

ОЛЕСЬ ГЕДЗЬ

C++ РАЗРАБОТЧИК

Github:
<https://github.com/olesgedz/>

Email:
gedzoles@gmail.com

Телефон:
+7(985) 948-98-42

Профиль	Прохожу обучение в "Школе 21", по курсу компьютерной графики. Имею опыт руководства командой из пяти человек. Стремлюсь к получению новых знаний и реализации своих навыков.		
---------	--	--	--

Достижения	Компьютерная графика	Школа 21	Микроэлектроника
	Создание графического редактора основанного на технологии path tracing.	Создание таких проектов как: Ray Tracer, Rasterizer и Raycaster engine.	Создание клуба микроэлектроники на базе Школы 21
	Unity		Работа над протезом руки в рамках НИТУ МИСиС.
	Участие в нескольких проектах независимых студий.		

Опыт работы	Школа 21	2019 - настоящее время	
	Code Class	2017 - 2018	
	Преподаватель C#, Unity и мобильной разработки		
	По итогам обучения: ученики создали игры разных жанров используя Unity.		
	Лига Роботов	2014 - 2016	
	Преподаватель C++ и схемотехники		
	Тренировал команду по роботехнике, победы в окружных соревнованиях, участие в Eurobot.		
	Киноквест	2014 - 2015	
	Инженер-электронщик		
	Проектировщик и ответственный за сборку и функционирование квеструмов. Спроектировал и собрал три аттракциона.		

Языки программирования	C	C#
	C++	Python
	PHP	Swift

Технологии	OpenCL	Docker	Threads
	OpenGL	Git	SDL
	Unity	IBM Fabric	Tensorflow

Образование	School42 — 9.67 LVL Английский - C1(разговорный).
-------------	---

Дополнительное образование Курсы	Участие в летней ВШЭ школе "Цифровая трансформация благотворительного сектора" UC San DiegoX: CSE167x Computer Graphics by Ravi Ramamoorth The Complete iOS 9 Developer Course by Rob Percival Computer Graphics with Modern OpenGL and C++ by Ben Cook Unity 2016 Game Development by Mark Price
-------------------------------------	---