<Teach
Me
Skills/>

Виртуализация

Основы виртуализации

Собираемся и отмечаемся

Mini-quize по прошлой теме:

- 1. Когда произошел основной пик атак?
- 2. Что закрывает КЦД?
- 3. Какие отличия между авторизацией и аутентификацией?
- 4. Какие, атаки актуальны на текущий момент?
- 5. Какие ОС вы знаете?
- 6. Что такое сниффер, пентест?
- 7. В чем разница между вирусом, стилером и шифровальщиком.
- 8. В чем отличие пентеста и редтиминга?

Mini-quize по текущей теме:

- 1. Что такое VM и почему она именно так называется?
- 2. Какие параметры можно выделить относительно ВМ?
- 3. Что можно выделить как достоинства ВМ?
- 4. Каких, вендоров виртуализации, вы знаете?
- 5. Что такое снапшот, бэкап
- 6. В чем разница между бекапом и снапшотом?

План занятия

- 1. Разберемся, что такое виртуализация.
- 2. Рассмотрим типы, виды.
- 3. Рассмотрим какие есть основные настройки и параметры.
- 4. Попрактикуемся в создании ВМ и объединении их.

Основы виртуализации

Виртуализация — технология, которая позволяет создать виртуальные версии различных компьютерных ресурсов, таких как операционные системы, серверы, хранилища данных и сети.

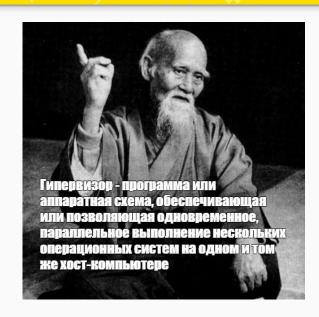
Виртуализация была разработана в 60-х но, использовалась как как технический эксперимент. В конце 90-х, начала широко применяться для создания нескольких ВМ на одной аппаратной платформе.



- •хост-система это основная ОС, в рамках которой происходят создание и функционирование изолированной виртуальной среды;
- •гостевая ОС это ОС, которая работает внутри изолированной виртуальной среды;

VM, Гипервизор

- •В веб-хостинге. Виртуализация позволяет создать на одном сервере несколько изолированных ВМ.
- •В разработке. С помощью виртуализации можно создать на рабочей платформе изолированные виртуальные среды для тестирования приложений, влияющих на настройки операционной системы. Виртуализация помогает в тестировании в различных средах.
- •В кибербезопасности. Используется для тестирования подозрительных файлов, ссылок и для изучения экземпляров ВПО.
- •В игровой индустрии. Виртуализация позволяет создавать на мощных серверах игровые среды. Пользователи могут за плату играть в требовательные игры на маломощных ПК необходимые мощности находятся на сервере.



Типы и Вендоры виртуализации

Серверная виртуализация

Сетевая виртуализация (VMware NSX, Cisco ACI): виртуальные сети, которые могут функционировать независимо от физической сети.

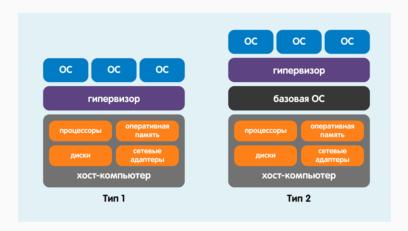
Виртуализация хранилища (VMware vSAN, Microsoft Storage Spaces):

объединение физического хранилища нескольких устройств в виртуальное хранилище.

Виртуализация рабочего стола (VMware Horizon, Citrix Virtual Apps and Desktops):

доступ пользователей к виртуальным desktop средам, которые работают на удаленных серверах.

Облачные вычисления: Облачные провайдеры, такие как Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure и Google Cloud Platform (GCP), используют виртуализацию для предоставления масштабируемых и гибких сервисов.

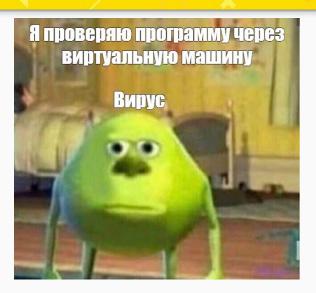


- Тип 1 (**Bare Metal**): Устанавливаются прямо на оборудование (например, VMware ESXi, Microsoft Hyper-V).
- Тип 2 (**Hosted**): Работают поверх хостовой операционной системы (например, Oracle VM VirtualBox, VMware Workstation).

Возможности виртуализации

Преимущества виртуализации:

- 1) Эффективное использование ресурсов
- 2) Упрощение управления
- 3) Повышение доступности и отказоустойчивости
- 4) Гибкость и масштабируемость
- 5) Изоляция и безопасность
- 6) Быстрое развертывание
- 7) Мониторинг и отчетность
- 8) Репликация ВМ
- 9) Кластеризация и балансировка нагрузки
- 10) Запуск устаревших систем



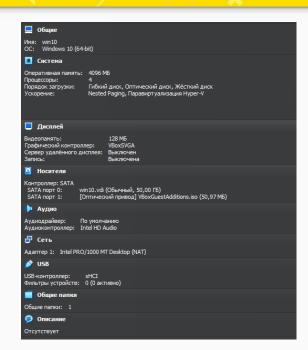
Основные настройки

Настройка аппаратных ресурсов

- Процессор (СРU):
- Количество ядер: количество виртуальных ядер (VCPU).
- Виртуализация Intel VT-х/AMD-V: поддержка аппаратной виртуализации.
- Оперативка (RAM):
- Объем оперативной памяти: объем оперативной памяти, доступный ВМ.
- Dynamic Memory или Memory Ballooning: динамическое выделение памяти.
- Диски:
- Виртуальные жесткие диски: создание и подключение виртуальных дисков (VMDK, VHD, QCOW2 и т.д.) с учетом требуемого объема и типа хранения.
- Шифрование: шифрование дисков для защиты данных.

Настройка сетевых параметров

- Тип сетевого адаптера:
- NAT: изолирование ВМ от внешней сети, доступ через хост.
- **Bridged Adapter**: ВМ непосредственно к физической сети, обеспечивая прямой доступ.
 - Host-Only Adapter: связь между ВМ и хостом, изолируя от внешней сети.
- Internal Network (сеть NAT): Виртуальная сеть для связи между ВМ на одном гипервизоре без доступа к внешней сети.

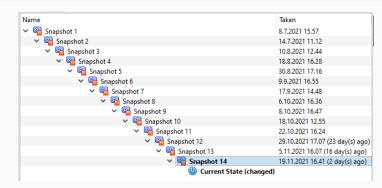


NAT (Network Address Translation) – технология трансляции, приватных(серые) IP-адресов в публичные(белые) и наоборот.

Снапшоты/Бэкапирование

Снапшоты (snapshots) — это снимки состояния BM в определенный момент времени. Позволяющте сохранить текущее состояние BM, включая данные на диске, состояние оперативной памяти и настройки конфигурации.

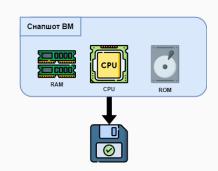
Создание снапшота: Когда создается снапшот, гипервизор фиксирует текущее состояние ВМ. Все изменения, которые происходят после создания снапшота, записываются в отдельный файл. Это позволяет сохранить исходное состояние ВМ нетронутым.



Иерархия снапшотов: ВМ может иметь много снапшотов, организованных в виде цепочки или дерева.

Из чего состоит снапшот?

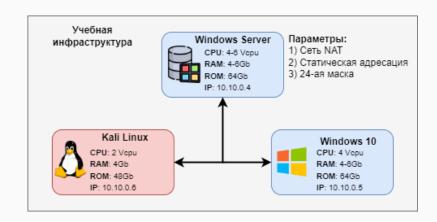
- **-Снимок состояния диска**: Сохраняет текущее состояние виртуальных дисков.
- -**Снимок состояния памяти**: Сохраняет текущее состояние оперативной памяти, что позволяет возобновить BM с тем же состоянием, в котором она.
- -**Снимок состояния процессора**: Сохраняет текущее состояние регистров процессора и других аппаратных компонентов.



! Снапшоты являются основой резервного копирования, тестирования и восстановления ВМ!

Практика

- 1) Разбираемся с основными настройками Виртуализаций
- 2) Создаем виртуальную инфраструктуру



- 1) Установить ОС с образа *.iso Kali Linux
- 2) Установить ОС с образа *.iso Windows10
- 3) Создать ОС с образа *.iso Windows Server
- 4) Создать сеть NAT между ОС (10.10.0.0/24)
- 5) Предварительно настроить ОС и создать снапшот каждой BM
- 5.1) Windows Server19

10.10.0.4

5.2) Windows 10

10.10.0.5

5.3) Kali linux

10.10.0.6



