilen.

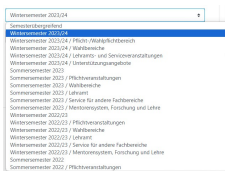
Aufgabe 13.3: Benutzeroberfläche (1P)

Welche Komponentenart einer Benutzeroberfläche ist hier zu sehen?

a)



b)



Aufgabe 13.4: Query Modalitäten (1P)

Versucht anhand folgender Query-Modalitäten Recherchen zu einem Thema Eurer Wahl anzustellen. Zeigt uns anhand von Screenshots, was Eure Suchen ergaben.

a) Query-by-Text (0,5P)

b) Query-by-Example (0,5P)

Aufgabe 13.5: Suche (2P)

Erklärt in eigenen Worten, was man unter der inhaltsbasierten und explorativen Suche versteht. Nennt auch je ein Verwendungsbeispiel.