



ПРОЕКТ 3 ПРЕДМЕТУ СИСТЕМНА ІНЖЕНЕРІЯ НА ТЕМУ «ADAS»

Підготувала студентка 2-го курсу ФТІ
НТУУ «КПІ ім. Ігоря Сікорського»
Групи ФБ-95
Петренко Марина

ЗМІСТ

Лабораторна робота 1	3
STRUCTURE DIAGRAM.....	5
Лабораторна робота 2	6
USE CASES	6
REQUIREMENTS DIAGRAM	7
STATE MACHINE DIAGRAM	8
Лабораторна робота 3	11
SEQUENCE DIAGRAM	11
ACTIVITY DIAGRAM	16
CLASS DIAGRAM	18
Проект	19
Опис	19
Код програми.....	19
Сценарій 1. Машина їде. Водію стало погано за рулем	25
1) Водій натиснув кнопку виклику допомоги і паркує машину в автоматичному режимі.	25
2) Водій натиснув кнопку виклику допомоги і паркує машину в напівавтоматичному режимі	26
3) Водій натиснув кнопку виклику допомоги і не паркує машину	26
4) Водій не реагує.....	27
Сценарій 2. Існує загроза зіткнення.	27
1) Водій сам зменшує швидкість – реагує на попередження.....	27
2) Водій не реагує.....	28
Сценарій 3. Водій виїхав за лінію розмітки.....	28
1) Водій сам міняє траєкторію.....	28
2) Водій не реагує.....	28
Сценарій 4. Водій вмикає круїз-контроль	28
1) Водій задав зависоку швидкість.....	28
2) Водій задав дозволену безпечну швидкість	28
Сценарій 5. Сталася аварія	29
Зміни, що були внесені в проект у ході написання коду	30

Лабораторна робота 1

Система – ADAS

ADAS включає в себе такі підсистеми: підсистема сповіщення водія, підсистема попередження зіткнень, підсистема попередження виїзду за смугу руху, підсистема автоматичного паркування, адаптивний круїз контроль, підсистема контролю стану водія, підсистема екстреного виклику.

Підсистема сповіщення водія виконує такі функції:

- Приймає сигнал від інших підсистем на виводить відповідні повідомлення на дисплей, включає звуковий сигнал, вібрацію, тощо.

Підсистема попередження зіткнень виконує такі функції:

- Повідомляє про можливе зіткнення з іншим авто або об'єктом при швидкому наближенні до нього.
- Вмикає гальмівну підсистему автомобіля при наближенні до транспорту, що їде попереду.

Підсистема попередження виїзду за смугу руху виконує такі функції:

- Відслідковує розмітку на дорозі і сигналізує у разі виїзду транспортного засобу за її межі.
- Виконує послідовність операцій для того, щоб утримати транспортний засіб на своїй смузі руху.

Підсистема автоматичного паркування виконує такі функції:

- Автоматичне паркування автомобілю без участі водія або контрольоване водієм за допомогою дисплею в салоні або додатку на смартфоні.

Адаптивний круїз-контроль виконує такі функції:

- Підтримує встановлену швидкість.
- Аналізує швидкість руху автомобіля і зіставляє її з дозволеною швидкістю на даній ділянці дороги. Сповіщає у разі невідповідності швидкості і адаптує її до допустимої.
- Вмикає гальмівну підсистему автомобіля при наближенні до транспорту, що їде попереду.

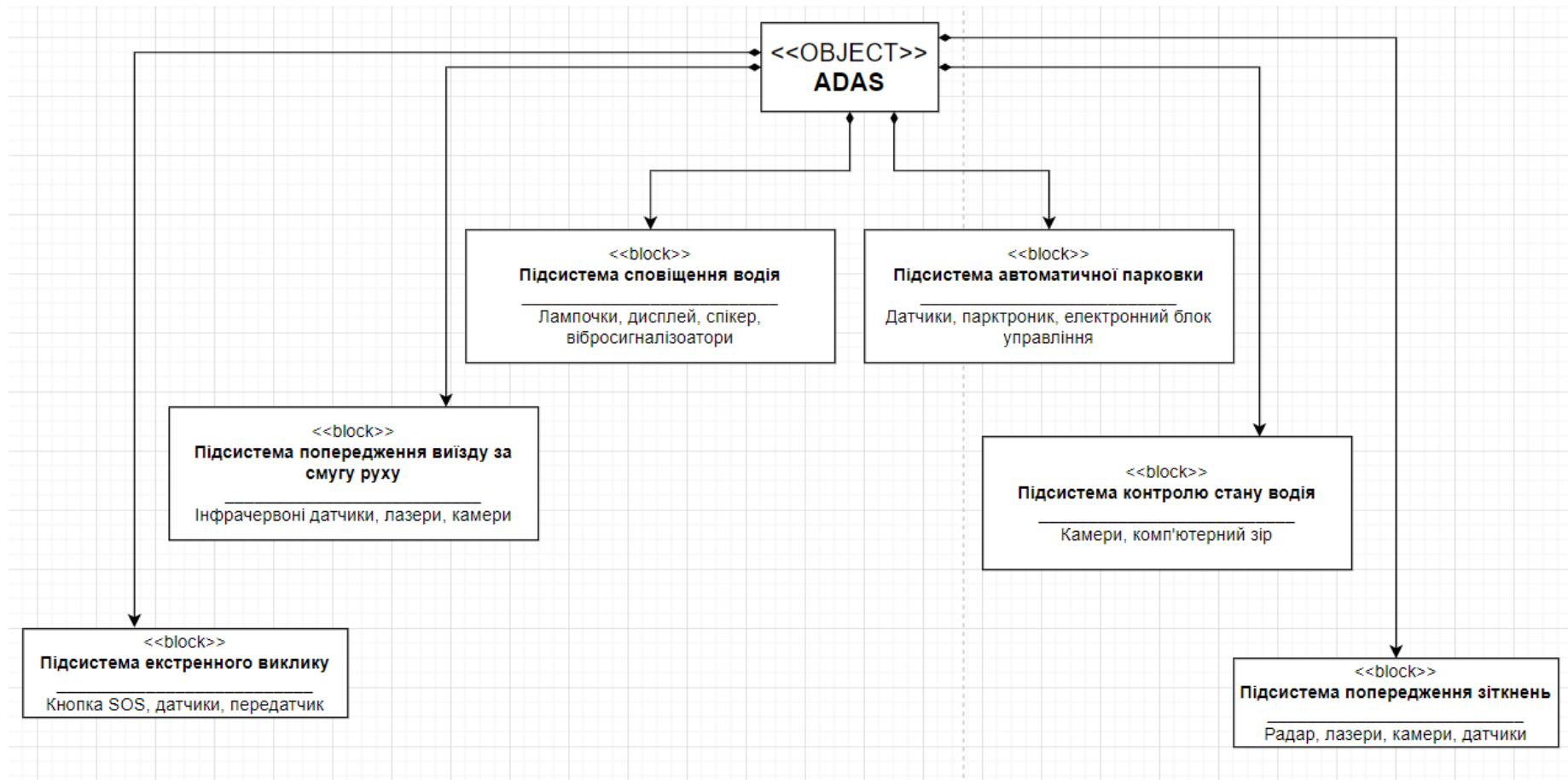
Підсистема контролю стану водія виконує такі функції:

- Контроль стану водія і сигналізація про наявні проблеми у разі їх наявності.

Підсистема екстреного виклику виконує такі функції:

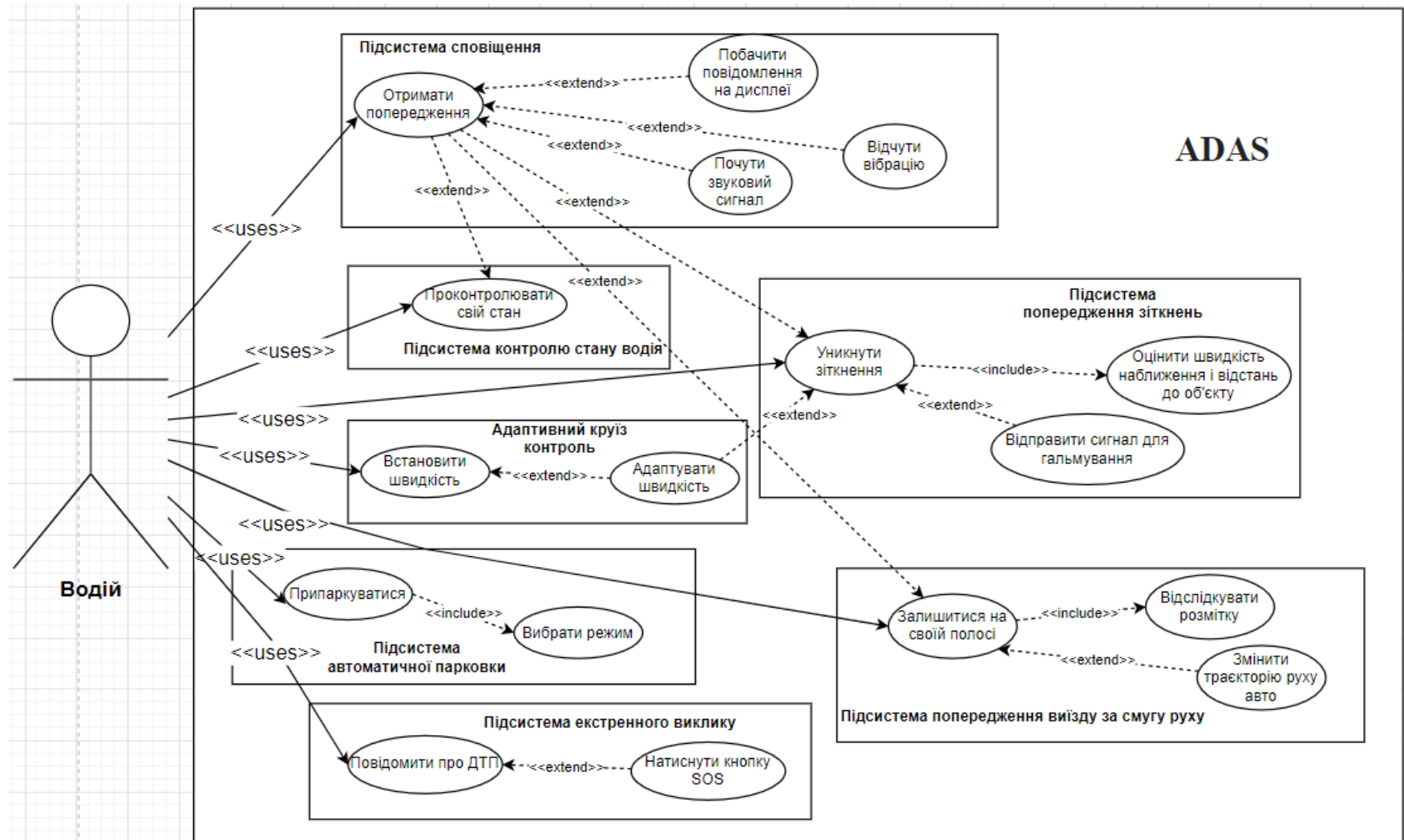
- Передає сигнал в екстрену службу через телефонне повідомлення або інтернет, при різких поворотах, гальмуванні, ударах, сприймаючи їх як ознаки ДТП

STRUCTURE DIAGRAM

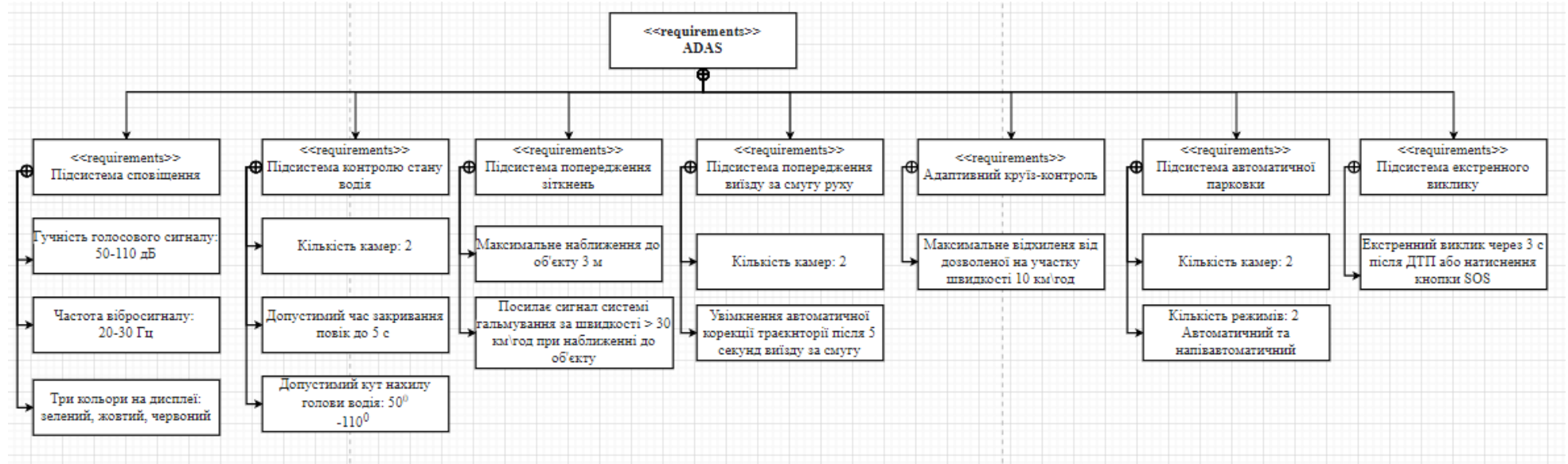


Лабораторна робота 2

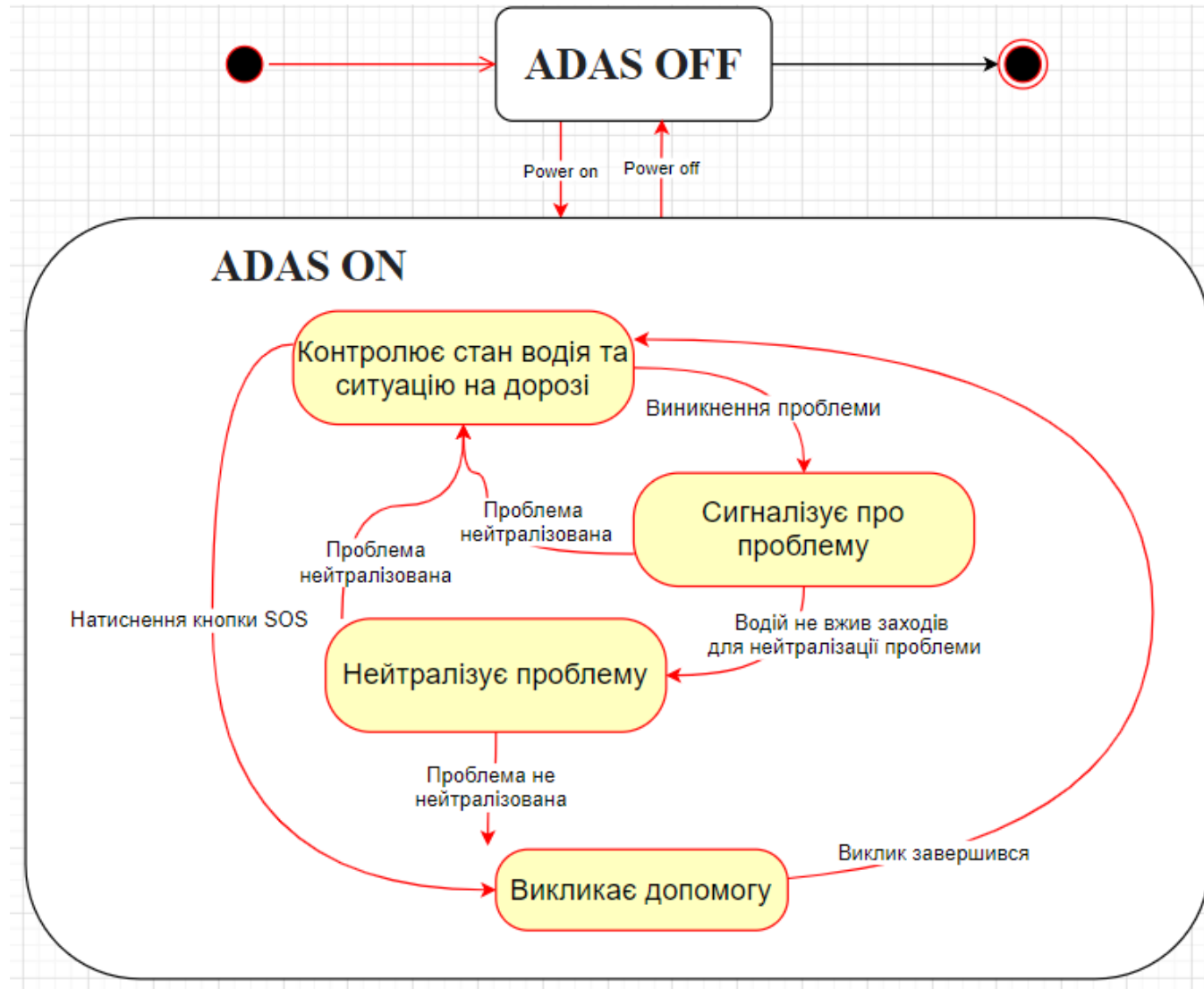
USE CASES



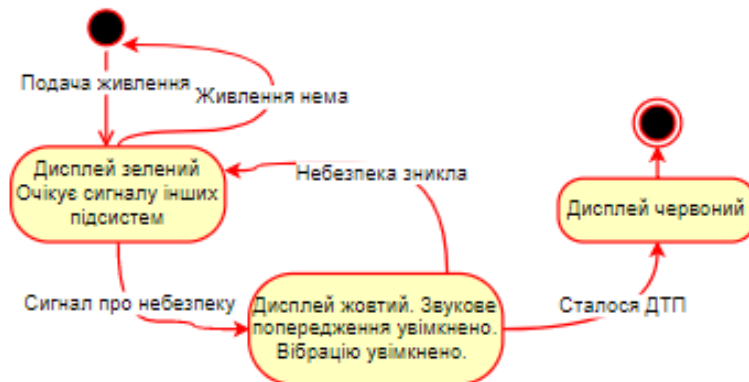
REQUIREMENTS DIAGRAM



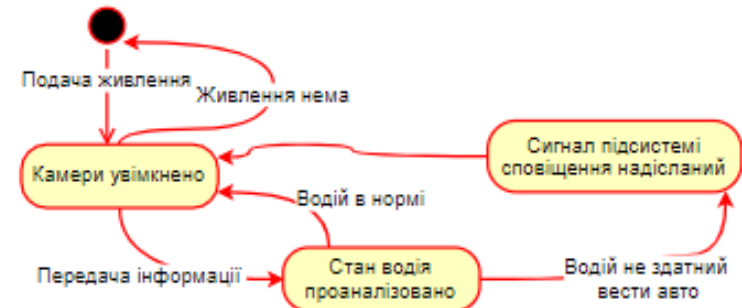
STATE MACHINE DIAGRAM



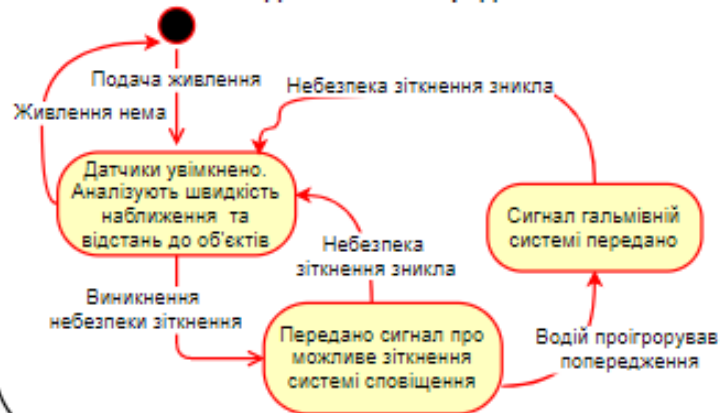
Підсистема сповіщення



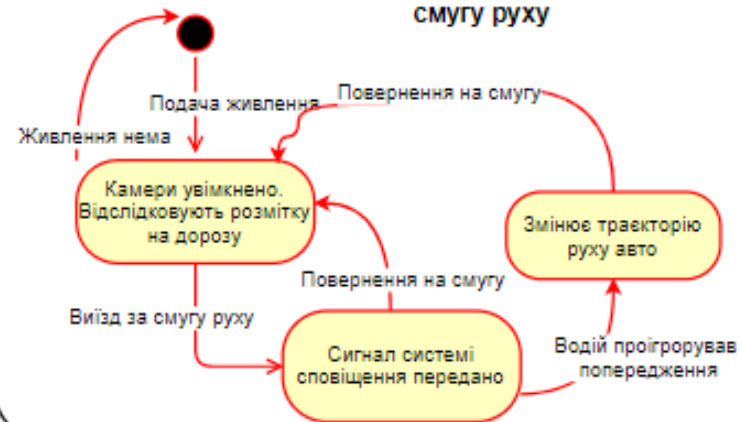
Підсистема контролю стану водія



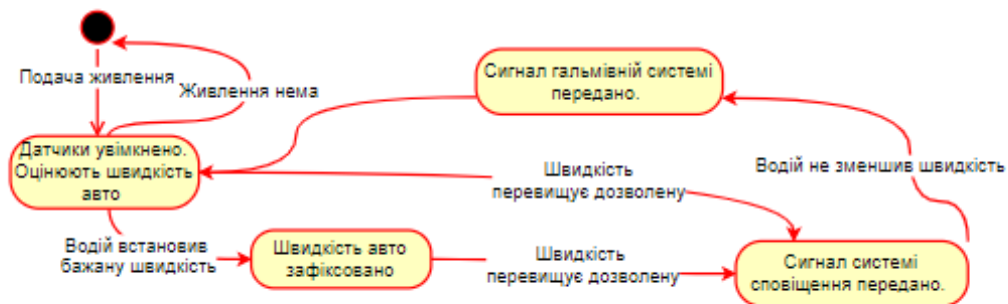
Підсистема попередження зіткнення



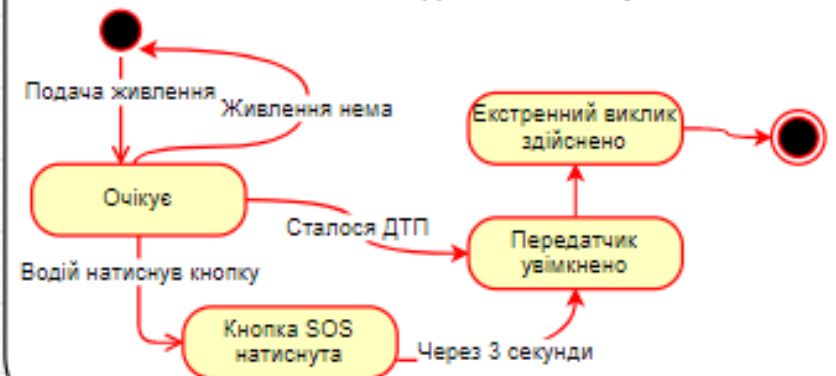
Підсистема попередження виїзду за смугу руху



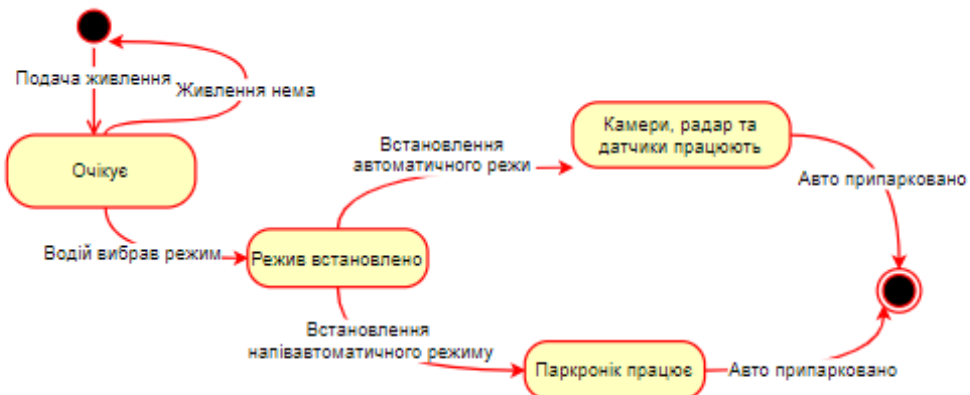
Адаптивний круїз-контроль



Підсистема екстренного виклику

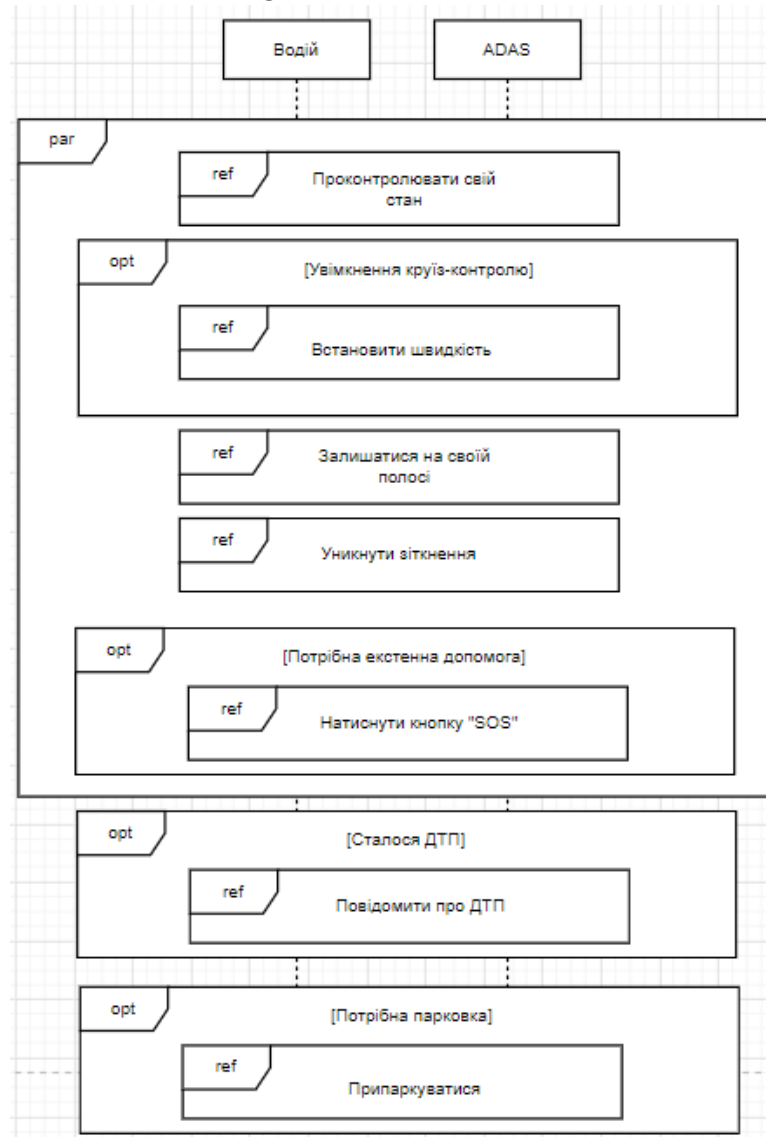


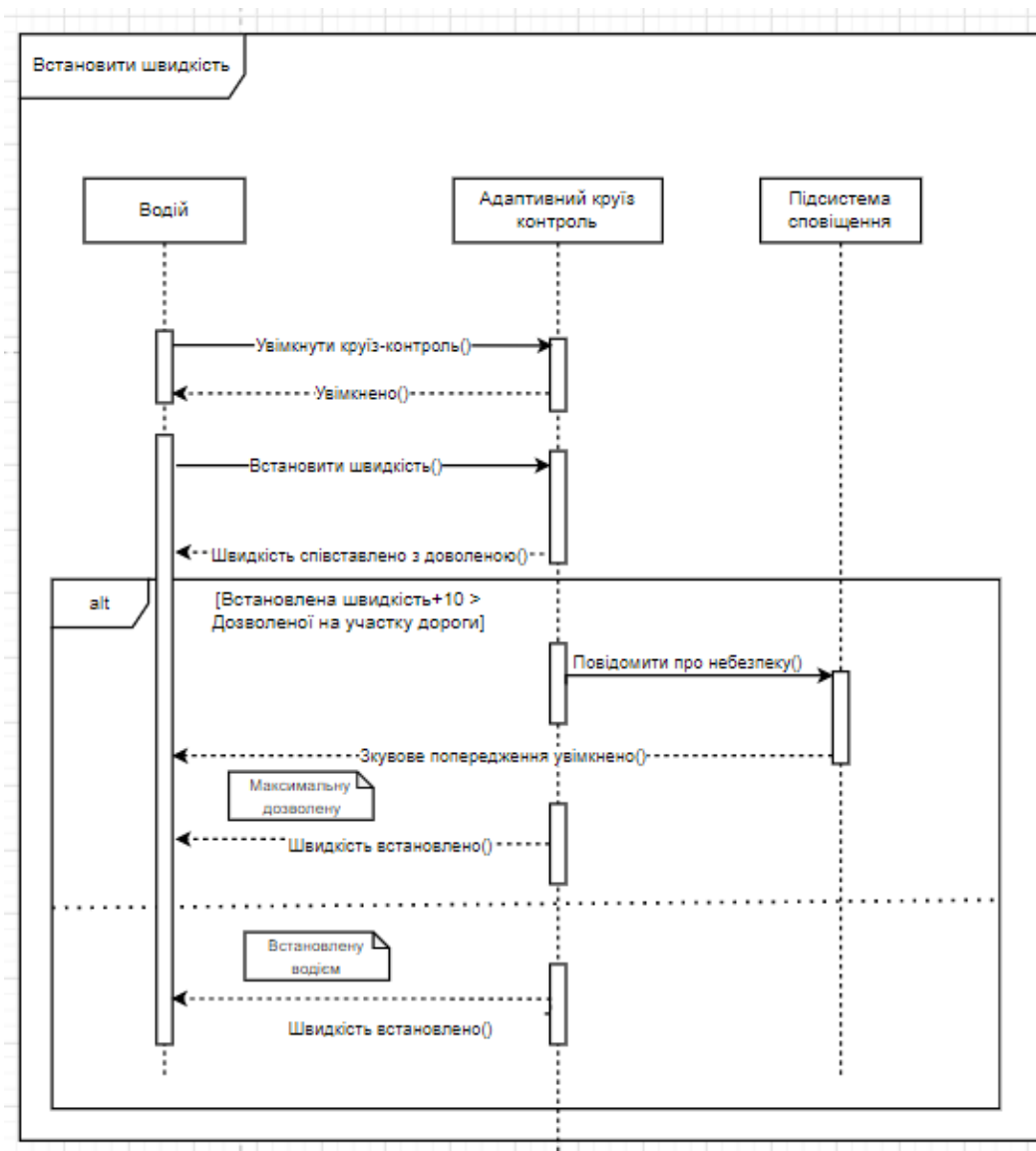
Підсистема автоматичного паркування

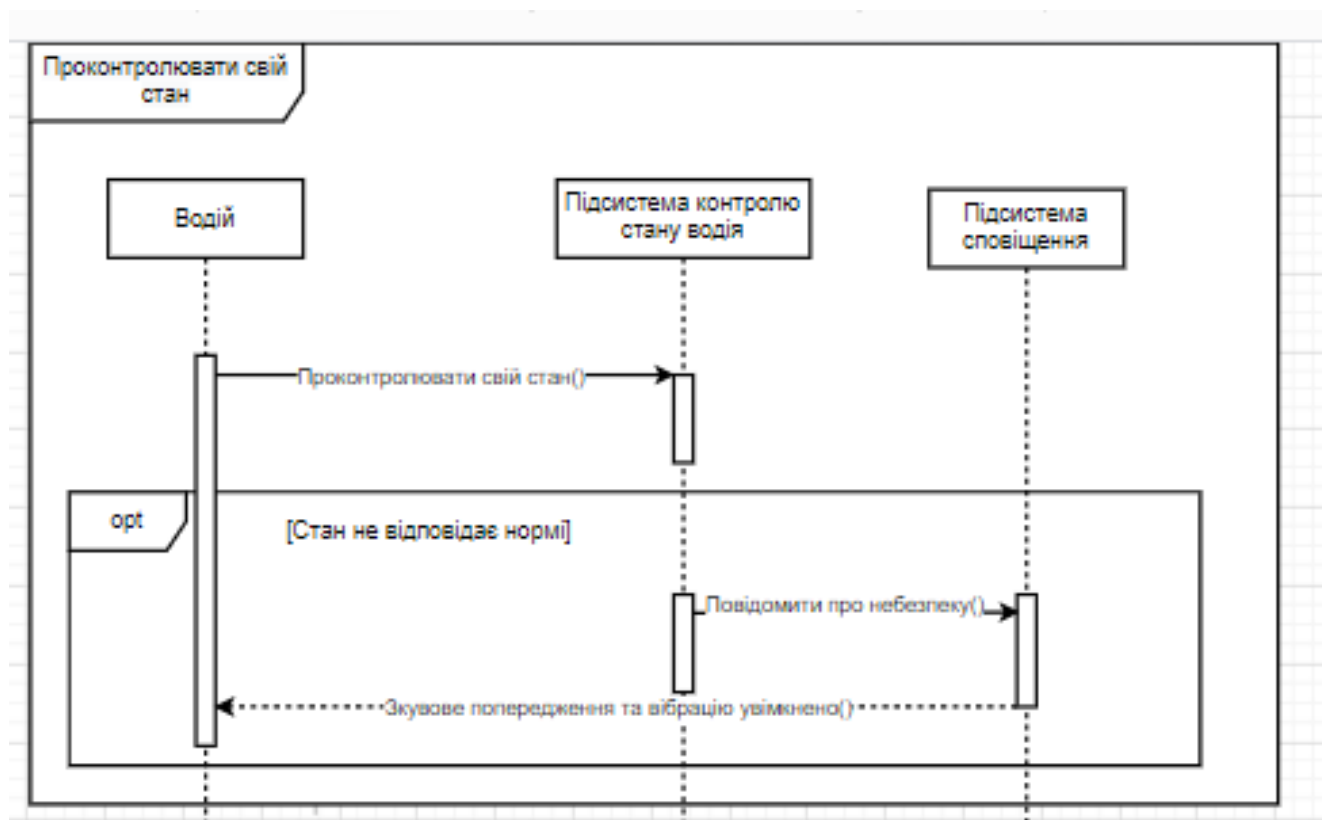


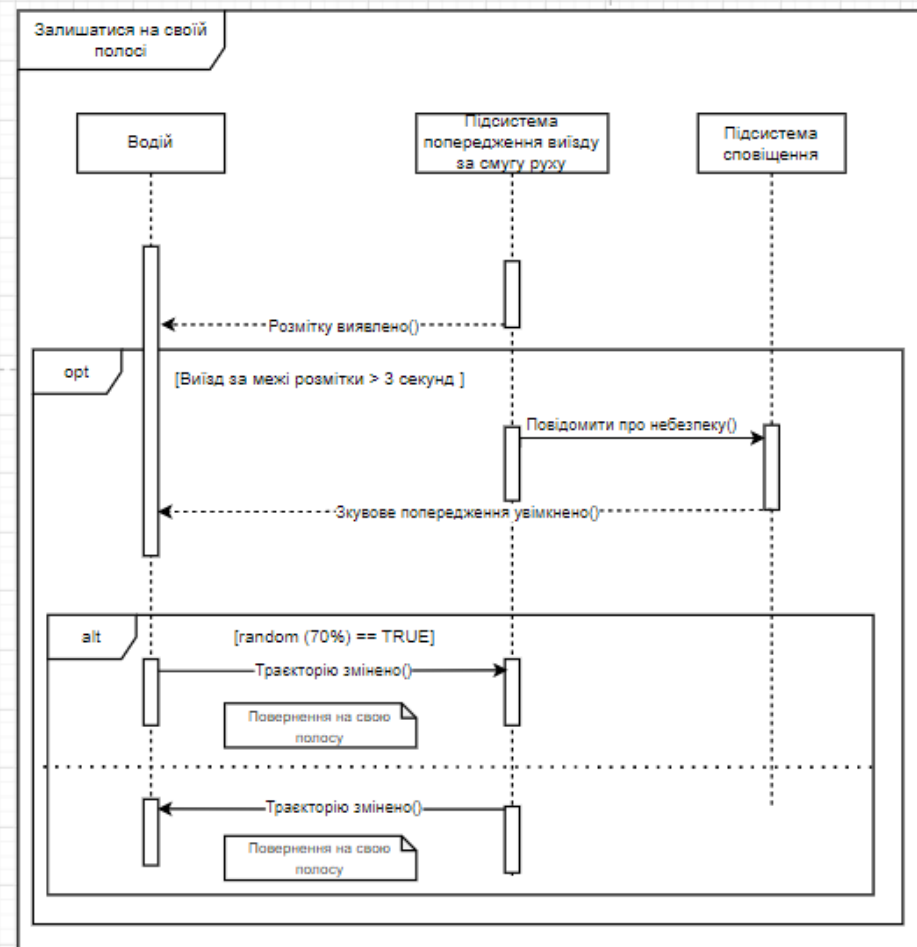
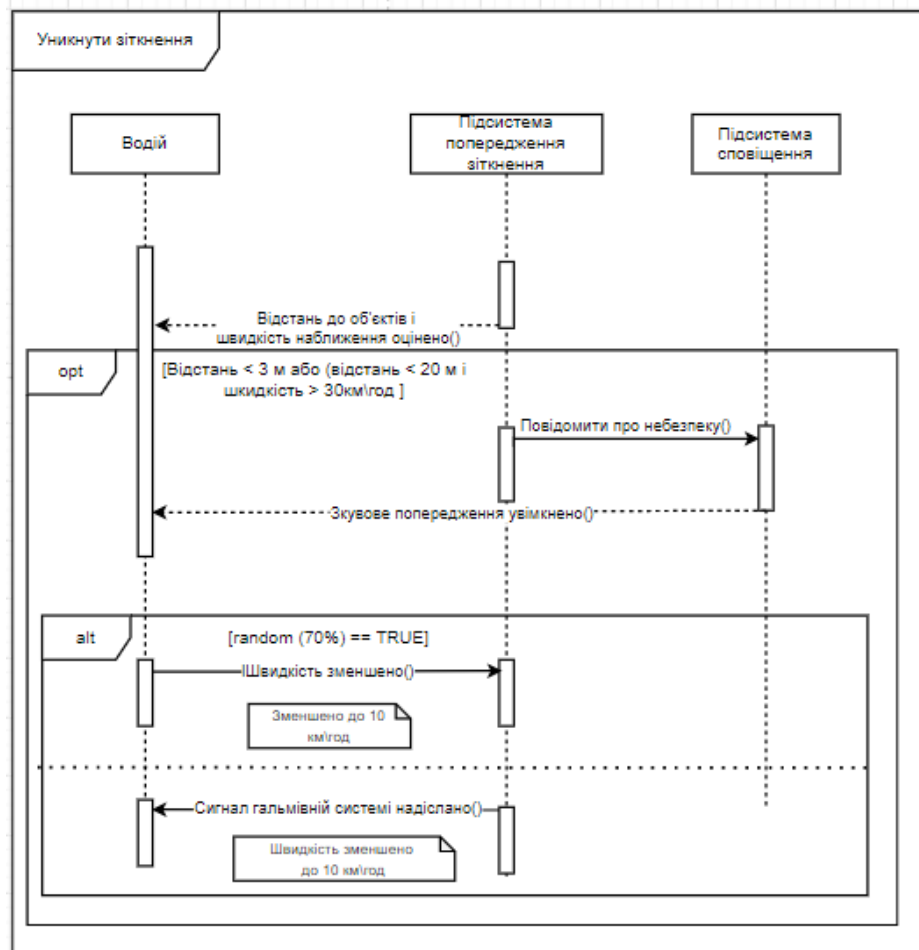
Лабораторна робота 3

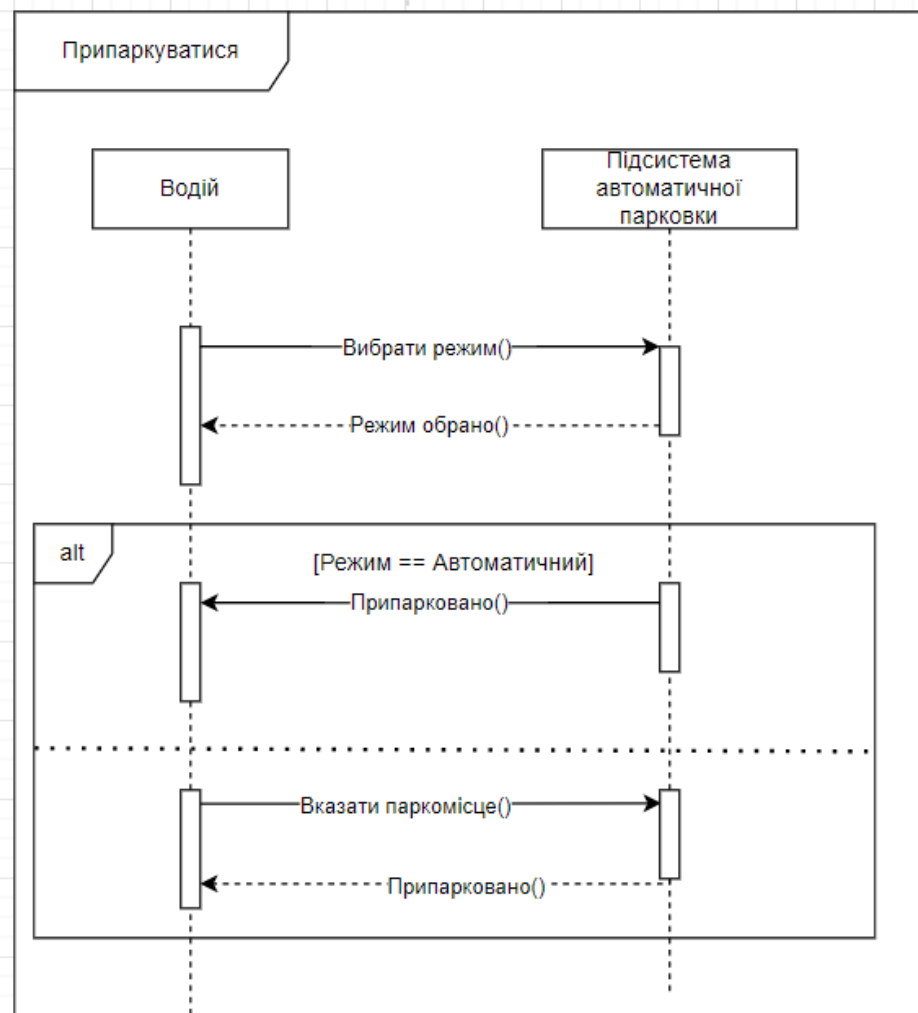
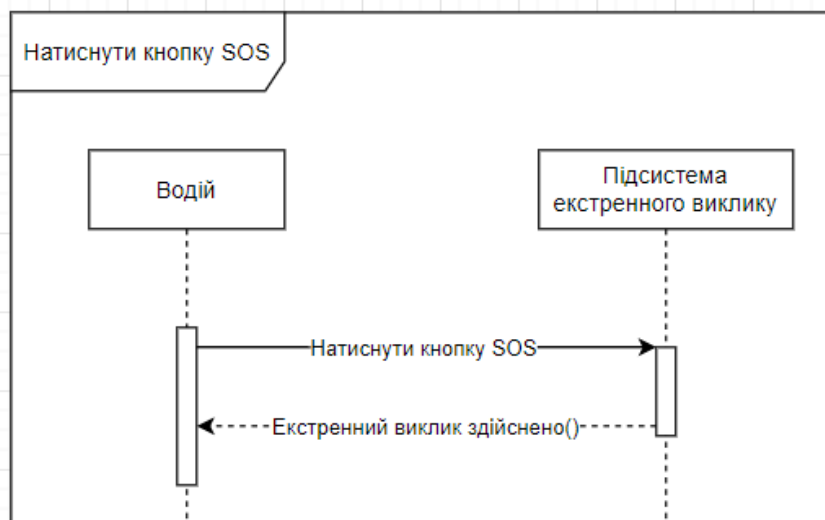
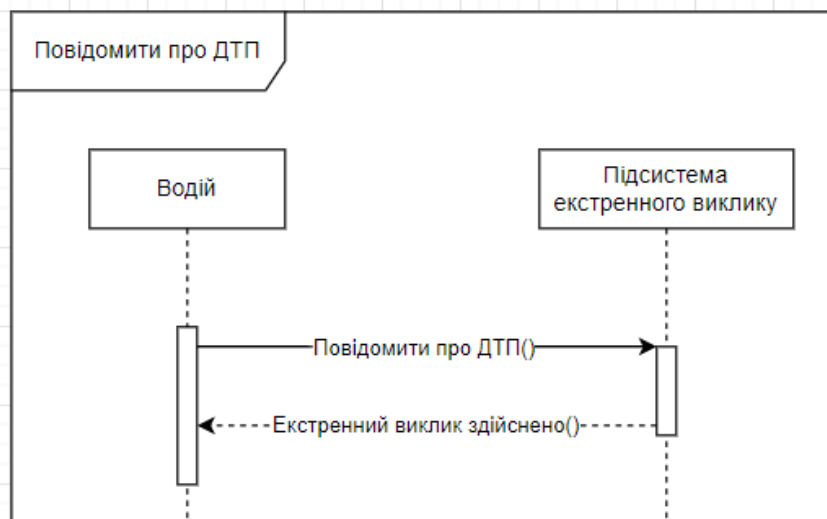
SEQUENCE DIAGRAM



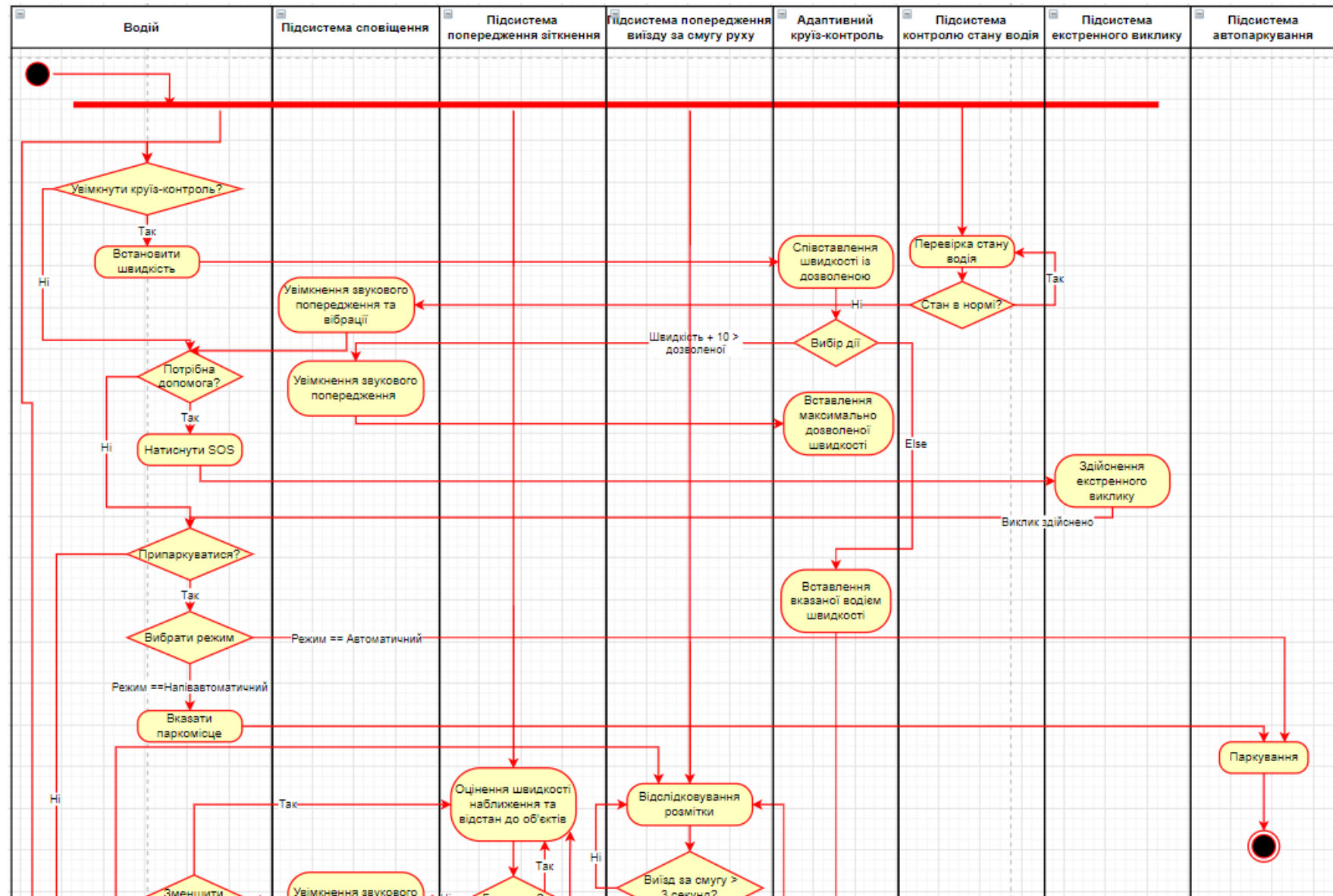


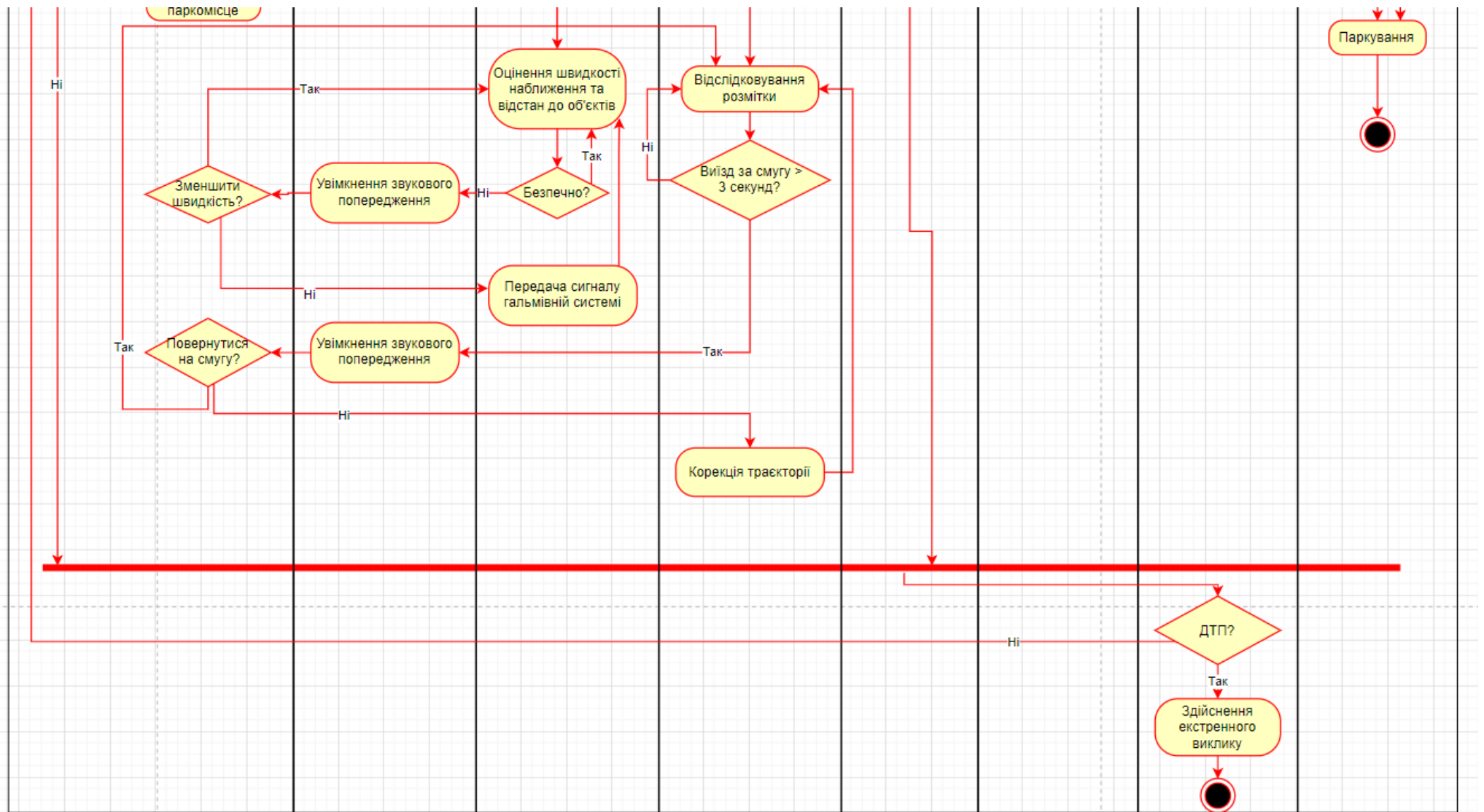




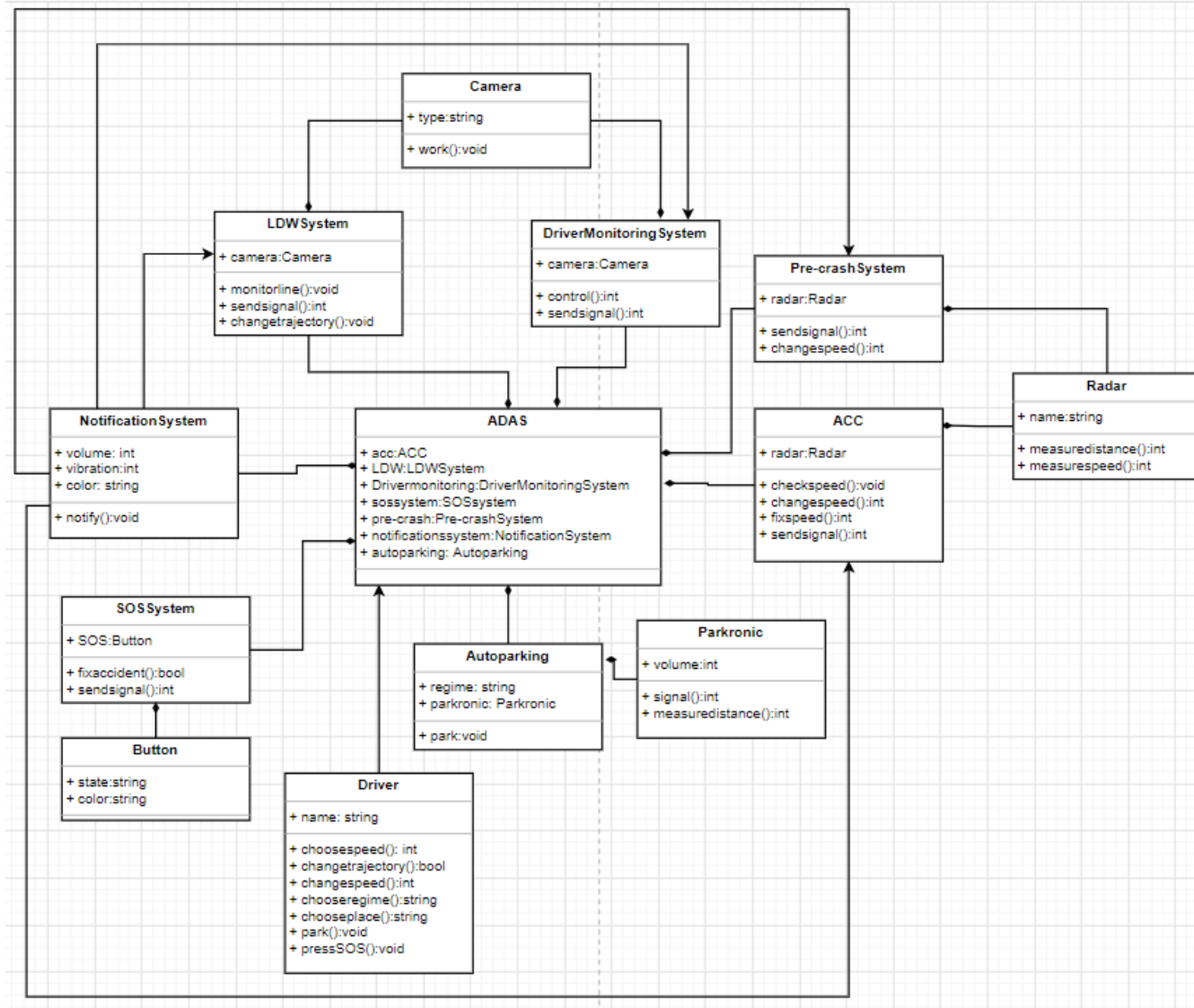


ACTIVITY DIAGRAM





CLASS DIAGRAM



Проект

Опис

Проект написаний на об'єктно-орієнтованій мові програмування C++. У процесі написання проекту було створено 13 класів(12 для системи допомоги водію та ще 1 – сам водій) , пов'язаних зв'язками композиції, асоціацій, використання.

Код програми

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

class Button {
public:
    string state;
    string color;
    Button() {
        state = "notpressed";
        color = "grey";
    }
};

class SOSSystem {
public:
    Button SOS;
    SOSSystem() {
        cout << "SOSSystem is ready to work!";
        cout << "\n\tSOS button is " << SOS.state << " and " << SOS.color << endl;
    }
    bool fixaccident(bool accident) {
        if (accident == true) {
            cout << "SOSSystem: Accident is fixed!" << endl;
            return true;
        }
        else{
            cout << "SOSSystem: All right!" << endl;
            return false;
        }
    }
    int sendsignal() {
        cout << "Help is called!" << endl;
        return 911;
    }
};

class Parkronic {
public:
    int volume;
    Parkronic();
    int signal();
    int measuredistance();
};

Parkronic::Parkronic() {
    volume = 0;
    cout << "Parcronic is ready to work" << endl;
}
```

```

int Parkronic::signal() {

    cout << "Parcronic:\n\tWarning! Car is very close to some object!";
        volume = 50;
    cout << "\n\tSignal: " << volume << endl;
    return volume;
}

int Parkronic::measuredistance() {
    cout << "Parcronic measure distance..." << endl;
    int distance = rand() % 100;
    return distance;
}

class Autoparking {
public:
    string regime;
    Parkronic parkronic;
    Autoparking() {

        cout << "Autoparking are ready to work!" << endl;
    }
    void park(string regime, string place) {
        this->regime = regime;
        cout << "Autoparking:\n\tCar is parking in " << regime << " regime"<< endl;
        if (this->regime != "auto") {
            int d = parkronic.measuredistance();
            if (d <= 30) {
                parkronic.signal();
            }
        }
        else {
            cout << "\tCar is parked on: " << place << endl;
        }
    }
};

class Radar {
public:
    string name;
    Radar() {
        name = "Someradar";
        cout << "Radar is ready to work!" << endl;
    }

    int measuredistance() {
        cout << "Radar messure distance!" << endl;
        int distance = rand() % 100;
        cout << "Distance: " << distance<<endl;
        return distance;
    }
    int measuresspeed() {
        cout << "Radar messure speed!" << endl;
        int speed = rand() % 200;
        cout << " speed: " << speed<<endl;
        return speed;
    }
};

class ACC {
public:
    Radar radar;
    ACC() {
        cout << "ACC is ready to work!" << endl;
    }
    int checkspeed(int speed, int maxspeed) {
        cout << "ACC check speed!" << endl;
    }
};

```

```

        if (maxspeed+10 > speed) {
            cout << "All right!" << endl;
            return 0;
        }
        else {
            cout << "Speed is more that maxspeed on this way!" << endl;

            return sendsignal();
        }
    }
    int changespeed(int speed, int maxspeed) {
        speed = radar.measuresspeed();
        cout << "ACC must change speed!" << endl;
        speed = maxspeed;
        cout << "New speed is " << speed << endl;
        return speed;
    }
    int fixspeed(int speed) {

        cout << "Speed is fixed!" << endl;
        return speed;
    }

    int sendsignal() {
        return 1;
    }
};

class PrecrashSystem{
public:
    Radar radar;
    PrecrashSystem() {
        cout << "PrecrashSystem is ready to work!" << endl;
    }
    int sendsignal() {
        return 1;
    }
    int changespeed(int speed, int maxspeed) {
        speed = maxspeed;
        cout << "PrecrashSystem change speed! New speed: " << speed<<endl;
        return speed;
    }
};

class Camera {
public:
    string type;
    Camera() {
        type = "sometype";
        cout << "Camera exist!" << endl;
    }
    void work() {
        cout << "Camera is working..." << endl;
    }
};

class DriverMonitorSystem {
public:
    Camera camera;
    int control(int driver) {
        camera.work();
        cout << "DriverMonitorSystem control driver" << endl;
        int dr = driver;
    }
};

```

```

        return dr;
    }
    int sendsignal() {
        return 2;
    }
};
class LDWSystem {
public:
    Camera camera;

    LDWSystem() {
        cout << "LDWSystem is ready to work!" << endl;
    }
    int monitorline(int line) {
        cout << "LDWSystem monitor line!" << endl;
        if (line != 1) {
            return sendsignal();
        }
        else return 1;
    }
    int sendsignal() {
        return 4;
    }
    int changetrajectory() {
        cout << "Trajectory is changed!" << endl;
        return 1;
    }
};

class NotificationSystem {
public:
    int volume;
    int vibration;
    string color;
    NotificationSystem() {
        vibration = 0;
        volume = 0;
        color = "green";
        cout << "NotificationSystem is ready to work!\nColor of display is " << color
<< endl;
    }
    void notify(int i) {
        vibration = 10;
        volume = 10;
        color = "red";
        cout << "NotificationSystem: Warning!\n";
        cout << "Vibration on! Color of display is " << color << endl;
        if (i == 1) {
            cout << "Chooosed speed is more than maxspeed on this way!" << endl;
        }

        else if (i == 2) {
            cout << "Dear driver, you can not drive! Stop a car!" << endl;
        }
        else if (i == 3) {
            cout << "Warning! Some object is near! Speed must be decrease!" <<
endl;
        }
        else if (i == 4) {
            cout << "Warning! Car leaves line! Driver, change trajectory!" << endl;
        }
    }
};

```

```

class ADAS {
public:
    Autoparking autoparking;
    SOSSystem sossystem;
    PrecrashSystem precrashsystem;
    ACC acc;
    DriverMonitorSystem drivermonitorsystem;
    LDWSystem ldwssystem;
    NotificationSystem notificationsystem;

    ADAS() {
        cout << "ADAS is ready to work!" << endl;
    }
};

```

```

class Driver {
public:
    string name;
    int state;
    Driver() {
        name = "Maria";
        cout << "Hello, i am " << name << " and i have car with ADAS!" << endl;
        state = 1;
    }
    void park() {
        cout << "I want to park my car!" << endl;
    }
    string chooseregime() {
        string regime;
        cout << "Choose regime: \n\t auto or semiauto" << endl;
        cin >> regime;

        cout << "I want to park my car in " << regime << " regime" << endl;
        return regime;
    }
    string chooseplace() {
        string place;
        cout << "Choose place: ";
        cin >> place;

        cout << "Car will parked in " << place<<endl;
        return place;
    }

    int choosespeed() {
        cout << "Choose speed: ";
        int speed;
        cin >> speed;
        return speed;
    }

    int changespeed() {
        cout << "Changed speed: ";
        int speed;
        cin >> speed;
        return speed;
    }
    bool changetrajectory() {
        cout << "Change trajectory?: ";
        bool trajectory;
        cin >> trajectory;
        return trajectory;
    }

    void pressSOS(ADAS& adas) {

```

```

        cout << "SOS is pressed!" << endl;
        adas.sossystem.SOS.state = "pressed";
        adas.sossystem.SOS.color = "red";
        cout << "SOS button is: " << adas.sossystem.SOS.state << " and " <<
adas.sossystem.SOS.color << endl;
        adas.sossystem.sendsignal();
    }
};

void help(Driver driver, ADAS adas) {
    cout << "Driver, do you need help? ";
    bool help;
    cin >> help;
    if (help) {
        driver.pressSOS(adas);
    }
}

int park(Driver driver, ADAS adas) {
    cout << "Driver, do you want to park? ";
    bool park;
    cin >> park;
    if (park) {
        driver.park();
        string regime = driver.chooseregime();
        string place = driver.chooseplace();
        adas.autoparking.park(regime, place);
        return 0;
    }
    else return 1;
}

int sped(Driver driver, ADAS &adas, int nowspeed) {
    cout << "Driver, do you want enable cruise-control?";
    bool speed;
    cin >> speed;
    if (speed) {
        int speed = driver.choosespeed();
        int maxspeed = rand() % 200;

        int acc = adas.acc.checkspeed(speed, maxspeed);
        if (acc == 1) {
            adas.notificationsystem.notify(acc);
            speed = adas.acc.changespeed(speed, maxspeed);
            speed = adas.acc.fixspeed(speed);
        }
        else {
            speed = adas.acc.fixspeed(speed);
        }
    }

    return speed;
}

int main() {
    Driver driver;
    ADAS adas;
    int speed = adas.precrashsystem.radar.measurespeed();
    int distance = adas.precrashsystem.radar.measuredistance();

    while (true) {
        int accident = 0 + rand() % 1;
        if (adas.sossystem.fixaccident(accident)) {
            adas.sossystem.sendsignal();
            return 0;
        }
        int speed = adas.precrashsystem.radar.measurespeed();
    }
}

```



```

int distance = adas.precrashsystem.radar.measuredistance();
double danger = speed / distance;

while (danger > 0.3) {
    adas.notificationssystem.notify(3);
    speed = driver.changespeed();
    danger = speed / distance;
    if (danger > 0.3) {
        speed = adas.precrashsystem.changespeed(speed, distance * 0.3);
        danger = speed / distance;
    }
}

int line = 0 + rand() % 1;
line = adas.ldwssystem.monitorline(line);
while (line != 1) {
    adas.notificationssystem.notify(4);
    line = driver.changetrajectory();
    if (line != 1) {
        line = adas.ldwssystem.changetrajectory();
    }
}

driver.state = 0 + rand() % 1;
int driverstate = adas.drivermonitorsystem.control(driver.state);
if (driverstate != 1) {
    adas.notificationssystem.notify(adas.drivermonitorsystem.sendsignal());
    help(driver, adas);
    int a = park(driver, adas);
    if (a == 0) return 0;;
}

speed = sped(driver, adas, speed);
int a = park(driver, adas);
if(a == 0) return 0;
}

return 0;
}

```

Сценарій 1. Машина їде. Водію стало погано за рулем

Коли водій їде за рулем, то ніхто не застрахований від того, що водію раптово може стати погано. Коли водію стало зле, він може викликати екстрену допомогу за допомогою натискання кнопки “SOS”. Проте не факт, що водій буде в змозі це зробити. Спочатку система, побачивши, що водій не в нормі, видасть відповідне голосове повідомлення. Якщо водій ніяк не відреагує, рух продовжиться. Проте в разі система може сама взяти в руки керування якщо водій ніяк не реагує. Після виклику допомоги водій може(якщо фізично може і хоче) припаркувати машину у авто- або напівавтоматичному режимі.

- 1) Водій натиснув кнопку виклику допомоги і паркує машину в автоматичному режимі.

Для паркування в автоматичному режимі водію необхідно лише вказати місця для парковки.

```

Radar measure speed!
  speed: 41
Radar measure distance!
Distance: 67
Camera is working...
DriverMonitorSystem control driver
NotificationSystem: Warning!
Vibration on! Color of display is red
Dear driver, you can not drive! Stop a car!
Driver, do you need help? 1
SOS is pressed!
SOS button is: pressed and red
Help is called!
Driver, do you want to park? 1
I want to park my car!
Choose regime:
    auto or semiauto
auto
I want to park my car in auto regime
Choose place: someplace
Car will parked in someplace
Autoparking:
    Car is parking in auto regime
    Car is parked on: someplace

```

- 2) Водій натиснув кнопку виклику допомоги і паркує машину в напіваавтоматичному режимі

В цьому випадку включається парктронік. Він буде сигналізувати про наближення до якого об'єкту.

```

DriverMonitorSystem control driver
NotificationSystem: Warning!
Vibration on! Color of display is red
Dear driver, you can not drive! Stop a car!
Driver, do you need help? 1
SOS is pressed!
SOS button is: pressed and red
Help is called!
Driver, do you want to park? 1
I want to park my car!
Choose regime:
    auto or semiauto
semiauto
I want to park my car in semiauto regime
Choose place: someplace
Car will parked in someplace
Autoparking:
    Car is parking in semiauto regime
Parcronic measure distance...
Parcronic:
    Warning! Car is very close to some object!
    Signal: 50

```

- 3) Водій натиснув кнопку виклику допомоги і не паркує машину

У цьому разі продовжується рух. Система сама може вести машину, вирівнюючи траєкторію та регулюючи швидкість.

4) Водій не реагує

Видається голосове попередження і продовжить рух.

```
ADAS is ready to work!
Radar measure speed!
  speed: 41
Radar measure distance!
Distance: 67
Camera is working...
DriverMonitorSystem control driver
NotificationSystem: Warning!
Vibration on! Color of display is red
Dear driver, you can not drive! Stop a car!
Driver, do you need help? 0
Driver, do you want to park? 0
SOSSystem: All right!
Radar measure speed!
  speed: 169
Radar measure distance!
Distance: 24
NotificationSystem: Warning!
Vibration on! Color of display is red
Warning! Some object is near! Speed must be decrease!
Changed speed: 169
PrecrashSystem change speed! New speed: 7
LDWSystem monitor line!
NotificationSystem: Warning!
Vibration on! Color of display is red
Warning! Car leaves line! Driver, change trajectory!
Change trajectory?: 0
Trajectory is changed!
Driver, do you want enable cruise-control?0
Driver, do you want to park? 0
```

Сценарій 2. Існує загроза зіткнення.

Коли авто наближається дуже близько до якогось об'єкту система спочатку видасть попередження. Якщо водій не прийме ніяких дій, не зменшить швидкість, система сама подасть сигнал гальмівній системі, щоб уникнути аварії.

1) Водій сам зменшує швидкість – реагує на попередження.

У цьому разі продовжується рух, система продовжує все моніторити і повідомляти про можливі небезпеки

```
Radar measure speed!
  speed: 169
Radar measure distance!
Distance: 24
NotificationSystem: Warning!
Vibration on! Color of display is red
Warning! Some object is near! Speed must be decrease!
Changed speed: 5
LDWSystem monitor line!
```

2) Водій не реагує

```
LDWSyssem: All right!  
Radar messure speed!  
speed: 169  
Radar messure distance!  
Distance: 24  
NotificationSystem: Warning!  
Vibration on! Color of display is red  
Warning! Some object is near! Speed must be decrease!  
Changed speed: 169  
PrecrashSystem change speed! New speed: 7  
LDWSyssem monitor line!
```

Сценарій 3. Водій виїхав за лінію розмітки.

Аналогічно як в попередньому сценарії. Водій чує попередження, реагує – система продовжує все моніторити, не реагує – система сама змінить траєкторію.

1) Водій сам міняє траєкторію

```
LDWSyssem monitor line!  
NotificationSystem: Warning!  
Vibration on! Color of display is red  
Warning! Car leaves line! Driver, change trajectory!  
Change trajectory?: 1  
Driver, do you want enable cruise-control?
```

2) Водій не реагує

```
LDWSyssem monitor line!  
NotificationSystem: Warning!  
Vibration on! Color of display is red  
Warning! Car leaves line! Driver, change trajectory!  
Change trajectory?: 0  
Trajectory is changed!  
Driver, do you want enable cruise-control?
```

Сценарій 4. Водій вмикає круїз-контроль

Водій може увімкнути круїз-контроль, задавши певну швидкість. Якщо швидкість безпечна і не перевищує дозовану на даній ділянці дороги, то система зафіксує її. Якщо швидкість зависока – система встановить максимально можливу безпечну і дозовану швидкість

1) Водій задав зависоку швидкість

```
Driver, do you want enable cruise-control?1  
Choose speed: 100  
ACC check speed!  
Speed is more that maxspeed on this way!  
NotificationSystem: Warning!  
Vibration on! Color of display is red  
Chooosed speed is more than maxspeed on this way!  
Radar messure speed!  
speed: 27  
ACC must change speed!  
New speed is 81  
Speed is fixed!
```

2) Водій задав дозовану безпечну швидкість

```
Driver, do you want enable cruise-control?1  
Choose speed: 10  
ACC check speed!  
All right!  
Speed is fixed!
```

Сценарій 5. Сталася аварія

Якщо сталася аварія, система викличе екстренну допомогу.

```
Driver, do you want to park? c  
SOSSystem: Accident is fixed!  
Help is called!
```

Зміни, що були внесені в проект у ході написання коду

```
class ACC {
public:
    Radar radar;
    ACC() {
        cout << "ACC is ready to work!" << endl;
    }
    int checkspeed(int speed, int maxspeed) { // змінила void на int так, щоб функція
    повертала значення і сигналізувала у разі невідповідності швидкості
        cout << "ACC check speed!" << endl;
        if (maxspeed+10 > speed) {
            cout << "All right!" << endl;
            return 0;
        }
        else {
            cout << "Speed is more that maxspeed on this way!" << endl;

            return sendsignal();
        }
    }
}

class LDWSsystem {
public:
    Camera camera;

    LDWSsystem() {
        cout << "LDWSsystem is ready to work!" << endl;
    }
    int monitorline(int line) {
        cout << "LDWSsystem monitor line!" << endl;
        if (line != 1) {
            return sendsignal();
        }
        else return 1;
    }
    int sendsignal() {
        return 4;
    }
    int changetrajectory() { // так само поміняла тип значення, яке повертає функція, щоб
    знати чи діє якась система, чи ні
        cout << "Trajectory is changed!" << endl;
        return 1;
    }
};

class Driver {
public:
    string name;
    int state; //додала змінну для характеристики стану водія
    Driver() {
        name = "Maria";
        cout << "Hello, i am " << name << " and i have car with ADAS!" << endl;
        state = 1;
    }
}

...
```