

Aplikacje uniwersalne

Projekt / Semestr 6
Aleksander Kosma
grupa 2 tester-programista

20 Marzec 2018

Dokumentacja projektu

Opis projektu - Gym Progress

Aplikacja ma pomóc w notowaniu progresu z siłowni. Można aplikację wykorzystać wszędzie tam gdzie mamy kontakt z zapisem ćwiczeń w formie seria-powtórzenie. Dzięki zebranych danym aplikacja będzie mogła podać statystyki i metadane odnośnie naszych zmagających.

Funkcjonalności aplikacji:

Dodaj/Edytuj/Usuń trening - w tej aktywności użytkownik odnotowuje ćwiczenia które wykonał na treningu. Z listy wybiera konkretne ćwiczenie, następnie ustala ilość serii i ciężar.

Dodaj/Edytuj/Usuń ćwiczenie - użytkownik może dodać nowe ćwiczenie jeśli nie ma go jeszcze na liście dostępnych.

Wyświetl progres w formie statystyki - Aplikacja sumuje ciężar z każdego treningu i zamieszcza dane w formie tabeli. Możliwe będą różne opcje wyświetlania danych.

Wyświetl spis wszystkich treningów - korzystający będzie mógł przeglądać dodane wcześniej treningi jak i je edytować lub usuwać.

Opis funkcjonalności

Menu aplikacji będzie składało się z 4 guzików i logo aplikacji. Korzystający będzie miał do wyboru dodanie treningu, spis treningów i spis dostępnych ćwiczeń. Ostatnia zakładka to wyświetlenie podsumowania treningów. W zakładce dodawania treningu będzie można określić datę treningu i jego krótki opis. Następnie należałoby wybrać ćwiczenia które wykonało się na treningu. Po kliknięciu dodawania ćwiczenia otworzy się kolejna zakładka do wyboru ćwiczenia i ustalenia ilości serii, powtórzeń i obciążenia. Po wykonaniu tych operacji można zapisać trening. W kolejnej zakładce można obejrzeć dodane treningi i je przeedytować jeśli jest potrzeba. Zakładka ćwiczeń pozwala nam na dodanie nowych ćwiczeń. Zakładka statystyk wyświetli nam podsumowanie każdego treningu z wyświetloną obok datą. Dzięki temu jasno widać progres w rozwoju.

Przypadki użycia

Tabela z przypadkami użycia:

Przypadki użycia		
Nazwa	Opis	Inicjacja
Dodanie treningu	korzystający dodaje nowy trening wypełniając pola	Uruchomienie pierwszej zakładki w menu
Dodanie ćwiczenia	korzystający dodaje nowe ćwiczenie do już istniejących	Uruchomienie trzeciej zakładki w menu
Wyświetlenie dodanych treningów	Korzystający ma podgląd dodanych treningów	Uruchomienie drugiej zakładki w menu
Edycja treningu	Korzystający edytuje trening wraz z dodanymi do niego ćwiczeniami i opisem	Uruchomienie zakładki spisu treningów, następnie wybór treningu do edycji
Usunięcie treningu	Korzystający usuwa trening wraz z dodanymi do niego ćwiczeniami i opisem	Uruchomienie zakładki spisu treningów, następnie wybór treningu do usunięcia poprzez guzik
Wyświetlenie danych w formie statystyki	Korzystający ma podgląd do zsumowanej objętości z treningów w formie tabelki	Uruchomienie ostatniej zakładki w menu
Dodanie ćwiczenia w treningu	Korzystający ustala szczegóły danego ćwiczenia na treningu	Uruchomienie zakładki dodawania treningu następnie dodawania ćwiczenia do treningu

Koncept wyglądu aplikacji i szczegóły

Aplikacja będzie realizowana przy pomocy technologii Xamarin Forms. Docelowo aplikacja będzie działać na Windows jak i Android. Dane będą przechowywane w bazie danych SQL. Struktura projektu będzie w formie MVVM. Poniżej znajdują się prawdopodobny wygląd menu aplikacji:

