Algorytmy i struktury danych

Listy Część II

Aleksander Lamża ZKSB · Instytut Informatyki Uniwersytet Śląski w Katowicach

aleksander.lamza@us.edu.pl

Zawartość

Operacje na listach (cd.)

Operacje na listach (cd.)

W poprzedniej prezentacji zostały omówione następujące operacje:

- Wyszukiwanie elementu o podanej wartości
- Wyszukiwanie n-tego elementu
- Wstawianie elementu na początek listy
- Wstawianie elementu na koniec listy
- Wstawianie elementu w środku listy

Teraz zajmiemy się poniższymi:

- Usuwanie elementu z początku listy
- Usuwanie elementu z końca listy
- Usuwanie elementu ze środka listy

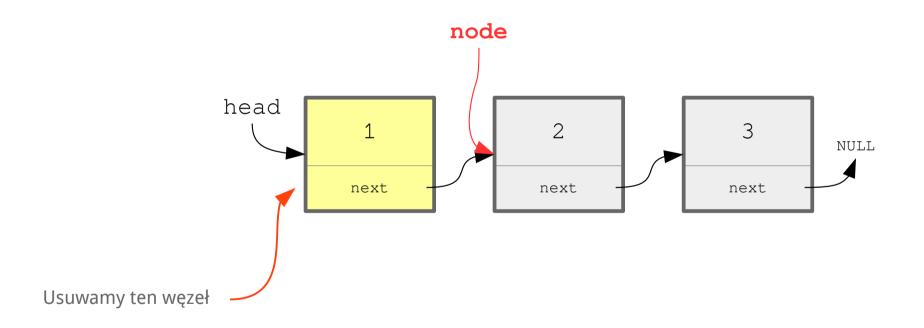
Operacje na listach

Usuwanie elementów

Usuwanie elementu z początku listy

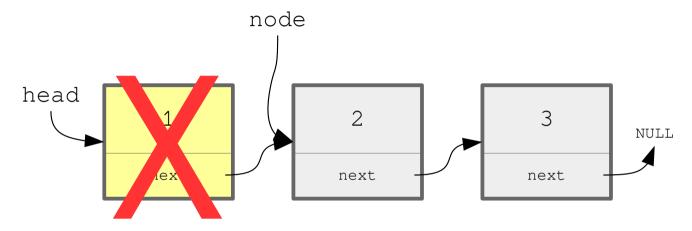
Operację **usuwania elementu z początku listy** można podzielić na trzy etapy:

W zmiennej pomocniczej node zapisujemy wskaźnik na następny węzeł (2):

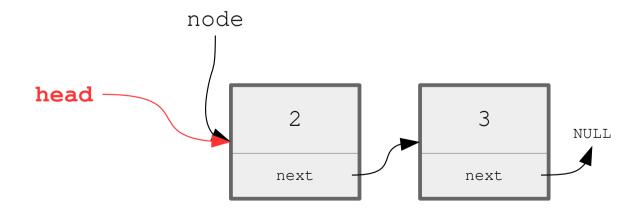


Usuwanie elementu z początku listy

2 Usuwamy węzeł wskazywany przez head:



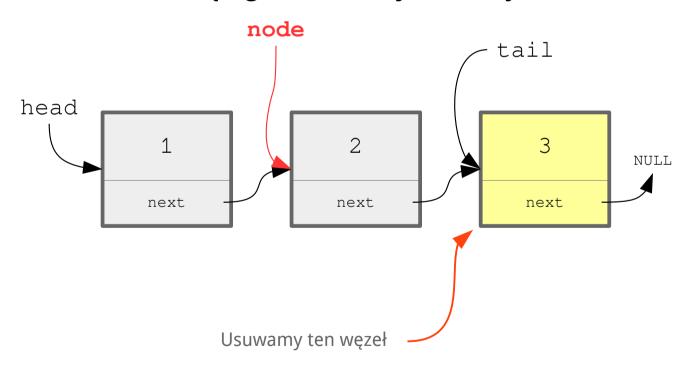
3 Zmiennej head przypisujemy wskaźnik node:



Usuwanie elementu z końca listy

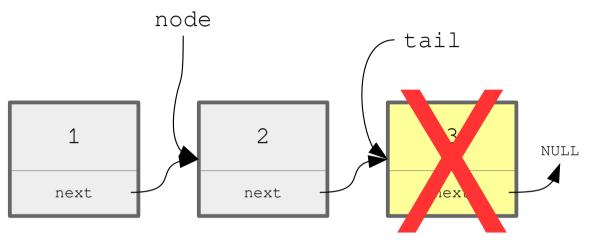
Operację **usuwania elementu z końca listy** można podzielić na cztery etapy:

W zmiennej pomocniczej node zapisujemy wskaźnik na **przedostatni** węzeł (2). W tym celu musimy przejść całą listę od początku i zatrzymać się wtedy, gdy **wskaźnik** next bieżącego elementu jest równy tail.

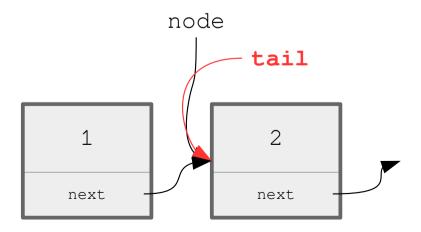


Usuwanie elementu z końca listy

Usuwamy węzeł wskazywany przez tail:

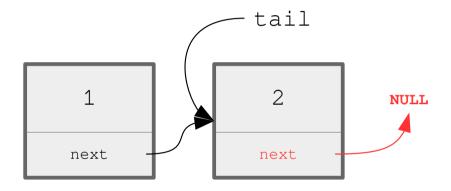


3 Zmiennej tail przypisujemy wskaźnik node:



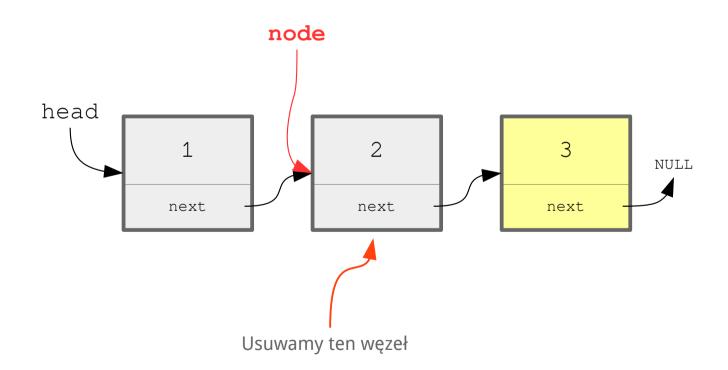
Usuwanie elementu z końca listy

W polu next węzła wskazywanego przez tail wpisujemy NULL:



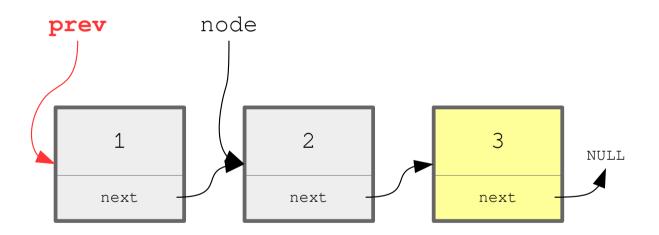
Operację **usuwania elementu ze środka listy** można podzielić na cztery etapy:

Odszukujemy węzeł, który chcemy usunąć.
Wskaźnik na ten węzeł zapisujemy w zmiennej pomocniczej node.

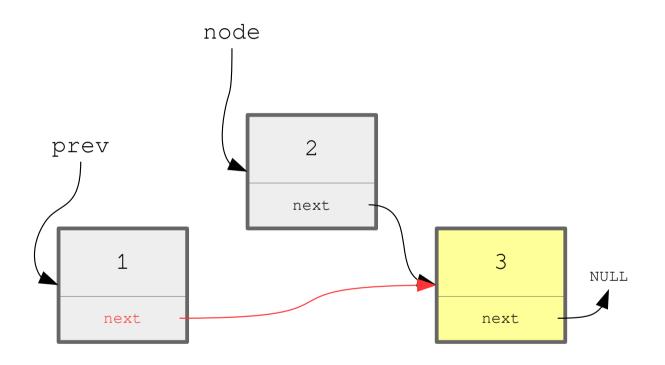


W zmiennej pomocniczej prev zapisujemy wskaźnik na węzeł poprzedzający węzeł do usunięcia.

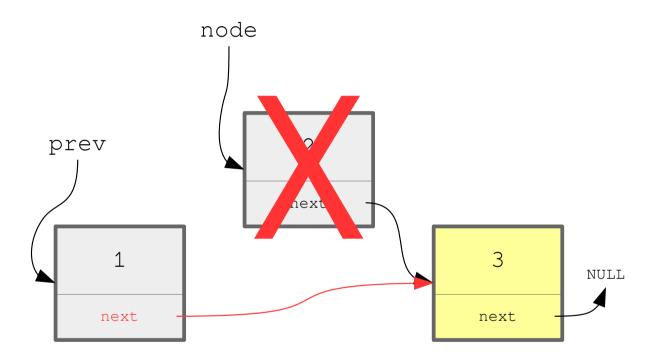
W tym celu musimy przejść całą listę od początku i zatrzymać się wtedy, gdy wskaźnik next bieżącego węzła wskazuje na node.



W polu next węzła prev wpisujemy wskaźnik z pola next węzła node:



4 Usuwamy węzeł node:



Implementacja operacji usuwania

Trzeba zaimplementować funkcje:

void removeFromHead()

– usuwa węzeł z początku listy

void removeFromTail()

usuwa węzeł z końca listy

void remove(Node*)

– usuwa wskazany węzeł