Nowoczesne języki programowania obiektowego

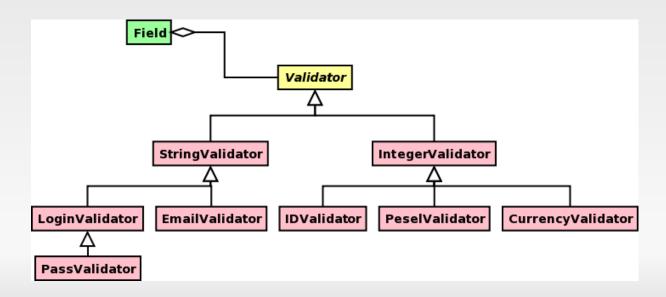
Wzorce projektowe: STRATEGIA

dr Aleksander Lamża

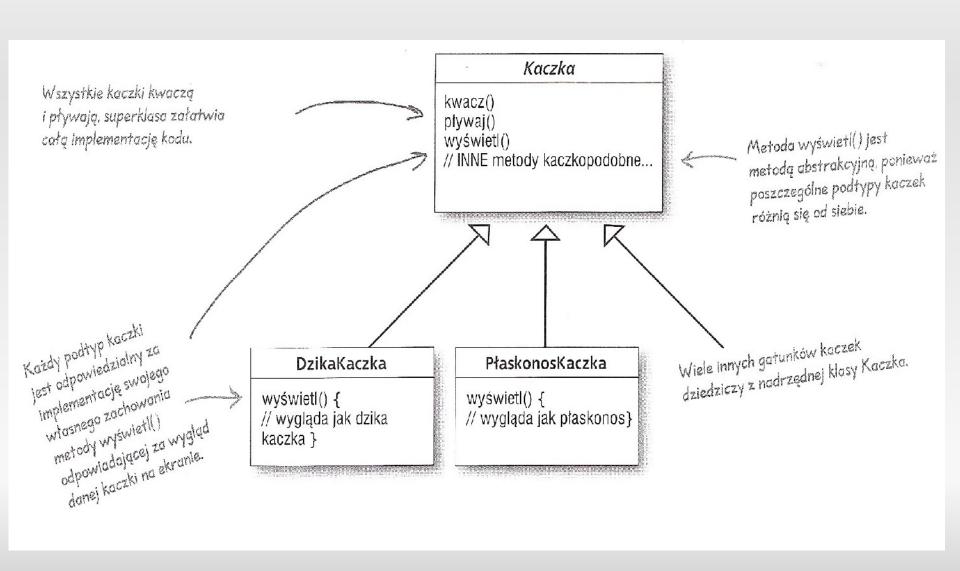
Wydział Informatyki i Nauki o Materiałach Instytut Informatyki, Uniwersytet Śląski

Problem

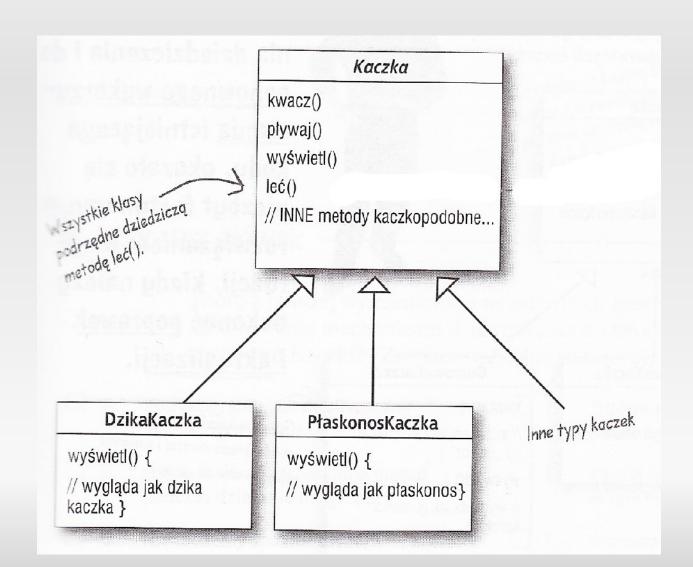
- Potrzeba wybrania jednego z kilku sposobów wykonania cząstkowego zadania.
- Przykład: walidacja pola w formularzu



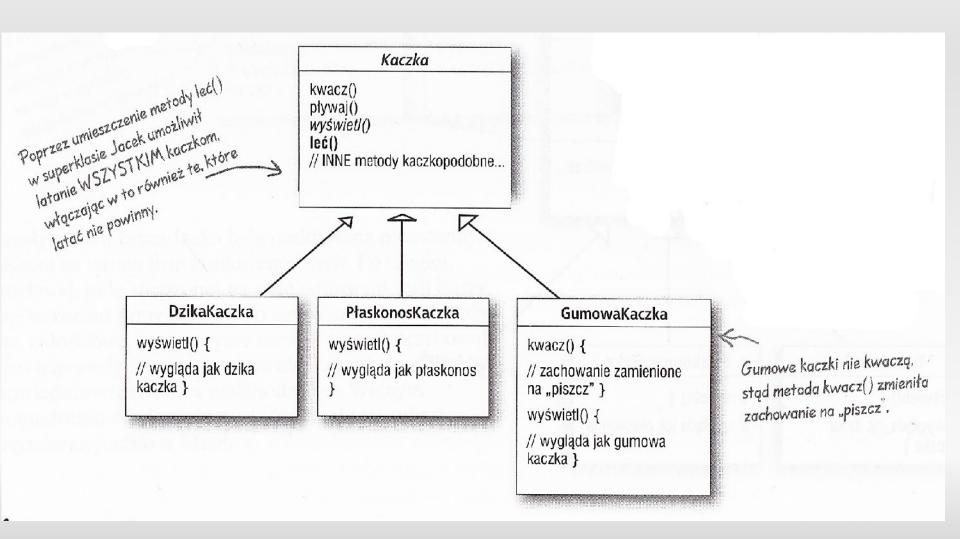
Przykład abstrakcyjny: kaczki



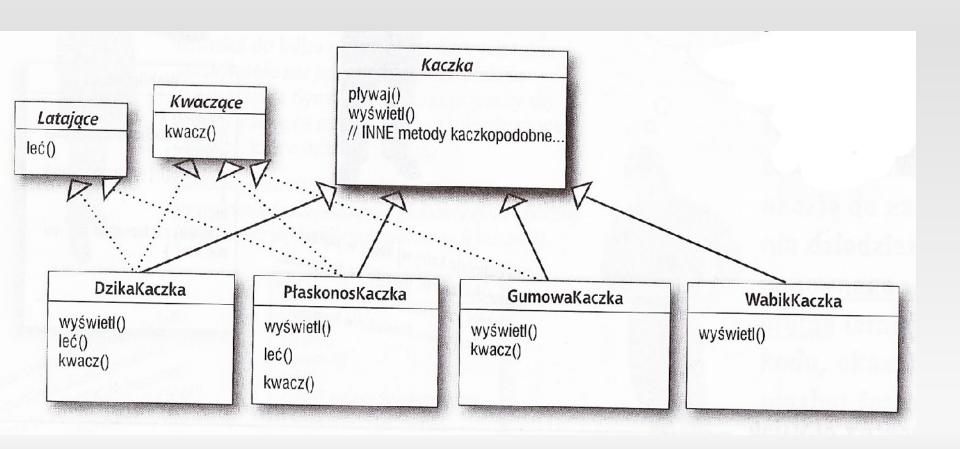
Teoretycznie dobry pomysł



Problemy z dziedziczeniem



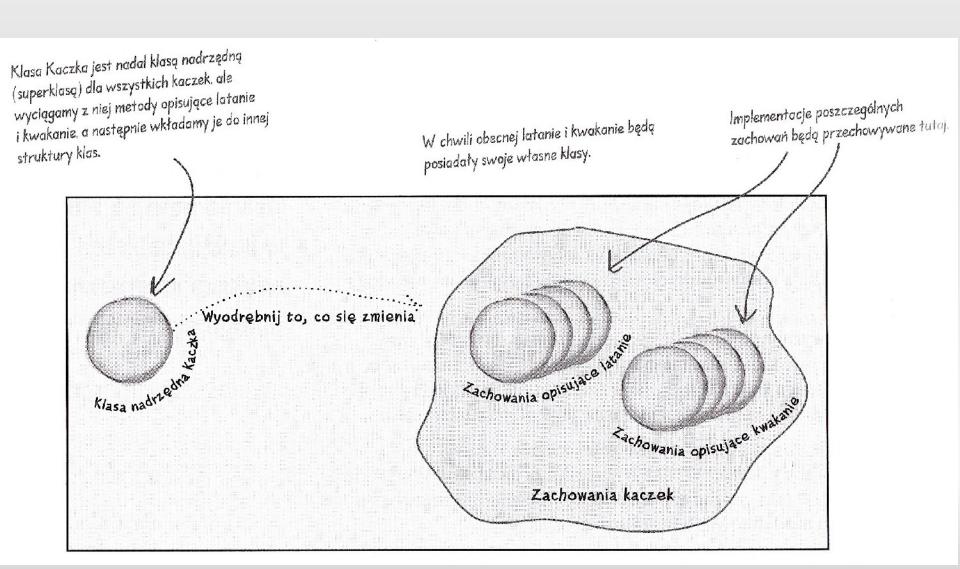
Wprowadzenie interfejsów



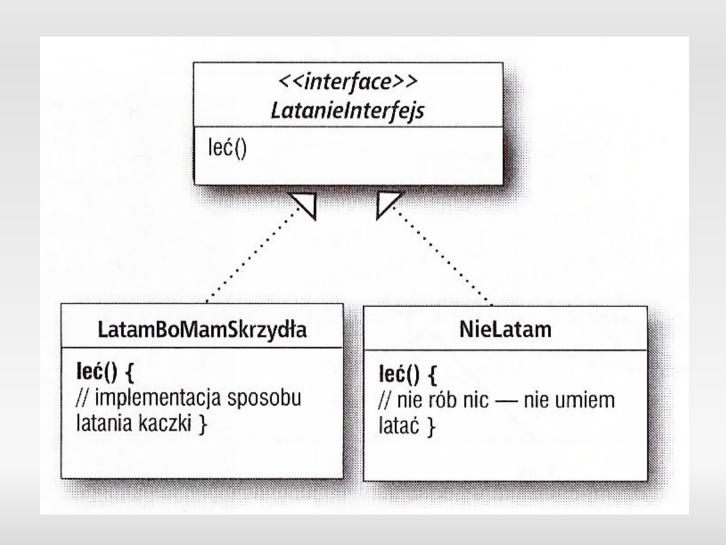
Jedna ze złotych zasad

Zidentyfikuj fragmenty aplikacji, które się *zmieniają* i **oddziel** je od tych, które pozostają *stałe*.

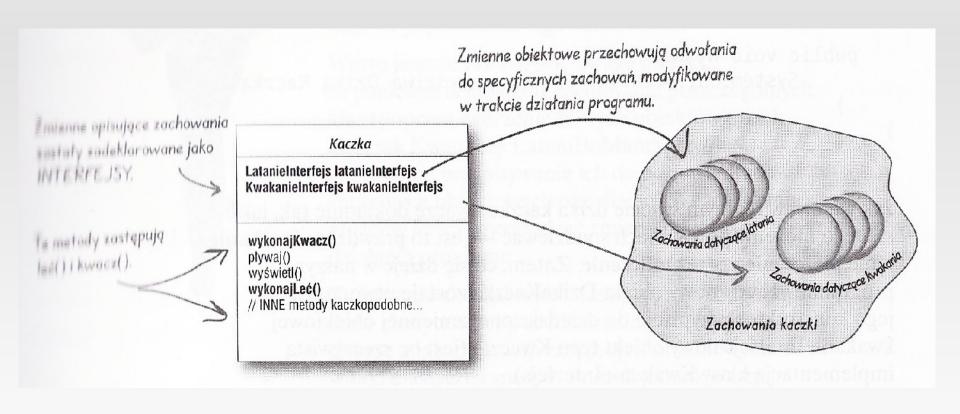
Rodziny algorytmów



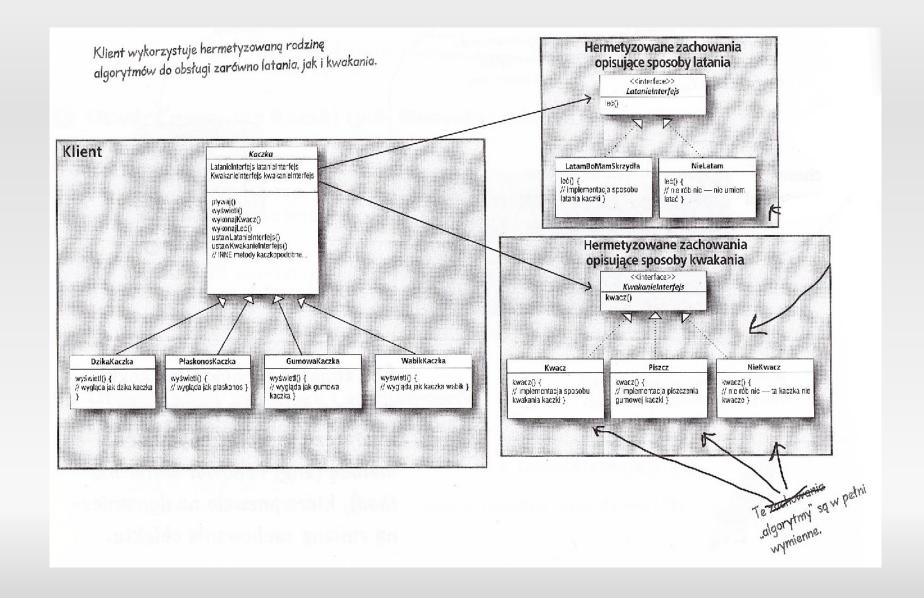
Rodziny algorytmów



Kompozycja!



Poprawiony projekt



Podsumowanie

- Zastosowany został wzorzec **Strategia** (ang. *Strategy*).
- Wzorzec strategia definiuje rodzinę algorytmów, pakuje je jako osobne klasy i powoduje, że są w pełni wymienne.
- Zastosowanie tego wzorca pozwala na to, aby zmiany w implementacji algorytmów przetwarzania były całkowicie niezależne od strony klienta, który z nich korzysta.