

Профиль	Прохожу обучение в "Школе 21", по курсу компьютерной графики. Имею опыт руководства командой из пяти человек. Стремлюсь к получению новых знаний и реализации своих навыков.		
Достижения	Компьютерная графика	Школа 21	Unity
	Создание графического редактора основанного на технологии path tracing.	Создание таких проектов как: Ray Tracer, Rasterizer и Raycaster engine.	- Участие в нескольких проектах независимых студий. - Создания VR-приложения для практики публичных выступлений с использованием данных считанных с нейроинтерфейсов.
Опыт работы	Микроэлектроника		
	- Работа над протезом руки в рамках НИТУ МИСиС. - Создание клуба микроэлектроники на базе Школы 21.		
	Школа 21	2019 - настоящее время	
	Code Class	2017 - 2018	
	Преподаватель C#, Unity и мобильной разработки		
Языки программирования	По итогам обучения: ученики создали игры разных жанров используя Unity.		
	Лига Роботов	2014 - 2016	
	Преподаватель C++ и схемотехники		
	Тренировал команду по роботехнике, победы в окружных соревнованиях, участие в Eurobot.		
Технологии	Киноквест	2014 - 2015	
	Инженер-электронщик		
	Проектировщик и ответственный за сборку и функционирование квеструмов. Спроектировал и собрал три аттракциона.		
Образование	C	C#	
	C++	Python	
	PHP	Swift	
Дополнительное образование	OpenCL	Docker	Threads
	OpenGL	Git	SDL
	Unity	IBM Fabric	Tensorflow
Курсы :	School42 — 9.67 LVL		
	Английский - C1(разговорный).		
	Участие в летней ВШЭ школе "Цифровая трансформация благотворительного сектора"		
	UC San DiegoX: CSE167x Computer Graphics by Ravi Ramamoorth The Complete iOS 9 Developer Course by Rob Percival Computer Graphics with Modern OpenGL and C++ by Ben Cook Unity 2016 Game Development by Mark Price		