

Django

1. СТВОРЕННЯ ПРОЄКТУ

Створення проекту mysite:

```
django-admin startproject mysite
```

Створюється проєкт з назвою mysite

контейнер проєкту

пакет проєкта на Python

```
mysite/  
  manage.py  
  mysite/  
    __init__.py  
    asgi.py  
    settings.py  
    urls.py  
    wsgi.py
```

Початкова міграція бази даних:

```
python manage.py migrate
```

Запуск сервера розробки (для перевірки коректного створення проєкту):

```
python manage.py runserver
```

Файл settings.py параметри:

DEBUG = True (при розгортанні змінити на False - відключити режим отладки)
ALLOWED_HOSTS = [] (при розгортанні додати домен/хост, щоб дозволити йому раздавати ваш сайт Django)

2. СТВОРЕННЯ ЗАСТОСУНКУ

Створення застосунку blog:

```
python manage.py startapp blog
```

```
blog/  
  __init__.py  
  admin.py  
  apps.py  
  migrations/  
    __init__.py  
  models.py  
  tests.py  
  views.py
```

Нижче приведено описання цих файлів:

- `__init__.py`: пустой файл, который сообщает Python, что каталог `blog` нужно трактовать как модуль Python;
 - **`admin.py`**: здесь вы регистрируете модели, чтобы включать их в состав сайта администрирования – этот сайт используется опционально, по вашему выбору;
 - **`apps.py`**: содержит главную конфигурацию приложения `blog`;
 - **`migrations`**: этот каталог будет содержать миграции базы данных приложения. Миграции позволяют Django отслеживать изменения модели и соответствующим образом синхронизировать базу данных. Указанный каталог содержит пустой файл `__init__.py`;
 - `models.py`: содержит относимые к приложению модели данных; все приложения Django должны иметь файл `models.py`, но его можно оставлять пустым;
 - **`tests.py`**: здесь можно добавлять относимые к приложению тесты;
 - **`views.py`**: здесь расположена логика приложения; каждое представление получает HTTP-запрос, обрабатывает его и возвращает ответ.
- Когда структура приложения готова, можно приступить к разработке моделей данных блога.

3. СТВОРЕННЯ МОДЕЛІ

Створення моделей робиться у файлі `models.py` застосунку.

Кожній моделі ставиться в відповідність одна таблиця бази даних, де кожен атрибут класу соотносится с полем бази даних. При применении миграций Django будет создавать таблицу по каждой модели, определенной в файле **`models.py`** приложения.

```
from django.db import models
```

```
class Post(models.Model):
    title = models.CharField(max_length=250)
    slug = models.SlugField(max_length=250)
    body = models.TextField()

    def __str__(self):
        return self.title
```

Коли Django або Python потребує **рядкового представлення** вашого об'єкта N, він автоматично викликає метод `__str__`. Ви, як розробник, маєте визначити, яке саме поле (або комбінація полів) найкраще ідентифікує ваш об'єкт.

Приклади для `class Name(models.Model)`:

- Якщо `Name` — це модель `User` (Користувач):

```
class User(models.Model):
    first_name = models.CharField(max_length=100)
    last_name = models.CharField(max_length=100)
    email = models.EmailField(unique=True)

    def __str__(self):
        return f"{self.first_name} {self.last_name}" # Або self.email
```

Тут об'єкт User буде відображатися як "Іван Петров" або "john.doe@example.com".

Django по умовчанию додає поле автоматично збільшувачогося первинного ключа в кожну модель. Тип цього поля вказується в конфігурації кожного застосунку або глобально в налаштувочному параметрі `DEFAULT_AUTO_FIELD`. При створенні застосунку командою `startapp` значення параметра **`DEFAULT_AUTO_FIELD`** по умовчанию має тип **`BigAutoField`**. Це 64-бітне ціле число, яке збільшується автоматично в відповідності з доступними ідентифікаторами. Якщо не вказувати первинний ключ своїй моделі, то Django буде додавати це поле автоматично. В якості первинного ключа можна також визначити одне з полів моделі, установив для нього параметр **`primary_key=True`**.