



BEUTH HOCHSCHULE  
FÜR TECHNIK  
BERLIN  
University of Applied Sciences

---

# **Dynamische Flüssigkeitssimulation auf einem RGB-Würfel**

von

**Kayoko Abe, Heiko Radde**

EDV.Nr.:826058, 887027

Dokumentation des Projektes im Modul  
'Fortgeschrittene ARM Programmierung'  
von Herrn Prof. Dr. Görlich

Tag der Abgabe 29. November 2018

---



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Implementierung</b>	<b>3</b>
2.1	Flüssigkeitssimulation . . . . .	3
2.2	Gyro . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Display</b>	<b>5</b>



# **Abbildungsverzeichnis**

## **Abbildungsverzeichnis**



# Quelltextverzeichnis





# **Kapitel 1**

## **Einführung**



# **Kapitel 2**

## **Implementierung**

### **2.1 Flüssigkeitssimulation**

### **2.2 Gyro**

### **2.3 Display**