

Основи програмування на Rust

професор кафедри програмних систем і технологій
Київського національного університету імені Тараса Шевченка

Бичков Олексій Сергійович

Зміст

Історія. Що таке Rust.

Встановлення. Інструменти. Термінал. Cargo.

Перша програма. Порівняння з Cі. Розбір програми.

Змінні. Імутабельність. Імена змінних.

Типи даних. Цілі. Дробові. bool. char. Рядки.

Операції. Арифметичні. Порівняння. Логічні.

Оператори керування. if/else. Цикли loop, while, for.

Функції. Приклади програм. Контрольні питання.

Цілі

Дізнатись:

що таке Rust і чим він відрізняється від C/C++
як встановити Rust та налаштувати середовище

Написати першу програму

Навчитись писати прості програми

(використовуючи змінні, типи, операції, умови, цикли, функції)

Що таке Rust?

Вкратце: Rust — мова системного програмування, яка поєднує швидкість C/C++ з безпекою сучасних мов.

Rust може працювати на рівні операційної системи, писати драйвери, ядра ОС. А може використовуватись для веб-серверів, ігор, блокчейнів.

Щоб програма на Rust працювала, її треба скомпілювати — перетворити текст на машинний код.

Головна особливість Rust:

Компілятор перевіряє безпеку роботи з пам'яттю ще ДО запуску програми. Немає segmentation fault, buffer overflow, use-after-free.

Трохи про Rust

Мова Rust була розроблена Грейдоном Хоаром як особистий проєкт у 2006 році. Mozilla офіційно підтримала проєкт у 2010 році. Перша стабільна версія Rust 1.0 вийшла у 2015 році.

Існують три гілки Rust:

- Stable — стабільна, рекомендована для продакшену

- Beta — тестова версія наступного релізу

- Nightly — нічна збірка з експериментальними можливостями

Rust — найулюбленіша мова програмістів за опитуванням Stack Overflow 8 років поспіль.

Інструменти: rustc (компілятор), cargo (збірка), rustup (версії), rust-analyzer (IDE)

Хто використовує Rust?

Mozilla Firefox

WebRender

Discord

Сервіси

Google Android

Bluetooth

Cloudflare

Edge

Microsoft

Windows kernel

Linux Kernel

Драйвери

Amazon AWS

Firecracker

Dropbox

Sync

70% вразливостей Microsoft — помилки пам'яті. Rust усуває їх на етапі компіляції.

Що таке термінал?

Термінал (командний рядок) — текстовий інтерфейс для керування комп'ютером. Замість кліків мишкою ви вводите команди текстом.

Як відкрити:

Windows: Win+R → cmd → Enter або PowerShell

macOS: Cmd+Space → Terminal

Linux: Ctrl+Alt+T

```
C:\Users\Student> rustc --version
rustc 1.75.0 (82e1608df 2023-12-21)
```

↑ ви вводите команду ↑ комп'ютер відповідає

Встановлення Rust

Для Windows:

1. Відкрийте <https://rustup.rs>
2. Натисніть "Download rustup-init.exe"
3. Запустіть, натисніть Enter
4. Дочекайтесь (5-15 хв)
5. Перезапустіть термінал!

```
# Для macOS/Linux:  
curl --proto '=https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh
```



Після встановлення обов'язково перезапустіть термінал!

Перевірка встановлення

Відкрийте **НОВИЙ** термінал і введіть:

```
C:\> rustc --version  
rustc 1.75.0
```

```
C:\> cargo --version  
cargo 1.75.0
```

```
C:\> rustup --version  
rustup 1.26.0
```

rustc — компілятор, cargo — менеджер проєктів, rustup — менеджер версій

Якщо бачите версії — все встановлено правильно!

Інструмент cargo

cargo — головний інструмент Rust-розробника:

```
cargo new my_project      # Створити проект
cd my_project             # Перейти в папку (ОБОВ'ЯЗКОВО!)

cargo build                # Скомпілювати
cargo run                 # Скомпілювати і запустити
cargo check                # Швидка перевірка
cargo test                # Запустити тести
cargo build --release      # Оптимізована збірка
```

Структура проекту

```
my_project/  
├── Cargo.toml  
├── src/  
│   └── main.rs  
└── target/  
    ├── debug/  
    │   └── my_project.exe
```

Cargo.toml — налаштування: назва, залежності

src/main.rs — ВАШ КОД ТУТ!

target/ — скомпільовані файли (.exe)

Перша програма: Cі vs Rust

Cі

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello!\n");
    return 0;
}
```

Rust

```
fn main() {
    println!("Hello!");
}
```

Відмінності: немає #include • fn замість int • println! замість printf • немає return 0

Перша програма: `fn main()`

```
fn main() {
```

Тіло програми завжди міститься у функції з назвою `main`.

`fn` — ключове слово для оголошення функції (від "function").

Порожні дужки `()` означають, що функція не приймає параметрів.

Фігурна дужка `{` починає тіло функції.

У Rust немає `int` перед `main()`. На відміну від Cі, де `main` повертає `int`, у Rust функція `main` за замовчуванням нічого не повертає.

Перша програма: println!

```
println!("Hello world!");
```

`println!` — макрос для виведення тексту на екран.

Знак оклику `!` означає, що це макрос, а не звичайна функція.

Текст береться в подвійні лапки `"..."`.

`\n` — перехід на новий рядок. Але `println!` автоматично додає новий рядок.

Крапка з комою `;` — обов'язкова в кінці!

Хороший тон: все в фігурних дужках зсувати вправо (відступи).

Спецсимволи

`\n` — новий рядок

`\t` — табуляція

`\r` — повернення каретки

`\\` — зворотна коса

`\"` — подвійна лапка

`\'` — апостроф

`\0` — нульовий символ

`\x41` — hex код (A)

```
println!("Рядок 1\nРядок 2"); // Виведе два рядки
```

Форматування виводу

У Rust замість %d, %f використовуються {}:

```
Ci  
printf("x = %d", x);
```

```
Rust  
println!("x = {}", x);
```

```
let a = 5;  
let b = 10;  
println!("{}", a + b); // 5 + 10 = 15  
println!("point = {:?}", (3, 4)); // point = (3, 4)
```


Що таке змінна?

Змінна — це іменована область пам'яті, де зберігається значення.
Можна уявити як підписану коробку з даними всередині.

```
let x = 5;
```

let — ключове слово для оголошення змінної

x — ім'я змінної (ідентифікатор)

= — оператор присвоєння

5 — значення

; — кінець інструкції

У Rust змінна — це ВЛАСНИК даних, а не посилання (як у Python).

Змінні: let та let mut

ВАЖЛИВО: В Rust змінні за замовчуванням НЕЗМІННІ!

✗ Без mut — помилка:

```
let x = 5;  
x = 10;  // ✗ ПОМИЛКА!  
  
// error: cannot assign  
// twice to immutable
```

✓ 3 mut — ОК:

```
let mut x = 5;  
x = 10;  // ✓ ОК!  
  
// mut = mutable  
// = змінний
```

Навіщо? Запобігає випадковим змінам • Код легше читати • Краща оптимізація

Імена змінних

- Починаються з букви або _
- Містять букви, цифри, _
- Регістр важливий (x ≠ X)
- Не можуть бути зарезервованими словами

```
// Правильні
let age = 25;
let user_name = "Олексій";

// Неправильні
// let 2point = 5;    // цифра
// let fn = 5;        // зарезервоване
```

Хороший тон: snake_case (user_name), зрозумілі імена (age, не a)

Типи змінних

Тип	Розмір	Діапазон	Приклад
i8	1 байт	-128...127	<code>let a: i8 = -50;</code>
i32	4 байти	±2 млрд	<code>let a = 42; // за замовч.</code>
i64	8 байт	$\pm 9 \cdot 10^{18}$	<code>let a: i64 = 9999999999;</code>
u8	1 байт	0...255	<code>let a: u8 = 255;</code>
u32	4 байти	0...4 млрд	<code>let a: u32 = 100;</code>
f32	4 байти	$\pm 3.4 \cdot 10^8$	<code>let a: f32 = 3.14;</code>
f64	8 байт	$\pm 1.7 \cdot 10^{308}$	<code>let a = 3.14; // за замовч.</code>
bool	1 байт	true, false	<code>let a = true;</code>
char	4 байти	Unicode	<code>let a = 'Я';</code>

i = signed, u = unsigned, f = float

Цілі числа

```
let a = 42;  
let million = 1_000_000;    // підкреслення  
  
let hex = 0xFF;             // = 255  
let octal = 0o77;           // = 63 (0o!)  
let binary = 0b1010;        // = 10  
  
let a = 42i64;               // суфікс типу  
let b = 100u8;
```

Відмінність від Сі: вісімкові 0o77 (не 077), двійкові 0b1010, підкреслення 1_000_000

Дробові числа

```
let pi = 3.14159;           // f64 за замовч.  
let e: f32 = 2.718;         // явно f32  
let avogadro = 6.022e23;    // експонента
```

 Цілі та дробові НЕ МОЖНА змішувати!

```
let x: i32 = 5;  
let y: f64 = 2.0;  
let z = x + y;           // ✗ ПОМИЛКА!  
let z = x as f64 + y;    // ✓ Явне перетворення
```

Логічний тип bool

```
let is_active: bool = true;
let is_finished = false;

let is_less = 5 < 10;    // true

if is_active {
    println! ("Активний");
}
```

Відмінність від Cі:

- У Cі: 0 = false, інше = true. Можна if (x)
- У Rust: тільки true/false. if x — помилка! Треба if x != 0

Символьний тип char

char — один символ Unicode. ОДИНАРНІ лапки!

```
let letter: char = 'A';  
let ukrainian = 'Я';  
let emoji = '🐼';           // Емодзі теж!  
let newline = '\n';
```

Ci char = 1 байт (ASCII)
Rust char = 4 байти (UTF-32)

⚠ 'A' (char) ≠ "A" (рядок)

Рядки: &str та String

&str — фіксований
let s = "Hello";

String — динамічний
let s = String::from("Hi");

```
// Конкатенація
let hello = String::from("Hello, ");
let world = "World!";
let msg = hello + world;  // "Hello, World!"

// format!
let msg = format!("{}", {}, "Hello", "World");
```

Операції

Арифметичні

+ - * / %

Порівняння

== != < > <= >=

Логічні

&& || !

Присвоєння

= += -= *= /= %=

Бітові

& | ^ << >>

⚠ У Rust НЕМАЄ ++ та -- ! Використовуйте: `x += 1`

Арифметичні операції

```
let a = 10;
let b = 3;

println!("{}", a + b); // 13
println!("{}", a - b); // 7
println!("{}", a * b); // 30
println!("{}", a / b); // 3 (ціле!)
println!("{}", a % b); // 1 (остача)

let mut x = 10;
x += 5; // 15
x -= 3; // 12
x *= 2; // 24
```

Операції порівняння

```
let a = 5;
let b = 10;

println!("{}", a == b); // false
println!("{}", a != b); // true
println!("{}", a < b); // true
println!("{}", a > b); // false
println!("{}", a <= b); // true
println!("{}", a >= b); // false

if a < b {
    println!("a менше за b");
}
```

Логічні операції

&& — І

true && true → true

інше → false

|| — АБО

false || false → false

інше → true

! — НЕ

!true → false

!false → true

```
let age = 25;  
let has_license = true;  
let can_drive = age >= 18 && has_license; // true  
  
let is_hungry = true;  
let needs_break = false || is_hungry;    // true
```

Оператор if

```
Ci
if (x > 5) {
    printf("Більше");
} else {
    printf("Менше");
}
```

```
Rust
if x > 5 {
    println!("Більше");
} else {
    println!("Менше");
}
```

Відмінності від Cі:

- БЕЗ круглих дужок! if x > 5
- {} ОБОВ'ЯЗКОВІ навіть для одного рядка
- Умова ПОВИННА бути bool! if x — помилка

if як вираз

if — це вираз, який повертає значення! Замінює тернарний ?:

```
Ci:    int s = x > 0 ? 1 : 0;
```

```
Rust: let s = if x > 0 { 1 } else { 0 };
```

```
let score = 75;
let grade = if score >= 90 {
    "Відмінно"
} else if score >= 70 {
    "Добре"          // ← score = 75
} else {
    "Задовільно"
};
println!("Оцінка: {}", grade); // Добре
```

Цикл loop

loop — нескінченний цикл. Вихід через break.

Простий:

```
let mut c = 0;
loop {
    c += 1;
    if c >= 5 { break; }
}
// 1 2 3 4 5
```

Повертає значення:

```
let mut c = 0;
let result = loop {
    c += 1;
    if c == 10 {
        break c * 2;
    }
}; // result = 20
```

break може повертати значення!

Цикл while

```
// Зворотний відлік
let mut n = 5;
while n > 0 {
    println!("{}", n);
    n -= 1;
}
println!("Старт!");

// 5...
// 4...
// 3...
// 2...
// 1...
// Старт!
```

Цикл for

```
// 0..5 — НЕ включає 5
for i in 0..5 { print!("{}", i); } // 0 1 2 3 4

// 1..=5 — ВКЛЮЧАЄ 5
for i in 1..=5 { print!("{}", i); } // 1 2 3 4 5

// Зворотній порядок
for i in (1..=5).rev() { print!("{}", i); } // 5 4 3 2 1

// По масиву
let fruits = ["яблуко", "банан"];
for fruit in fruits {
    println!("{}", fruit);
}
```

break та continue

```
break — вихід:  
for i in 0..10 {  
    if i == 5 {  
        println!("Стоп!");  
        break;  
    }  
    println!("{}", i);  
}  
// 0 1 2 3 4 Стоп!
```

```
continue — пропустити:  
for i in 0..5 {  
    if i == 2 {  
        continue;  
    }  
    println!("{}", i);  
}  
// 0 1 3 4  
// (2 пропущено)
```

Функції

fn оголошує функцію. Типи параметрів **ОБОВ'ЯЗКОВІ**.

```
fn greet() {  
    println!("Привіт!");  
}  
  
fn greet_person(name: &str) {  
    println!("Привіт, {}!", name);  
}  
  
fn add(a: i32, b: i32) -> i32 {  
    a + b    // БЕЗ ; = повернення!  
}  
  
fn main() {  
    greet();  
    greet_person("Rust");  
    let sum = add(5, 3);    // 8  
}
```

Приклад: площа круга

```
fn calculate_area(r: f64) -> f64 {  
    3.14159265 * r * r  
}  
  
fn main() {  
    let radius = 5.0;  
    let area = calculate_area(radius);  
  
    println!("Радіус: {}", radius);  
    println!("Площа: {:.2}", area);  
}  
  
// Радіус: 5  
// Площа: 78.54
```

Приклад: конвертер температури

```
fn celsius_to_fahrenheit(c: f64) -> f64 {  
    c * 9.0 / 5.0 + 32.0  
}  
  
fn main() {  
    let temps = [0.0, 20.0, 36.6, 100.0];  
  
    for c in temps {  
        let f = celsius_to_fahrenheit(c);  
        println!("{:.1}°C = {:.1}°F", c, f);  
    }  
}  
// 0.0°C = 32.0°F  
// 20.0°C = 68.0°F
```

Завдання

1. Вивести println! візерунок:

```
* * ****  
* * *  
**** *  
* * *  
* * ****
```

Спробуйте одним println!

2. Перевести Фаренгейта в Цельсія: $C = (F - 32) \times 5/9$

3. Написати калькулятор: add, subtract, multiply, divide

Підсумок

Інструменти

rustup, cargo new/build/run

Програма

```
fn main() { }, println!()
```

Змінні

let / let mut

Типи

i32, f64, bool, char, &str

Операції

+ - * / %, == !=, && ||

Керування

if/else, loop, while, for

Наступна лекція:

Ownership — система володіння пам'яттю, серце безпеки Rust 🦀