



ОЛЕСЬ ГЕДЗЬ

JUNIOR C++ РАЗАБОТЧИК

GITHUB
<https://github.com/olesgedz>

МОБИЛЬНЫЙ
+7(985)948-98-42

E-MAIL
gedzoles@gmail.com

LINKEDIN
[@olesgedz](#)

ОБРАЗОВАНИЕ

ШКОЛА 21 | СЕНТЯБРЬ 2019 НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

- Изучение компьютерной графики
- Создал такие проекты как Ray Tracer, Rasterizer и Raycaster engine.
 - Ведущий программист группы из пяти разработчиков

САМООБУЧЕНИЕ

- Участие в летней ВШЭ школе "Цифровая трансформация благотворительного сектора"
- Курс UC San DiegoX: CSE167x Computer Graphics by Ravi Ramamoorthi
- The Complete iOS 9 Developer Course by Rob Percival
- Computer Graphics with Modern OpenGL and C++ by Ben Cook
- Unity 2016 Game Development by Mark Price

ОПЫТ РАБОТЫ

КИНОКВЕСТ 2014 - 2015

Инженер-электронщик, проектировщик и ответственный за сборку и функционирование квестумов.

ЛИГА РОБОТОВ 2014 - 2016

Преподаватель C++ и схемотехники для учеников старшей школы

CODE CLASS 2017 - 2018

Преподаватель C#, Unity и мобильной разработки для учеников старшей школы и студентов.

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

C SWIFT
C++
C#
PYTHON

ТЕХНОЛОГИИ

OpenCL Git
OpenGL IBM Fabric
Unity
Docker

ЗНАНИЯ

АЛГОРИТМЫ
СТРУКТУРЫ ДАННЫХ
МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ
ЛИНЕЙНАЯ АЛГЕБРА

ЯЗЫКИ

Английский: C1(разговорный)

О СЕБЕ

Я студент, который изучает компьютерную графику и микроэлектронику. В свободное от работы время, посвящаю себя походам в бассейн, рисованию и разработке игр. Участвовал в разработке протезов для рук в роли инженера-электронщика, данный проект был спонсирован на Boomstarter.