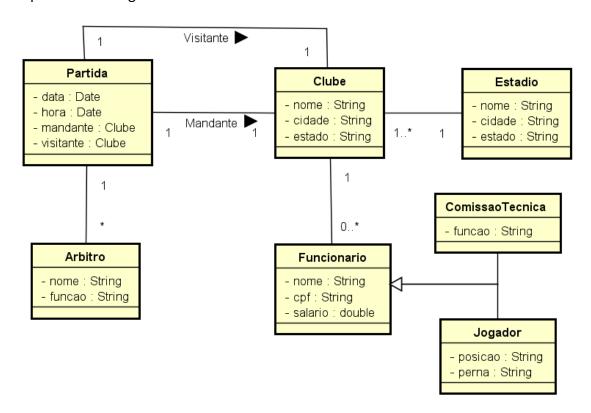
UEPB	UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA		
	Curso:	Ciência da Computação	
	Disciplina:	Laboratório de Programação 2	
	Professor:	Danilo Abreu Santos	
			Data 04/10/2017

Laboratório 02

Implemente as seguintes classes:



As classes já estão criadas e disponíveis neste link do GitHub.

Neste diagrama, estão suprimidos os métodos de todas as classes. A manipulação de vetores, está implementada nas funções que possuem relacionamento demarcado como muitos (*). Caso queira, poderá colocar mais atributos.

Há uma classe de testes. Nela, há erros de referência, pois não há classes definidas e nem objetos criados. A partir do que foi colocado nela, incremente os testes criando mais casos de testes. Contudo, caso queira, poderá criar uma classe auxiliadora nos testes, com os métodos que achar interessante.

Data de entrega: até as 19:59 de 06/10/17.

Forma de entrega: VIA EMAIL. Pegue as classes e compacte-as em um arquivo. Mande o arquivo com o nome: NomeDoAlunoLab2.rar. O não cumprimento destas normas resultará na penalidade de 1 ponto no laboratório. Email: daniloabreu1@gmail.com

Observação: trabalhos similares, terão notas divididas. Evite constrangimentos. Faça sozinho! Procure ajuda na web. Mas não copie do colega.