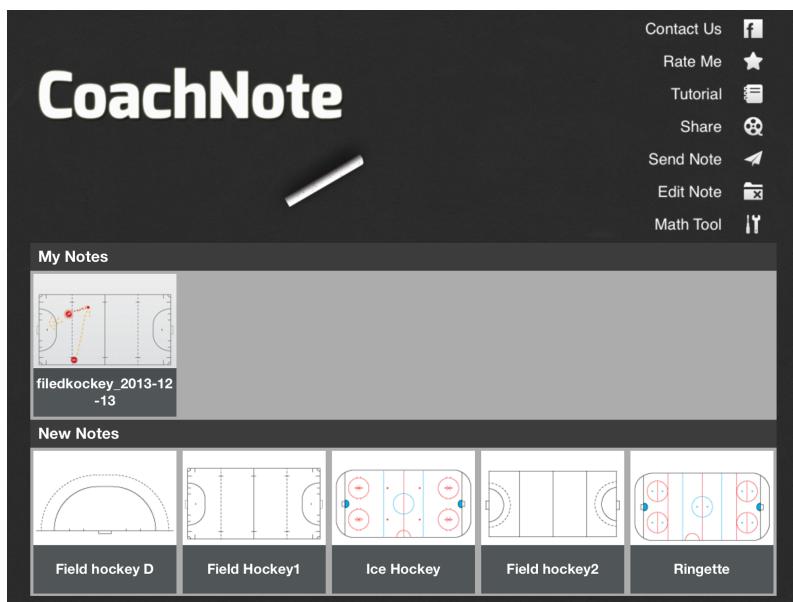
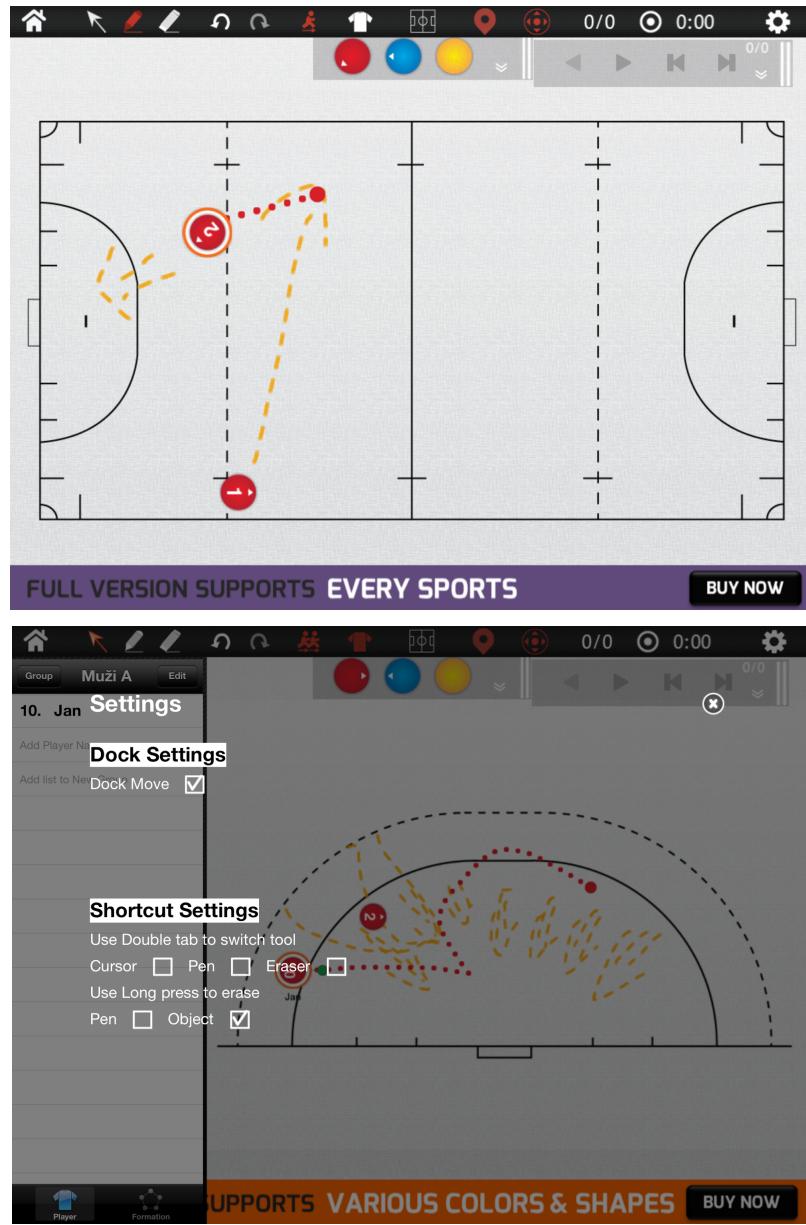


Analýza konkurence

CoachNote Hockey And Ringette 1.6.6 - iOS

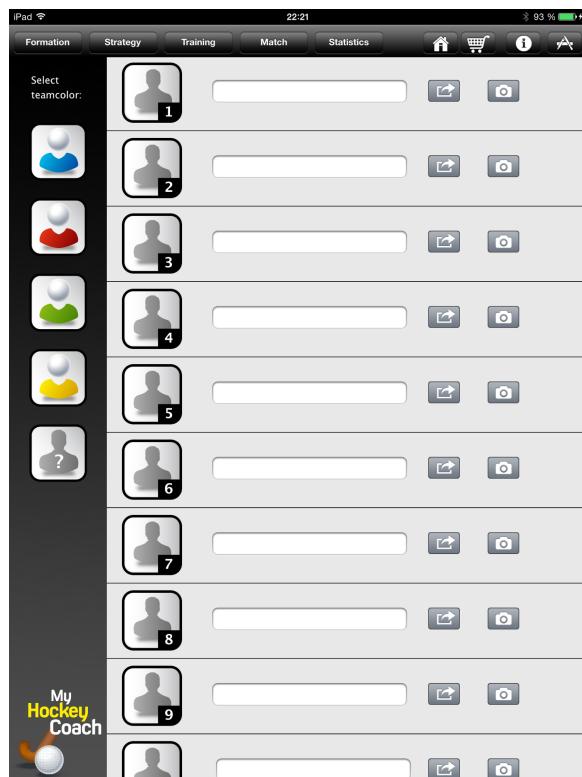
- pravděpodobně nejlepší (a také nejpodobnější) aplikace
- zdarma - existuje placená verze doplněná o nějakou další funkcionalitu
 - plná verze neobsahuje reklamu
 - obsahuje možnost psaní textu k cvičením
- má variantu i pro iPhone - tu jsem nezkoušel
- existují varianty pro jiné sporty, nicméně tato varianta pro hokej je tématicky nejblíže
- nemá podporu pro florbal - nepodporuje velkou část běžně užívané notace
- neintuitivní UI, ale jinak pěkné UI
 - náročné na pochopení
 - nevhodně zvolené ikonky - žádný popisek, který by je popsal/dovysvětlil
- obsahuje některé podle mě zbytečné funkce
 - nahrávání zvukového komentáře k cvičení
 - tři typy (barvy) hráčů - dvě by stačily
 - možnost pojmenování hráčů
- pohyb hráčů postupně mizí
 - pokud přesunu hráče z místa A na místo B, zobrazí se trajektorie, pokud ho přesunu ještě na místo C, zobrazí se trajektorie B - C, ale A - B zmizí
- umí pouze přerušovanou čáru, což značí přihrávku
- neumí značit střelu a kužely
- uživatelským rozhraním aplikace by se dalo odpíchnout a vhodným doplněním by se dalo vytvořit vhodné a intuitivní rozhraní
- nelze mazat hráče z plochy jednotlivě, lze smazat pouze všechny najednou
- občas dlouho reaguje na akce UI (testováno na iPadu 4)





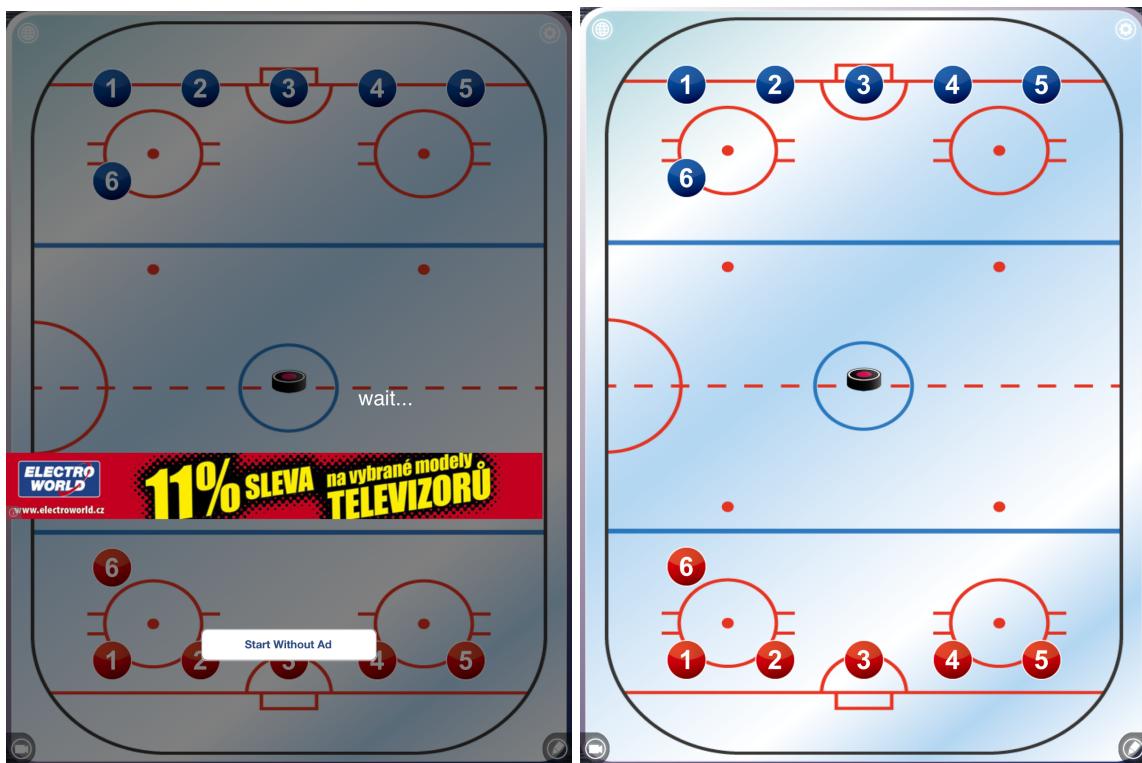
[My Field Hockey Coach Free 3.1 - iOS](#)

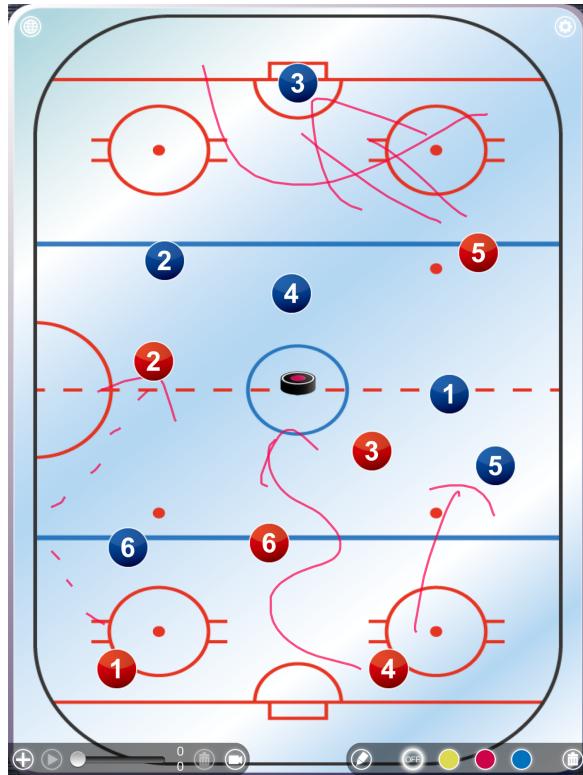
- free verze je velmi omezená
- funguje pouze na iPadu
- hezké intuitivní UI
- umožňuje spravovat hráče - jména, fotky, čísla (zbytečné)
- umí upravovat formace na hřišti - opět pro trénink zbytečné
- neumožňuje nic kreslit
- rovněž povedené UI



IceHockey Board Free 8.4 - iOS

- zdarma
- má variantu i pro iPhone - tu jsem nezkoušel
- nemá podporu florbalu
- existují jiné varianty aplikace pro jiné sporty, např. pozemní hokej, nicméně tato varianta je mé aplikaci nejblíže
- velmi jednoduché
- lze pouze posouvat hráče, kterých je pevný počet (6 v každém z týmů)
- lze posouvat puk
- lze kreslit plnou čáru, což nevadí (přerušovaná se dá snadno vyrobit)
- umí si ukládat pozice hráčů - mezi jednotlivými stavy umí automaticky i manuálně přecházet, ale neukládá kudy se hráč mezi pozicemi pohyboval, dále neřeší, že se mezi jednotlivými stavy přikreslila čára, takže ji zobrazuje pořád
- při pohybu hráče nekreslí trajektorii
- nehodí se moc na trénink, je vhodné maximálně na zápas
- při otevření aplikaci (i po znovaotevření po minimalizaci) zobrazuje několik vteřin otravnou reklamu

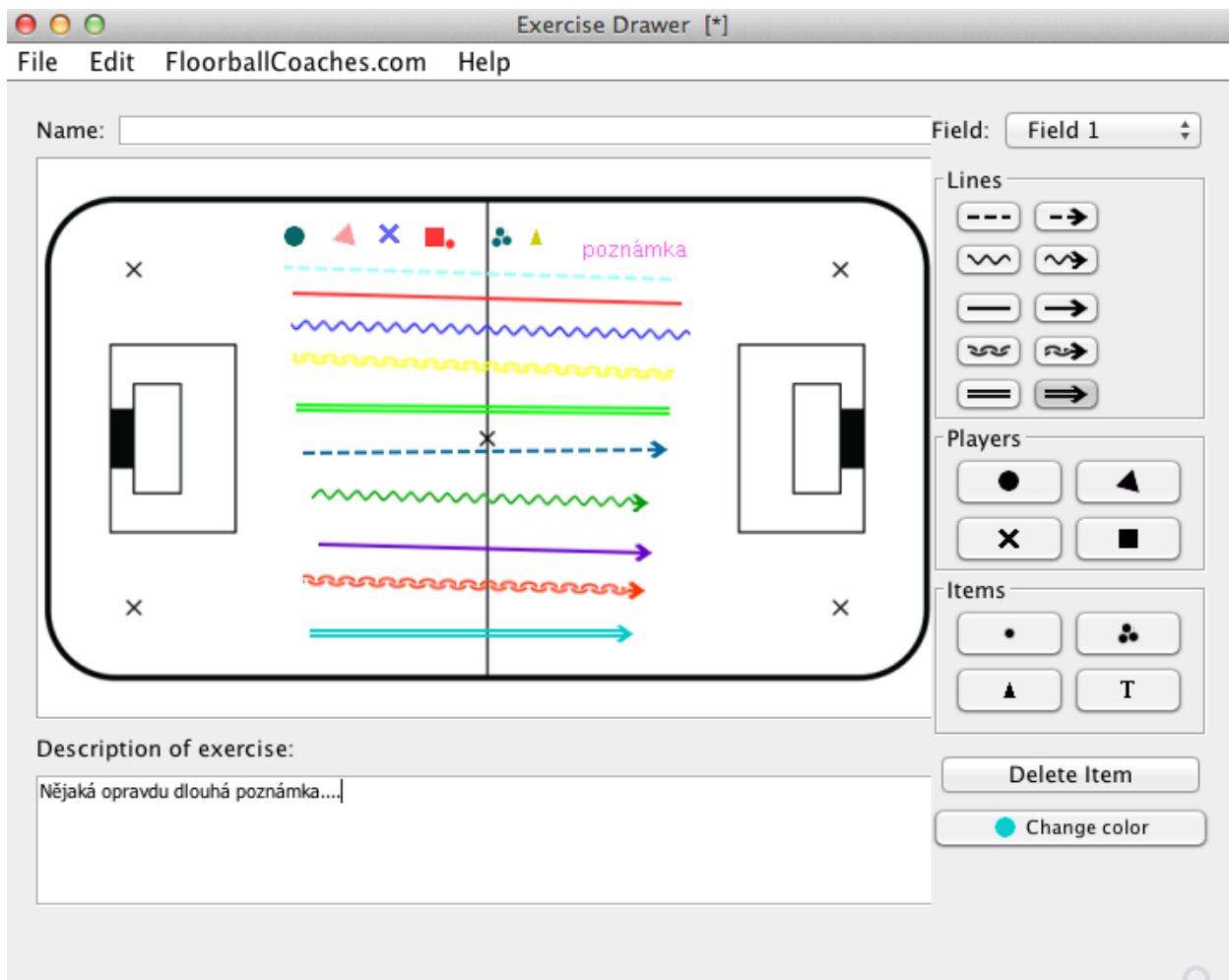




Exercise drawer 1.0 - desktop

Aplikace, která se ke mě dostala z provedeného dotazníkového průzkumu. Je jediná, která se zaměřuje na florbal. Je určena pro desktopové platformy, psaná v Javě. Podle průzkumu a i z mého pohledu trpí množstvím nedostatků:

- umožňuje kreslit pouze úsečky - chybí možnost volného kreslení
- umožňuje ukládat cvičení pouze jednotlivě
- umí vkládat poznámky jak přímo na plochu, tak i jednu poznámku bokem
- umí 2 typy hřiště - celé a půlkruh, tyto možnosti jsou různě variovány (2D, 3D); k tomu umí zobrazit i úplně prázdnou plochu
- nešlo mi smazat nakreslenou příhrávku/střelu/pohyb, šli mazat pouze hráči a kužely
- umí exportovat do PNG
- všechny elementy umíobarvit



Souhrn

Aplikace, která by se zaměřovala na stejnou činnost nebo na stejnou cílovou skupinu se mi nepodařilo na platformě iOS najít. Žádná z nalezených aplikací nepodporuje to, co by florbalový trenér potřeboval a využil. Nicméně nalezené aplikace budou hodnotným zdrojem, především pro návrh uživatelského rozhraní, především první dvě aplikace se mi líbily jak po stránce použitelnosti, tak i designu. Pokud se mi povede vzít si z obou to lepší, tak by mohlo vzniknout velmi kvalitní rozhraní.

Co se týče funkcionality, tak nové nápady mi žádná z aplikací nepřenesla. Především mi tyto aplikace pomohly ujasnit si, které funkce jsou opravdu důležité, a které vůbec není třeba implementovat.

Desktopová aplikace Exercise Drawer je asi to nejlepší, na co se mi podařilo narazit, nicméně použité rozhraní se mi, co se týče použitelnosti moc nelibí, což příčitám platformě, která nepočítá s dotykovým ovládáním.