Oblig 2

Oppg 4

Forskjellen er hvilken enhet stilarket er beregnet på, media="all" er beregnet på alle enheter mens media="screen" er beregnet på skjermer slik som pc skjermer, tableter og telefoner.

Jeg ville ha brukt alternativ 1 på en nettside der man har andre stilark til andre mediatyper, eller hvis innholdet ikke fungerer/passer til andre mediatyper.

Jeg ville brukt alternativ 2 på en nettside der der man har bare et stilark som skal brukes på alle mediatyper.

I CSS3 kan mediaquarries brukes til å forandre stilark basert på mer enn bare standard verdiene slik som "all" og "screen". Man kan ha et stilark for skjermer under 1080p oppløsning eller en egen for skjermer med 4k. Man kan også differansiere basert på aspect-ratio, farger og hvordan enheten håndterer nettsider som er for store for enhetens skjerm.

Oppg 5

Den parktiske forskjellen er at text-transform gjør om teksten uavhengig av input og kan med fordel brukes på bruker input hvis det kreves at inputen er i et spesielt format. Det er vanskelig å bruke text-transform til å automatisk sette stor bokstav i ny setning, så der er det en fordel å sette stor bokstav i HTML.

Begge metodene har vær sin bruk og man burde bruke CSS metoden der det alltid skal være tekst med store bokstaver, mens HTML metoden kan brukes med fordel der det bare i enkelt tilfeller skal være store bokstaver slik som på egennavn og ved ny setning.

Oppg 6

a)

relative måleenheter er å stille inn elementer på skjermen etter prosent av bredden og høyde og dermed tilpasses etter alle ulike skjermer.

Mediaquaries brukes ved å lage ulike stilark til ulike skjerm størrelser. Man kan lage egne stilark til så mange skjermstørrelser man vil. De ulike stilarkene kan gjøre utseende veldig forskjellig på mindre skjermer i forhold til tore skjermer.

RSS er en måte for nettsteder å sende informasjon til brukere/ for brukere å hente oppdatert informasjon fra nettstedet. RSS programmet henter automatisk ny informasjon om nettstedet og varsler brukeren. Informasjonen nettsteder sender kan være lyd, video, overskrifter eller et RSS dokument som ofte inneholder metadata slik som forfatter og oppsumert/kortet tekst.

Oppg 8

< = mindre enn tegnet < > = større enn tegnet > & = det er er lik tegnet & " = det er gåseøyne "

De tegnsekvensene skriver tegnet som vist over. Det har den hensikt at du skal kunne skrive de tegnene uten at de blir tolket som andre ting i nettleseren. Eks. < > kan fort bli tolket som en tag av nettleseren hvis man ikke skriver de som < >.