# ЗМІСТ

[1. Загальні відомості 4](#_Toc451841960)

[2. Функціональне призначення 5](#_Toc451841961)

[3. Опис логічної структури 6](#_Toc451841962)

[4. Використовувані технічні засоби 7](#_Toc451841963)

[5. Виклик і завантаження](#_Toc451063727) 8

[6. Вхідні дані](#_Toc451063730) 9

7. Вихідні дані10

4

# ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ

Модуль, що розглядається у даному додатку, має внутрішню назву “ABTestController” та знаходиться у файлі за шляхом “WebUI/Controller/ABTestController” відносно кореню каталогу, що містить вихідний код системи. Можна сказати, що даний модуль є найважливішим модулем системи, оскільки він виконує основну її задачу. Його призначенням є: проведення A/B тестування; збір статистики (перегляди, натискання); аналіз результатів.

Як і уся система даний модуль розроблений за допомогою мови програмування С#, тому потребує наявності .Net Framework, а також сервера системи керування базами даних MS SQL.

5

# ФУНКЦІОНАЛЬНЕ ПРИЗНАЧЕННЯ

Модуль призначений для забезпечення взаємодії між клієнтською та серверною частинами, а також між сайтом користувача там системою A/B тестування. Модуль “ABTestController” має методи, які дозволяють отримувати та передавати інформацію з веб-сторінок. Інформація про усі дії, які виконує користувач при роботі з користувацьким інтерфейсом, обробляються в цьому модулі, а саме: збереження та реєстрація натискань та переглядів сторінок, парсинг сторінки для попереднього перегляду, видалення завдання, а також генерації скрипта, який буде завантажений на сайт користувача.

6

# ОПИС ЛОГІЧНОЇ СТРУКТУРИ

Модуль, що описується у даному додатку, має шість публічних методів (таблиця 3.1).

Таблиця 3.1. Опис методів модуля.

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Призначення |
| GetScript | Метод генерації скрипту для користувача. |
| GetABTests | Метод для отримання створених завдань A/B тестування. |
| Delete | Метод для видалення завдання A/B тестування. |
| GetJs | Метод завантаження скрипту на сайт користувача. |
| RegisterPageviews | Метод для реєстрації переглядів сторінки. |
| Click | Метод для реєстрації натискань на досліджуваний елемент. |

7

# ВИКОРИСТОВУВАНІ ТЕХНІЧНІ ЗАСОБИ

Модуль є частиною клієнт-серверної технології ASP.NET Web API, використовує Entity Framework зв’язку з базою даних. Модуль використовує базу даних MS SQL.

Модуль розроблений з використанням технології Injection, що дозволяє зручно підключати до модуля стороні сервіси.

8

# ВИКЛИК І ЗАВАНТАЖЕННЯ

Програмний модуль, що описується у даному додатку, розташований за шляхом “WebUI/Controller/ABTestController” у сирцевому коді системи та може бути завантежений стандартними засобами мови програмування C#.

Проте, для коректної роботи, необхідне завантаження у контексті проекту системи (що призведе також до завантаження залежностей системи та даного модуля). Звичайно, залежності повинні бути попередньо встановлені. Якщо система, на якій необхідно завантажити даний модуль, вже має встановлене мередовище Visual Studio, то для встановлення залежностей необхідно:

* відкрити проект у середовищі Visual Studio;
* натиснути правою клавішею по проекту WebUI та вибрати команду “Restore NuGet packages”;

9

# ВХІДНІ ДАНІ

Для кожного методу даного модулю вхідні дані різні. Таким чином скрипт генерується та завантажується за ідентифікатором користувача. Більшість інших методів працюють за ідентифікатором завдання A/B тестування, та додатковими параметрами.

10

# ВИХІДНІ ДАНІ

По закінченню роботи методи даного модулю повертають такі дані в залежності від призначення:

* скрипт для завантаження скрипту на сайт користувача;
* згенерований скрипт для користувача;
* статус виконаної операції;