user experience design &

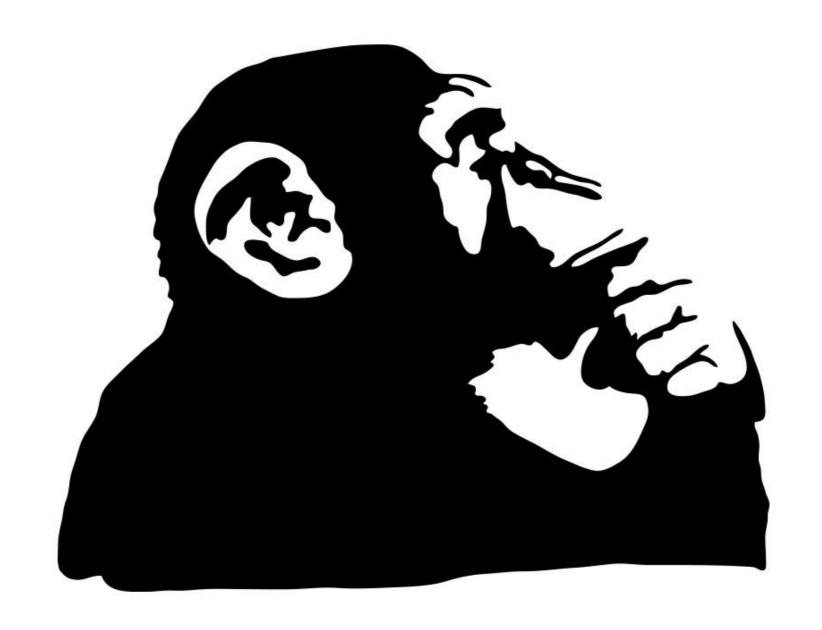
markup development

усвідомлена розробка архітектури проекту



Lena Shpilevska UX Architect





thinking monkey or monkey see monkey do 🖖

нічого особистого

у кожного своя історія 🖤

user experience design

це процес проектування користувацького досвіду, в якому задіяні **всі** учасники розробки продукту

holy war

designers vs devs vs stakeholders

• introduction (ознайомлення з поняттям, історією, термінологією, паттернами, задачами UXD, потоком розробки проекту)

- introduction (ознайомлення з поняттям, історією, термінологією, паттернами, задачами UXD, потоком розробки проекту)
- business research (інтерв'ю зі стейкхолдерами, цілі й задачі бізнесу, референси, дослідження, домен)

- introduction (ознайомлення з поняттям, історією, термінологією, паттернами, задачами UXD, потоком розробки проекту)
- **business research** (інтерв'ю зі стейкхолдерами, цілі й задачі бізнесу, референси, дослідження, домен)
- **analysis** (аудит існуючого проекту, дослідження конкурентів та референсів)

- introduction (ознайомлення з поняттям, історією, термінологією, паттернами, задачами UXD, потоком розробки проекту)
- **business research** (інтерв'ю зі стейкхолдерами, цілі й задачі бізнесу, референси, дослідження, домен)
- **analysis** (аудит існуючого проекту, дослідження конкурентів та референсів)
- target audience (дослідження відгуків щодо існуючого проекту та конкурентів, виявлення груп ЦА і опис їх характеристик)

CTPYKTYPA KYPCY (modeling)

• respondents & interviews (види інтерв'ю, створення бази представників ЦА та їх інтерв'ювання)

CTPYKTYPA KYPCY (modeling)

- respondents & interviews (види інтерв'ю, створення бази представників ЦА та їх інтерв'ювання)
- personas (формування архетипів користувачів)

CTPYKTYPA KYPCY (modeling)

- respondents & interviews (види інтерв'ю, створення бази представників ЦА та їх інтерв'ювання)
- **personas** (формування архетипів користувачів)
- flows & models & scenarios (індивідуальні робочі процеси, робочі моделі, сценарії)

CTPYKTYPA KYPCY (requirements)

• **capabilities** (список і пріоритезація можливостей продукту на основі результатів дослідження та моделювання)

CTPYKTYPA KYPCY (requirements)

- **capabilities** (список і пріоритезація можливостей продукту на основі результатів дослідження та моделювання)
- information architecture (навігація, загальна структура проекту і пріоритезація змісту)

CTPYKTYPA KYPCY (requirements)

- **capabilities** (список і пріоритезація можливостей продукту на основі результатів дослідження та моделювання)
- information architecture (навігація, загальна структура проекту і пріоритезація змісту)
- framework (список екранів і переходів з докладним описом змісту, інтерактивних елементів і їх можливостей)

структура курсу

(requirements)

- capabilities (список і пріоритезація можливостей продукту на основі результатів дослідження та моделювання)
- information architecture (навігація, загальна структура проекту і пріоритезація змісту)
- framework (список екранів і переходів з докладним описом змісту, інтерактивних елементів і їх можливостей)
- prototyping (скетчі, Lo-Fi, Hi-Fi ваєрфрейми, прототипи)

CTPYKTYPA KYPCY (validation)

• testing & analysis & estimation (тестування скетчів, ваєрфреймів, прототипів, створення технічного завдання та оцінка подальшої розробки)

• **HTML** (термінологія, синтаксис, практика)

- **HTML** (термінологія, синтаксис, практика)
- CSS (термінологія, синтаксис, практика)

- **HTML** (термінологія, синтаксис, практика)
- CSS (термінологія, синтаксис, практика)
- **UXD** + **HTML** (постаналіз дизайнів або постваєрфреймування)

- HTML (термінологія, синтаксис, практика)
- CSS (термінологія, синтаксис, практика)
- **UXD** + **HTML** (постаналіз дизайнів або постваєрфреймування)
- **UXD + HTML** (створення семантичної структури проекту на основі постваєрфреймів)



дякую за увагу:* камон на курс