## "Вкладені цики з лічильником у Scratch"

Толочко Ольга 14-11 2022

## Вкладені цикли з лічильником

**Цикл** - це фрагмент алгоритму, команди якого можуть виконуватися більше ніж один раз. Команди, які можуть виконуватися більше ніж один раз, утворюють **тіло циклу**.



мал.1 Використання циклів

Якщо серед команд тіла циклу є інші цикли, то такі фрагменти алгоритму називають **вкладеними циклами**. Цикл, який міститься в тілі іншого циклу, називають **внутрішнім**. А цикл, у тілі якого розміщено інший цикл, називають **зовнішнім**.

```
повторити 4
перемістити на 60 кроків Внутрішній цикл
поворот (* 90 градусів

Зовнішній цикл
```

мал. 2 Створення 6 квадратів, розміром 60 кроків на відстані один від одного на 70 кроків

```
повторити 6

опустити олівець

повторити 4

перемістити на 60 кроків
поворот (4 90 градусів цикл

змінити колір олівця на 60

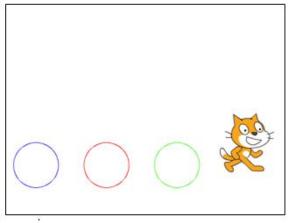
змінити колір олівця на 50

підняти олівець Зовнішній цикл
```

мал. З Використання олівця для побудови 6 різнокольорових квадратів

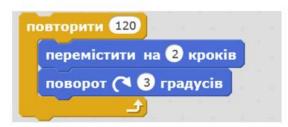
 ${f Bigeo}$  пояснення: https://www.youtube.com/watch?v=wb5yf7wmFKo

**Завдання** Скласти проект для малювання  $mpьox \ \kappa i \Lambda,$  розміщених як це наведено на малюнку 4.



мал.4 Результат виконання проєкту

Для створення кола використайте наведені блоки циклу



мал.5 Блоки для створення кола