

"Вкладені цикли з лічильником у Scratch"

Толочко Ольга

14-11 2022

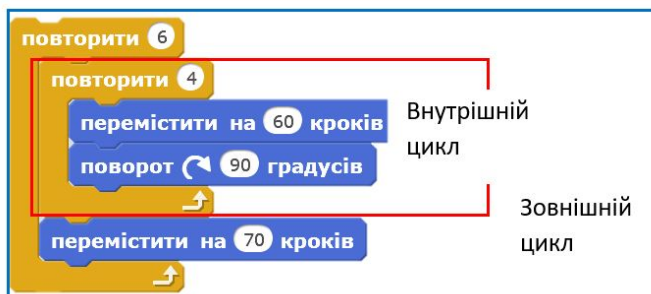
Вкладені цикли з лічильником

Цикл - це фрагмент алгоритму, команди якого можуть виконуватися більше ніж один раз. Команди, які можуть виконуватися більше ніж один раз, утворюють **тіло циклу**.



мал.1 Використання циклів

Якщо серед команд тіла циклу є інші цикли, то такі фрагменти алгоритму називають **вкладеними циклами**. Цикл, який міститься в тілі іншого циклу, називають **внутрішнім**. А цикл, у тілі якого розміщено інший цикл, називають **зовнішнім**.



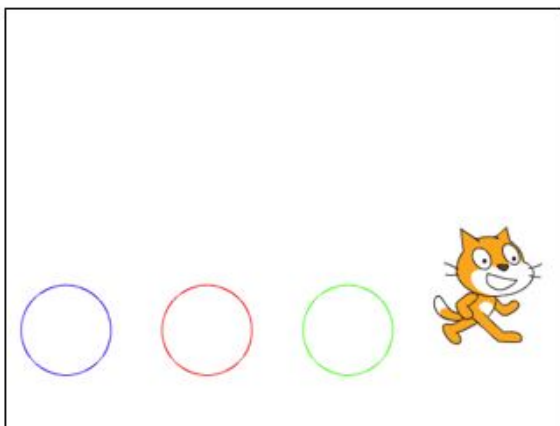
мал.2 Створення 6 квадратів, розміром 60 кроків на відстані один від одного на 70 кроків



мал.3 Використання олівця для побудови 6 різнокольорових квадратів

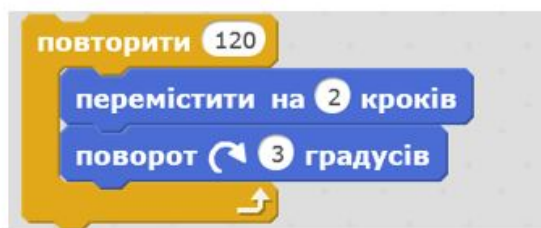
Відео пояснення: <https://www.youtube.com/watch?v=wb5yf7wmFKo>

Завдання Скласти проект для малювання *трьох кіл*, розміщених як це наведено на малюнку 4.



мал.4 Результат виконання проєкту

Для створення кола використайте наведені блоки циклу



мал.5 Блоки для створення кола