

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3
з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконала:
студентка групи КН-108
Пона Олена
Викладач:
Гасько Р.Т.

Львів 2018

Створила клас що описує зв'язний список:

		<pre>/* Вилучення елемента за индексом, возвращает true у разі успіху або false в іншому випадку */ public boolean delete(int index) {} /*Поверта розмір списку: якщо елементів в списку нема то повертає 0 (нуль)*/ public int size() {} }</pre>
		<p>ЗВЕРНІТЬ УВАГУ: елементи списку повинні мати номери починаючи з нуля!</p>
		<pre>1 package com.tasks3.linkedlist; 2 3 public class LinkedList { 4 private Node tail; 5 private Node head; 6 private int size = 0; 7 8 public LinkedList() { 9 10 } 11 12 public void add(Integer data) { 13 Node newNode = new Node(); 14 newNode.setData(data); 15 } 16 }</pre>
		<p>Правильно</p>

Створила класи для зберігання колоди з 36 карт:

		<pre>public static Suit[] values = { HEARTS, DIAMONDS, CLUBS, SPADES }; private String name; Suit(String name) { this.name = name; } public String getName() { return name; } }</pre>
		<pre>1 package com.tasks3.carddeck; 2 public class Deck { 3 4 private static final int DECKSIZE = 36; 5 private int decksize = 36; 6 7 Card[] deck = new Card[DECKSIZE]; 8 9 public Deck() { 10 for (int i = 0; i < 4; i++) { 11 for (int j = 0; j < 9; j++) { 12 deck[i*9+j] = new Card(Rank.values[j], Suit.values[i]); 13 } 14 } 15 } 16 }</pre>
		<p>Правильно</p>

Використовуючи рекурсію, вивела на екран задане по порядковому номеру число Фібоначі:

Тиждень 6

Тиждень 7

```
//Повертає число Фібоначі за номером, нумерація починається з одиниці
//якщо число не можливо вирахувати повернєть -1
public long getNumber(int position){
}

package com.tasks3.fibonacci;

public class Fibonacci
{
    public long getNumber(int position){
        if(position > 0 ) {
            if (position > 2)
                return getNumber(position - 1 ) + getNumber(position-2);
            else return 1;
        }
        else
            return -1;
    }
}
```

Правильно

Результати тесту

See full output

ВІРНО

Пройшла тест:

PRIMETHEUS | автор Ігор Деркач: Основи програмування на Java

olenka_pona

Головна сторінка | Курс | Обговорення | Прогрес

Закладки

Вступ до курсу

Тиждень 1

Тиждень 2

Тиждень 3

Тема 4. Класи

Тема 5. Блоки

Тема 6. Об'єкти

Тема 7. Особливості використання класів

Тест 3

Тиждень 3 > Тест 3 > Тест 3

<

≡

>

Додати до закладок

Тест 3

(3.64/5 балів)

1. Що виведе на екран наступний фрагмент коду?

```
class IntsTest {
    int i;
}

class Main {
    public static void main(String args[]) {
        IntsTest test = new IntsTest();
        System.out.println(test.i);
    }
}
```