

Leonardo Henrique de Andrade

Av. Heitor Lucato, 91 / Cedral, são paulo 15895-000

(17) 99274-4594

leonardoh.deandrade@gmail.com

Competências

Sou Programador Full Stack

Em Front-End tenho experiência com JavaScript, Angular, HTML, CSS, Flutter para Mobile, entre outras ferramentas.

No Back-end tenho experiência com Laravel utilizando PHP e conhecimento com desenvolvimento Node utilizando JavaScript, com bancos relacionais, não relacionais e o Express como ferramenta.

Na nuvem, estou tendo muito contato com a Amazon Web Services. Alguns dos serviços da AWS que tenho conhecimento são: Api Gateway, S3 Cloud Storage, EC2, Code Commit.

Experiência

- **Brynga / Desenvolvedor full stack** (fev de 2022 - atual)

Brynga é uma agência digital canadense.

Sou responsável pelo desenvolvimento e manutenção de aplicações Web.

Estou usando React com o Framework Next.js para criar o FrontEnd.

- **AO4 / Desenvolvedor full stack** (out de 2021- fev de 2022)

Fui responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma aplicação no Front-End e Back-End.

Usei principalmente Angular no Front End, hospedada em S3.

No Back-End construímos APIs REST utilizando PHP, com o framework Laravel, rodando em cluster no AWS ECS (com EC2), expostos via API Gateway.

Também utilizamos diversas ferramentas na AWS, como S3 Cloud Storage, Code Commit

- **Nutrimais / Android Engineer** (mar de 2021 - jun de 2021)

Fui responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma aplicação Mobile.

Usei principalmente Kotlin e Java.

Para a arquitetura da aplicação, utilizei o padrão MVVM, muito utilizado em aplicativos com a linguagem Kotlin.

Trabalhei com o consumo de uma api em MongoDB.

- **Bebidas Poty / Mobile Developer** (set de 2020 -fev de 2021)

Fui responsável pelo desenvolvimento e manutenção de aplicações Mobile.

Usei principalmente Flutter e Java.

Na aplicação principal em Flutter:

- Utilizei ferramentas poderosas, como o GetX, Provider, entre outras.
- Trabalhei com o consumo do Cloud Firestore (Firebase) para salvar os dados.
- Autenticação por Firebase.
- Cloud Storage (Firebase).

Na aplicação em Java:

- Utilizei a arquitetura MVVM.
- Trabalhei com o consumo de um Web service que ficava em um servidor próprio.
- Banco de dados em MySQL.

- **PCA Engenharia de Software / Desenvolvedor Web (mar de 2020 - set de 2022)**

Responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma aplicação ASP.NET Core.

Utilizei o padrão MVC.

- Tecnologias: Javascript, ASP.Net Web Forms, ASP.Net MVC, HTML5 CSS3 .
- Bancos de dados: Microsoft SQL Server e MySQL.

Processos de apoio ao desenvolvimento de software: Microsoft Team Foundation Server.

Atuei em um projeto destinado a corretores de seguro de vida e previdência com objetivo de captar informações para cálculo de prêmio de seguro.

- **F2 Data Soluções em Tecnologia / Desenvolvedor Ionic (abril de 2019 - out de 2019)**

Fui responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma plataforma EAD em Ionic.

Utilizei no Front End, principalmente TypeScript e Javascript, além do CSS para estilizar a aplicação.

A aplicação consumia a API do Moodle, sistema de gerenciamento de aprendizado de código aberto usado por centenas de milhões de alunos em todo o mundo.

A plataforma, além dos vídeos, contava com um recurso de avaliação que determinava a pontuação no final do curso.

Formação

- **Etec Philadelpho Gouvêa Netto / Técnico em Informática**

Fev de 2014 - Nov de 2016, São José do Rio Preto

Atividades e grupos: Participei da Feira Cultural, uma tradicional atividade anual da escola.

Criei um sistema de cadastro para os visitantes utilizando HTML, CSS, JavaScript e PHP.

Tecnologias que aprendi:

- JavaScript;
- PHP;