

ОЛЕСЬ ГЕДЗЬ

C++ РАЗРАБОТЧИК

Github:
<https://github.com/olesgedz/>

Email:
gedzoles@gmail.com

Телефон:
+7(985) 948-98-42

Профиль

Прохожу обучение в "Школе 21", по курсу компьютерной графики. Имею опыт руководства командой из пяти человек. Стремлюсь к получению новых знаний и реализации своих навыков.

Достижения

Компьютерная графика Школа 21

Создание графического редактора основанного на технологии path tracing.

Создание таких проектов как: Ray Tracer, Rasterizer и Raycaster engine.

Unity

- Участие в нескольких проектах независимых студий.
- Создания VR-приложения для практики публичных выступлений с использованием данных считанных с нейроинтерфейсов.

Микроэлектроника

- Работа над протезом руки в рамках НИТУ МИСиС.
- Создание клуба микроэлектроники на базе Школы 21.

Опыт работы

НИЯУ МИФИ

Unity VR/AR Developer

2020 - настоящее время

Школа 21

2019 - настоящее время

Code Class

Преподаватель C#, Unity и мобильной разработки

2017 - 2018

По итогам обучения: ученики создали игры разных жанров используя Unity.

Киноквест

Инженер-электронщик

2014 - 2015

Проектировщик и ответственный за сборку и функционирование квеструмов. Спроектировал и собрал три аттракциона.

Языки программирования

C

C#

C++

Python

PHP

Swift

Технологии

OpenCL

Docker

Threads

OpenGL

Git

SDL

Unity

IBM Fabric

Tensorflow

Образование

School42 — **9.67 LVL**

Английский - C1(разговорный).

Дополнительное образование Курсы :

Участие в летней ВШЭ школе "Цифровая трансформация благотворительного сектора"

UC San DiegoX: CSE167x Computer Graphics by Ravi Ramamoorth
The Complete iOS 9 Developer Course by Rob Percival
Computer Graphics with Modern OpenGL and C++ by Ben Cook
Unity 2016 Game Development by Mark Price