Розпочато	субота 20 червень 2020 10:30
Стан	Завершено
Завершено	субота 20 червень 2020 10:58
Витрачено часу	28 хв 27 сек
Оцінка	Ще не оцінено
итання 1 За	допомогою якої функції у контейнерах можна додати один елемент в кінець
	иву?
алів 1 з 1	
Виб	беріть одну відповідь:
0	a. insert(x)
0	b. back(x)
	c. push_back(x)
	d. end(x)
	e. push(x)
Іитання 2 авершено	беріть ключові слова мови С++, що використовуються для роботи з винятками
алів 1 з 1	беріть одну відповідь:
0	a. switch, catch, throw
	c. try, catch, throw
	d. try, case, switch
	e. try, case, throw
Іитання 3 Як о	оголосити вектор цілих чисел?
авершено	
алів 1 з 1	беріть одну відповідь:
	a. vektor <unsigned int=""> v;</unsigned>
0	b. vektor <int> v;</int>
	c. vector <int> v;</int>
	d. vector <unsigned int=""> v;</unsigned>

Питання 4	Вкажіть спеціальні функції обробки виключень в мові С++:
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 0 з 1	a. catch(); void abort();
	b. void terminate(); void unexpected();
	c. void abort(); void terminate();
	d. catch(); void unexpected();
	e. void abort(); void unexpected();
_	
Питання 5 Завершено	Яке ключове слово використовують для оголошення шаблону функції?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
Daviis 131	a. function
	b. destructor
	c. template
	od. return
	e. struct
Питання 6	
Завершено	За допомогою якої функції у контейнерах можна доступитися до першого елементу масиву?
Балів 1 з 1	
	Виберіть одну відповідь:
	<pre>a. front();</pre>
	b. operator [](1);
	c. clear();
	d. back_front();
	e. first();
Питання 7	Чим відрізняються перевизначені функції?
Завершено	
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	а. кількістю операндів
	b. іменем;
	с. реалізацією;
	о d. сигнатурою;
	е. типом результату;

Питання 8	Якого типу може бути виключення?
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	а. будь-якого
	b. ніякого
	С. будь-якого дискретного
	d. будь-якого окрім void
	е. будь-якого вбудованого
	о. будь якого вбудовалого
_	
Питання 9	Яке з оголошень правильно вказує, що функція void f() може генерувати будь-яке
Завершено	виключення?
Балів 0 з 1	Виберіть одну відповідь:
	<pre>a. void f() throw(*);</pre>
	b. void f() throw(NULL);
	c. void f();
	d. void f() throw;
	e. void f() throw();
Питання 10	Який метод служить для створення та ініціалізації об'єктів класу?
питання 10	TINNIN INCIDE CHYRNID EDIN CIDODCHIM IA HILLIAHSALII OO CRID ISIACY:
Завершено	лкий метод олужить для отворення та пидальаци об окть класу:
	Виберіть одну відповідь:
Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор.
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор.
Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор.b. деструктор;
Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор.b. деструктор;с. модифікатор;
Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор. b. деструктор; c. модифікатор; d. селектор;
Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор. b. деструктор; c. модифікатор; d. селектор;
Завершено Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
Завершено Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: а. інструктор. b. деструктор; c. модифікатор; d. селектор; e. конструктор; Де має бути розміщений блок catch()?
Завершено Балів 1 з 1 Питання 11 Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор. b. деструктор; с. модифікатор; d. селектор; е. конструктор; Де має бути розміщений блок catch()? Виберіть одну відповідь: а. безпосередньо перед блоком try
Завершено Балів 1 з 1 Питання 11 Завершено	Виберіть одну відповідь:
Завершено Балів 1 з 1 Питання 11 Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор. b. деструктор; с. модифікатор; d. селектор; е. конструктор; Де має бути розміщений блок catch()? Виберіть одну відповідь: а. безпосередньо перед блоком try b. на останньому місці серед блоків catch с. після блоку try вкінці функції
Завершено Балів 1 з 1 Питання 11 Завершено	Виберіть одну відповідь: а. інструктор. b. деструктор; c. модифікатор; d. селектор; e. конструктор; Де має бути розміщений блок catch()? Виберіть одну відповідь: а. безпосередньо перед блоком try b. на останньому місці серед блоків catch

Питання 12 Завершено Балів 1 з 1	Для чого використовується зарезервоване слово «template» Виберіть одну відповідь: а. для оголошення шаблонів b. для оголошення функцій с. для оголошення класів d. для оголошення змінних е. для оголошення структур
Питання 13 Завершено Балів 1 з 1	Що станеться, якщо серед всіх блоків catch не знайдеться відповідного за типом виключення, що генерується в блоці try, при відсутності блока catch()? Виберіть одну відповідь:
	 а. програма очікуватиме інструкцій користувача: продовжити або завершити своє виконання b. програма повідомить про помилку і продовжить виконання після останнього блока catch с. програма аварійно завершить виконання d. програма продовжить виконання після останнього блока catch е. програма передасть керування в останній блок catch
Питання 14 Завершено Балів 1 з 1	В якому випадку р є вказівник на константу типу int? Виберіть одну відповідь: а. const int * const p. b. int * const p; c. const int * p;
Питання 15 Завершено Балів 1 з 1	Оператор Book *pR = new Book; видаляє об'єкт з динамічної пам'яті. Виберіть одну відповідь: Правильно Неправильно

Питання 16 Завершено	Як правильно розміщати блоки обробки виключень, описаних за допомогою базового і похідного класів?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	 а. блок catch можна використовувати тільки для об'єктів виключень базових класів
	 b. спочатку блок catch для об'єктів похідного класу
	с. спочатку блок catch для об'єктів базового класу
	🔾 d. немає різниці
	 е. блок catch можна використовувати тільки для об'єктів виключень похідних класів
Питання 17	У якому заголовному файлі визначено контейнер список?
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	a. list.h
	○ b. listing.h
	o. spysok.h
	O d. container.h
	o e. template.h
Питання 18 Завершено	Який з перелічених контейнерів належить до асоціативних?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	а. клас
	b. карта
	С. мультиклас
	о d. список
	е. мультичерга
Питання 19 Завершено	Яке ключове слово мови С++ позначає блок обробки виключення?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	a. try
	b. catch
	o. switch
	od. case
	e. throw

Питання 20	Відкриті члени класу доступні:
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	 а. всім функціям програми;
	b. тільки закритим методам класу;
	с. тільки захищеним методам похідного класу.
Питання 21	Як оголосити функцію вбудованою?
Завершено	Pussaniti agus piggapigu
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: а. inline;
	b. friend;
	c. operator;
	od. main;
	e. public.
Питання 22	Яке ключове слово мови С++ позначає специфікацію виключень для функцій/
Завершено	методів?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	a. case
	b. catch
	c. throw
	d. switch
	e. try
Питання 23	
Завершено	Яким має бути тип функції, що перевизначає операцію порівняння для об'єктів певного класу?
Балів 1 з 1	Виберіть одну або декілька відповідей:
	а. цілий;
	а. цілий;
	а. цілий;b. визначається іменем класу;

Питання 24 Завершено	Наведений фрагмент призведе до «утікання пам'яті»: int * pR = new int; *pR = 72; pR = new int; *pR = 84;
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: Правильно Неправильно
Питання 25	У якому заголовному файлі визначено контейнер вектор?
Завершено Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: a. wektor.h b. vector.h c. wector.h d. vektor.h e. wect.h
Питання 26 Завершено Балів 1 з 1	До яких контейнерів належить двостороння черга? Виберіть одну відповідь: а. послідовних b. індексних с. прямих d. інверсних е. асоціативних

Питання 27

Завершено

Макс. оцінка до

- 1. Якими способами можна доступитись до закритих змінних класу? Приклади.
- 2. Перерахуйте основні арифметичні операції з вказівниками.
- 3. У яких випадках замість посилання необхідно використовувати вказівник?
- 4. Які етапи включає циклічний метод проектування?
- 5. Яка функція об'єкту сіп дозволяє переглянути символ у буфері? Приклад.
- 1.До закритих змінних класу можна доступитись за допомогою функцій-членів (відриктих методів доступу), які позволяють приховати дані про об'єкт від користувача та за допомогою дружніх функцій.

1.1 class Person {

public: int GetWeight();

void SetWeight(int iWeight);

private: int Weight;

- 1.2 friend void Name (Person&, int);
- 2.Один вказівник може відніматись від іншого, і коли вказівники посилаються на різні елементи це приведе до кількості елементів, що знаходяться між значенням на яких вказівники. (Отже, лише віднімання).
- 3. При використанні посилання об'єкт стає відкритим та його можна змінювати, тоді пропадає його приватність та захист. В такому випадку використовуєм вказівники. Ще до посилань не можна застосовувати пеw, присвоювати нульове значення в таких випадках також використовуєм вказівники.
- 4. Циклічний процес означає, що при розробці програми необхідно періодично повторювати весь процес, в процесі розробки якоїсь задачі. На етапах рішення задачі відбувається повернення до початку процесу, постійне вдосконалення інтерфейсів та реалізацію процедур певних об'єктів. При циклічному підході до проектування можна починати, маючи лише загальну концепцію (абстрактне рішення) того, що має бути в результаті. В ході реалізації виникають все нові та нові проблеми (нюанси).
- 5.Функція peek() передилвяється один символ у буфері але не виводить його.
- 5.1 nameChannel = cin.peek();

Питання 28

Завершено

Балів 1 з 1

Оператор «двокрапка» використовується при оголошенні похідного класу.

Виберіть одну відповідь:

Правильно

Неправильно

Питання 29	Скільки блоків обробки catch має бути після блоку try?
Завершено	Pussoniti, orum piggopigu:
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: а. від одного до п'яти включно
	b. мінімум один
	с. залежить від компілятора
	O d. тільки один
	е. жодного
Питання 30	Вказівник this вказує на вільну область в динамічній пам'яті.
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	Правильно
	Неправильно
Питання 31	Яке ключове слово в мові С++ використовують для виділення ділянки пам'яті у
Завершено	динамічно-розподіленій області?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	a. malloc;
	b. new;
	oc. const.
	od. virtual;
	o e. inline;
◀ Пробний бі	лет
	Перейти до

План лекції 1 ▶

Інформаційна Екзамен 2	сторінка	а ▶ Мої курси ▶ Об'єктно-орієнтоване програмування [02539] ▶ Загальне ▶
Розі	почато	субота 20 червень 2020 10:30
	Стан	Завершено
Заве	ршено	субота 20 червень 2020 11:04
Витрачен	ю часу	34 хв 11 сек
	Оцінка	Ще не оцінено
Питання 1 Завершено		м має бути тип функції, що перевизначає операцію порівняння для об'єктів ного класу?
Балів 1 з 1	Виб	еріть одну або декілька відповідей:
		а. цілий;
		b. визначається іменем класу;
		с. визначається іменем об'єкту;
	✓	d. bool
Питання 2 Завершено Балів 1 з 1		можливе перевантаження імені шаблону класу? еріть одну відповідь: а. не можливе b. тільки для окремих шаблонів с. можливе d. правильна відповідь відсутня е. не у всіх випадках
Питання 3 Завершено Балів 0 з 1	ВИКЛ	з оголошень правильно вказує, що функція void f() може генерувати будь-яке пючення? еріть одну відповідь: a. void f(); b. void f() throw(NULL);
		c. void f() throw();
		d. void f() throw(*);
		e. void f() throw;

Питання 4	Яким чином відбувається доступ до елементів послідовних контейнерів?
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	а. за допомогою ключів
	○ b. за допомогою шаблонів
	 с. за допомогою індексів
	○ d. за допомогою індексів і ключів
	е. за допомогою структур
Питання 5	Як оголосити функцію вбудованою?
Завершено	Pussanin, annuain anima
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: а. inline;
	o b. friend;
	c. operator;
	○ d. main;
	e. public.
_ 6	
Питання 6 Завершено	Можна перевизначити операцію "::" подвійна двокрапка .
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
Daliib 131	Правильно
	Неправильно
Питання 7 Завершено	Вказівник this вказує на вільну область в динамічній пам'яті.
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
paliir 13 1	Правильно
	Неправильно
Питання 8	Яке ключове слово мови С++ позначає блок обробки виключення?
Завершено	אות האוטייסים האוסטוויסיויסיו סייי וויסטחמימם אוטריסיטמוויא שמטרטווה אונא אונא פסטרטווה אונא אונא פסטרטווה אונא
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	a. throw
	o b. try
	o c. switch
	d. catch
	e. case

Питання 9	Оператор Book *pR = new Book; видаляє об'єкт з динамічної пам'яті.
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	Правильно
	 Неправильно
	·
Питання 10 Завершено	Якого типу може бути виключення?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
Basilb 13 1	а. будь-якого окрім void
	○ b. будь-якого вбудованого
	С. ніякого
	d. будь-якого
	е. будь-якого дискретного
Питання 11	Який використовується опис для оголошення шаблону функції, коли параметр
Завершено	повинен бути вбудованим типом даних?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	○ a. template <typename t=""> class E {}</typename>
	○ b. template class < T > class E {}
	c. template <class t=""> class E {}</class>
	d. template <class t=""> void E() {}</class>
	e. template <typename t=""> void E() {}</typename>
Питання 12 Завершено	Оператор delete pR; видаляє об'єкт з динамічної пам'яті.
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
20110 T 3 T	Правильно
	O Неправильно
Питання 13	В якому випадку р є вказівник на константу типу int?
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 0 з 1	a. const int * const p.
	b. const int * p;
	c. int * const p;

Питання 14 Завершено Балів 1 з 1	У якому заголовному файлі визначено контейнер список? Виберіть одну відповідь:
Питання 15 Завершено Балів 1 з 1	Який принцип ООП надає можливість зменшити кількість даних при оголошенні нового класу? Виберіть одну відповідь:
	 а. інкапсуляція; b. поліморфізм; c. розпаралелення; d. наслідування; e. модульність;
Питання 16 Завершено	У якому заголовному файлі визначено контейнер мультикарта?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь: а. multi.h
	b. map.hc. multikarta.hd. multimep.h
	e. multimap.h e. multimap.h
Питання 17 Завершено	Що позначає ключове слово throw?
Балів 0 з 1	Виберіть одну відповідь: а. обробник переривань
	b. генератор виключення, специфікацію виключень для функцій/методів
	с. блок обробки виключенняd. генератор виключення

Питання 18 Завершено Балів 1 з 1	До яких контейнерів належить двостороння черга? Виберіть одну відповідь: а. асоціативних b. послідовних с. індексних d. прямих е. інверсних
Питання 19 Завершено Балів 1 з 1	Наведений фрагмент призведе до «утікання пам'яті»: int * pR = new int; *pR = 72; pR = new int; *pR = 84; Виберіть одну відповідь: Правильно Неправильно
Питання 20 Завершено Балів 1 з 1	У якому заголовному файлі визначено контейнер вектор? Виберіть одну відповідь: а. wector.h b. wektor.h c. vektor.h d. wect.h e. vector.h
Питання 21 Завершено Балів 1 з 1	За допомогою якої функції у контейнерах можна доступитися до першого елементу масиву? Виберіть одну відповідь:

Питання 22	При оголошенні похідного класу тип наслідування public дозволяє:
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 1 з 1	 а. використовувати відкриті елементи базового класу функціям і об'єктам
	похідного класу;
	b. використовувати відкриті елементи базового класу тільки функціям
	похідного класу;
	 с. використовувати відкриті та захищені елементи базового класу функціям похідного класу.
Питання 23	Чи можуть бути вкладеними блоки перевірки try?
Завершено	Виберіть одну відповідь:
Балів 0 з 1	 а. так, якщо вкладений блок не містить обробника catch()
	b. Hi
	с. так, якщо виключення за типом є об'єктом класу чи структури
	о d. так
	е. так, якщо виключення передається за посиланням
Питання 24	Де має бути розміщений блок catch(…)?
Завершено	Duffering and signature
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	а. на будь-якому місці серед блоків catch
	b. після блоку try вкінці функції
	 с. на останньому місці серед блоків catch
	d. безпосередньо перед блоком try
	е. безпосередньо після блоку try
Питання 25	В операторі const int * р; вказівник оголошений як постійний.
Завершено	
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	Правильно
	• Неправильно

Питання 26

Завершено

Макс. оцінка до 20

- 1. Якими способами можна доступитись до закритих змінних класу? Приклади.
- 2. Перерахуйте основні арифметичні операції з вказівниками.
- 3. У яких випадках замість посилання необхідно використовувати вказівник?
- 4. Які етапи включає циклічний метод проектування?
- 5. Яка функція об'єкту сіп дозволяє переглянути символ у буфері? Приклад.
- 1. до закритих змінних класу можуть доступитись тільки методи цього класу, та дружні функції. Відповідно в програмі доступитись та змінити значення privat змінних можна тільки за допомогою гетерів і сетерів функції, що повертають або встановлюють значення privat змінних:

```
class Num{
int a;
public
int get(){return this->a;}
void set(int b){this->a = b;}
};
```

- 2. додавання, віднімання, інкрементування
- 3. коли нам потрібно змінити певну змінну в програмі. Наприклад функція, що буде додавати до однозвязного списку ще 1 елемент (передається вказівник на список)
- 5. функція peek()
 if(cin.peek() == '0')
 cin.ignore(1, '0'); // пропустити знак 0

Питання 27

Завершено

Балів 1 з 1

Механізм, що дозволяє використовувати типи даних в якості параметра – це

Виберіть одну відповідь:

- а. виключення
- b. клас
- с. структура
- d. функція
- е. шаблони

Питання 28 Завершено Балів 1 з 1	Яке ключове слово в мові C++ використовують для виділення ділянки пам'яті у динамічно-розподіленій області? Виберіть одну відповідь: а. malloc; b. new; c. virtual; d. const. e. inline;
Питання 29 Завершено Балів 1 з 1	За допомогою якої функції у контейнерах можна додати один елемент в кінець масиву?
Basillo 1 0 1	Виберіть одну відповідь:
	a. push(x)
	b. push_back(x)c. insert(x)
	 d. end(x)
	e. back(x)
Питання 30 Завершено	Який з перелічених контейнерів належить до асоціативних?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	а. мультиклас
	○ b. клас
	С. СПИСОК
	d. картаe. мультичерга
	о. мультипорта
Питання 31 Завершено	До яких контейнерів належить мультикарта?
Балів 1 з 1	Виберіть одну відповідь:
	а. ітераційних
	○ b. інтеграційних
	С. типізованих
	о d. шаблонізованих
	e. асоціативних

Перейти до... ▼

План лекції 1 ▶

Питання 1 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 № Відмітити питання	Як додати число 10 у контейнер vector <int> v? Виберіть одну відповідь:</int>
Питання 2 Відповіді ще не	e. push(v) = 10;За-замовчуванням члени класу в мові C++ є
було Макс. оцінка до 1 Р Відмітити питання	Виберіть одну відповідь: а. закритими; b. пасивними. с. активними;
	 d. відкритими; e. захищеними;
Питання 3 Відповіді ще не було	Які методи можуть звертатись до закритих членів класу: Виберіть одну відповідь:
Макс. оцінка до 1 Відмітити питання	 а. вбудовані функції класу; b. методи даного класу; с. всі функції програми;
	о d. перевантажені функції
	е. тільки закриті методи даного класу;
Питання 4 Відповіді ще не	е. тільки закриті методи даного класу; Який метод служить для видалення з пам'яті відпрацьованих об'єктів
	 е. тільки закриті методи даного класу;
Відповіді ще не було	е. тільки закриті методи даного класу; Який метод служить для видалення з пам'яті відпрацьованих об'єктів Виберіть одну відповідь:

Іитання 5	Перевантажені функції відрізняються?
ідповіді ще не уло	Виберіть одну відповідь:
Лакс. оцінка до 1	а. списками параметрів: типом і/або кількістю;
Відмітити	b. типом результату;
итання	С. назвою;
	о d. назвою і типом результату;
	е. назвою і списками параметрів
итання 6 Біблію Бідловіді ще не — це	отека класів контейнерів, що базується на шаблонах і містить стандартні алгоритми для опрацювання таких структур даних, як вектор, список, черга
уло	ріть одну відповідь:
Р Відмітити	a. SDL b. LTL
итання О	c. STL
0	d. TTL e. ATL
Питання 7	Що позначає ключове слово catch?
Відповіді ще не	
було	Виберіть одну відповідь:
Макс. оцінка до 1	а. блок обробки виключення
Відмітити	b. обробник переривань
питання	С. генератор виключення
	 d. генератор виключення, специфікацію виключень для функцій/методів
	е. блок перевірки на виключення
Питання 8	Виберіть коректні заголовки блока catch:
Відповіді ще не	No.
було	Виберіть одну відповідь:
Макс. оцінка до 1	a. catch(int), catch(double&), catch(int exc), catch()
Р Відмітити	b. catch(int & amp;), catch(double), catch(int exc), catch()
питання	c. catch(int), catch(double&), catch(exc), catch
	d. catch(int &&), catch(double exc), catch(case), catch()
	e. catch(int exc), catch(double & amp;exc), catch(int exc1, double exc2), catch()
_	
Питання 9	У якому заголовному файлі визначено контейнер карта?
Відповіді ще не було	Виберіть одну відповідь:
Макс. оцінка до	O a kerta h
	O b. mapping.h
0 P	o c. kart.h
	O d. mep.h
	e. map.h

Відовіді ще не було Виберіть одну відловідь: а нуль або один b один або два с жодного d безпіч е тільки один де записується блок саtch? Виберіть одну відловідь: а безпосереднью після блоку try збуль-якому місці програми d. після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е безпосереднью після блоку try Виберіть одну відловідіце не було Виберіть одну відловідь: а template ձіі (трограми д. нетравна хії стана таком в місці програми вико сифна до 1 в тетравна хії стана таком в місці програми д. а template ձії (трогам таку) в тетравна хії стана таку д. д. нетравна хії стана таку д. д. не постана таку д. д. нетравна таку д. д. нетравна таку д. д. нетравна таку д. д. не таку д. д. нетравна таку д. д. не таку д. д. нетравна таку д. д. не таку д. д. не таку д. д. нетравна таку д. д. не таку д. д. нетравна таку д. д. нетравна таку д. д. не таку д	Питання 10	Скільки параметрів можна передати при генерації виключення (розглядаються всі випадки)?
Макс. оцінка до 1 Відлопідії ще не було Макс. оцінка до 1 Відловідії ще не було в передовідії ще не було в передовідії передовідії функції програми до можи подписьки тідловідії функції програми до передовідії функції програми до передовідії функції програми до передовідії функції програми до передовідії функції програм до передовіді передовідії функції програм до передовідії функції програм до передовідії передовідії функції програм до передовідії передовіді функції програм до передовідії функції програм до передовідії передовідії функції програм до передовідії передовіді передовіді функції програм до передовіді передовіді передовіді передовіді пе		No. of the second secon
Віділгия патання 11 Відповіді ще не було Макс одінка до 1 Відповіді ще не було Відповіді ще не було Відповіді ще не було Макс одінка до 1 Відповіді ще не було Відповіді ше не було Відповіді под не відповід под не відповіді под не відповід под не від		
С. ЖОДНОГО d. безліч e. тільки один Де записується блок catch? Виберіть одну відповідь: а. безпосереднью після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосереднью після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосереднью після блоку try будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосереднью після блоку try Виберіть одну відповідь: Виберіть одну відповідь: а. template šit typename T>. b. template šit typename T>. c. template šit typename T>. b. template šit typename T>. c. template šit typename T>. c. template šit typename T>. b. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. c. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template šit typename T>. d. template šit typename T>. c. template šit typename T>. d. template S\template T\template T\template T\template T\template T\templa		
Остания 11 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Відмітли питання 12 Відповіді ще не було Остання 12 Відповіді ще не було Остання 13 Відмітли Остання 14 Відмовіді ще не було Остання 15 Відмовіді ще не було Макс оцінка до 1 Відмовіді ще не було Відмовіді ше не було Відмовіді по перещові в було в перешення подпосться на стект замнаву паміть пропостання подпосться не було в отнововідне пітримовіді по перешові		
Питання 11 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Відмітли питання Відмі		
Питания 11 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Рідміпти питания Виберіть одну відповідь: а. безпосередньо після блоку try або після блоку catch с. у будь-якому місці програми d. після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосередньо після блоку try Який використовується опис, коли параметр шаблону повинен бути користувацьким типом дан стру виберіть одну відповідь: Виберіть одну відповідь: а. ветріаtе вії trypename т8ді; b. template silt function т8ді; c. template silt function т8ді; e. template silt function т8ді; e. template silt function т8ді; 9. Валити питания 1. На ві частини тодпеться сковна ввизть перевит воспана. 3. Рідження предерент в Оо визпат? 1. Постання постання постання перевени постання. 1. Постання постання постання перевени постання. 3. Па функці програми росту справодіє воть перевени постання. 1. Постання постання постання перевени постання. 3. Па функці бото справодіє пероустити частну симоті при візода Тримпа. 4. На тим исслідування і ростання перевени постання. 1. Постання поростана ввясристевряти і вом дотокомоть приовети інформацю. Постання простана ввясристевряти і вом дотокомоть приовети інформацю. Постання постання востану перевени ностання побасного міжу променти нубесення постання в побасного міжу променти нубесення постання постання в побасного міжу променти нубесення постання в побасного міжу променти нубесення постання постання постання в побасного міжу променти нубесення постання постання постання постання в постання на постання постання постання постання в побасного міжу променти нубесення постання		
Відловіді ще не було Макс оцінка до 1 Відмітити питання Виберіть одну відловідь: а. безпосереднью після блоку try або після блоку саtch с. у будь-якому місці програми d. після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосереднью після блоку try Відміш не було Макс оцінка до 1 Виберіть одну відловідь: а. template ձііt, function Т>, с. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, e. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, e. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, e. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, e. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, e. template ձііt, function T>, d. template ձііt, function T>, function template all		е. тільки один
Виберіть одну відповідь: а. безпосереднью після блоку try або після блоку саtch с. у будь-якому місці програми d. після блоку try у будь-якому місці програми d. після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосереднью після блоку try Який використовується опис, коли параметр шаблону повинен бути користувацьким типом дан ? Виберіть одну відповідь Виберіть одну відповідь а. template ⁢, function T>, b. template ⁢, function T>, c. template ⁢, function T>, d. template ⁢, function T>, e. template ⁢, function T>, g. t. template ⁢, function T>, d. template ⁢, function T>, e. template ⁢, function T>, g. t. template ⁢, function T>, d. template ⁢, function T>, e. template ⁢, cuser T>, l. Ha ari частини подпинсти о оковив пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия пам'ять компотера? Для чого вомі використовуються? 2. Навести приклад оголошения посизвия посизви. 3. На финция босту ста дековне преметам посизви. 5. Шо таке превідення поднатам посизви посизви. 1. Оперативня помуть поднательня поднател	Питання 11	Де записується блок catch?
Макс оцінка до 1 Відмітити питання О а безпосереднью перед блоком try Відмітити питання О в безпосереднью після блоку try або після блоку catch С у будь-якому місці програми О після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е в безпосереднью після блоку try Який використовується опис, коли параметр шаблону повинен бути користувацьким типом данку? Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Виберіть одну відповідь: а template &lit, typename T>, b. template &lit, data T> d. template &lit, data T> d. template &lit, data T> e. template &lit, user T> 1. На як частник поділисться основна пам'ять комп'ютера Для чого вона використовуються? 2. навести вриглад опольвнен посилвена Памати перевати посилвен. 3. Яка функцію біскту сля довенле протустити частниу сменовів при веозі? Приглад. 4. Яка стим инсплумення? Ціл вони передбічають? 5. Ціл таке прецедент в ОО внапа? 1. Опоративна пам'ять поділеться на стек і звичайну пам'ять. 2. набе ветр - &choir Перевати Пославне по може перевазненать, вони не можуть проймать нулькое значения, але до них не можна застосувати оператор пем 3. сперется; толі; 4. В С+ с три тяти наспідування, тр избіс-илени брокого отку переходять як рибсей-илени похідного класу в двире головска—пени блокого знасу переходять як рибсей-илени похідного класу Якир рготоксей наспідування, то рибіс-илени і росейсвіт-илени боюзого отку переходять як рибсей-илени похідного класу	Відповіді ще не	
	було	Виберіть одну відповідь:
С. у будь-якому місці програми d. після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції е. безпосередньо після блоку try Який використовується опис, коли параметр шаблону повинен бути користувацьким типом данъх? Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 виберіть одну відповідь: а template &lit, data Т> d. template &lit, data Т> e. template &lit, data T> e. template &lit, data T> d. template &lit, data T> e. templat	Макс. оцінка до 1	а. безпосереднью перед блоком try
	Відмітити	 b. безпосередньо після блоку try або після блоку catch
е. безпосередньо після блоку try Питання 12 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Виберіть одну відповідь: а template <,tupename T>, b. template <,function T>, c. template <,function T>, d. template <,class T>, e. template <,class T>, e. template <,class T>, e. template <,class T>, f. ha яв частния подпяється основна пам'ять компітогера? Для чого всин вімористовуються? Висеріть одну відповідь: All Ha яв частния подпяється основна пам ять компітогера? Для чого всин вімористовуються? Висеріть одну відповідь: 1. На яв частния подпяється основна пам ять компітогера? Для чого всин вімористовуються? 2. Навести приклад огопошения посилания. Вкажіть перевали посилани. 3. Яка функція об'єку то дозволяє пропустити частниу симеолів при ввод? Приклад. 4. Яка стим наслидувням! О прови передачаноть? 5. Що таке прецедент в ОО внало!? 1. Оперативня пам'ять подпяється на стек і заничайну пам'ять. 1. Оперативня пам'ять подпяється на стек і заничайну пам'ять. 1. Оперативня пам'ять подпяється на стек і заничайну пам'ять. 1. Оперативня пам'ять подпяється на стек і заничайну пам'ять. 1. Оперативня пам'ять подпяється на стек і заничайну пам'ять. 1. Оперативня простідне використовувати і воны дозволяють приховяти інформацію. 1. Оперативня простідне використовувати і воны дозволяють приховяти інформацію. 1. Оперативня простідне використовувати і воны дозволяють приховять інформацію. 1. Оперативня простідне використовувати і воны дозволяють приховять інформацію. 1. Оперативня простідне використовувати і воны дозволяють приховять ундьове занечния, але до ник не можна застосувати оператор пем 3. операти, на бакти приховить приховать приховать приховать приховать як рименты подідного класу в прифісительни подідного класу. 3. Якцю рименты подідного класу.	питання	с. у будь-якому місці програми
е. безпосередньо після блоку try Питання 12 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Виберіть одну відповідь: а. template ⁢ typename T> b. template ⁢ typename T> c. template ⁢ tunction T> c. template ⁢ class T> d. template ⁢ class T> e. template ⁢ class T> e. template ⁢ class T> d. template ⁢ class T> e. template ⁢ class T> e. template ⁢ class T> e. template ⁢ class T> f. ha as частним поділегься основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони викроктовуються? 2. Hasecru приклад огопошення посилания. Вкажіть переваги посилань. 3. Яка функція об'єку гол дозволяе прогустити частнику симоля при вводі? Приклад. 4. Яка темп велигування (1) вов ин переданалогь? 5. Що таке предедент в ОО аналог! 1. Оперативна пам'ять поділегься на стек і звичайну пам'ять. Посилання не моюма переназначати, вони не момуть приймати нупьсва значення, але до них не можна застосувати оператор пем 3. cn. getifs; 100). 4. В ++ е три этип насладування; рыбіс - protected , private. Якцю класу пароходять як робісстей-члени бозовно для іншого класу і специфікатором доступу. Якцю риобесібні члени похідного класу Якцю риобесібні неклидування; пр public-члени і protected -члени бозового класу переходять як protected-члени бозового класу Якцю риобесібні члени похідного класу Якцю риобесібні члени бозового класу переходять як protected-члени бозового класу		d. після блоку try у будь-якому місці програми в межах однієї функції
Питания 12 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Виберіть одну відповідь: а. template <typename t=""> b. template <typename t=""> c. template <typename t=""> d. template <typename t=""> d. template <typename t=""> e. template <typename t=""> At template <typename t=""> d. template <typename t=""> e. template <typename t=""> At template <</typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename></typename>		
Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 □ ▼ Buберіть одну відповідь: □ a. template <,typename T> □ b. template <,typename T> □ c. template <,typename T> □ d. template <,typename T> □		о с. остосородные тели споку пу
Виберіть Одну відповідь: а. template <typename t=""> b. template <typename t=""> c. template <tunction t=""> d. template <class t=""> e. template <class t=""> e. template <class t=""> la Ha які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Hasecru приклад оголошення посилання. Вкажтя перевали посилання. 3. Яка функція об'єкту сіл дозволяє пропустити частику символів при ввод!? Приклад. 4. Які е тили наслідування? Цір вони предбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналіз!? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять.] 2. ілі& temp = &other Перевалі: Посилання не можна переназначати, вони не мокуть приймати нутьсее значення, апе до нак не можна застосувати оператор пем 3. сіл get(st.; 100); 4. В С++ е три тили наслідування; протвісестей, приймати нутьсее значення, апе до нак не можна застосувати оператор пем 3. сіл get(st.; 100); 4. В С++ е три тили наслідування, то ризіїс-члени базового класу переходять як ризіїс-члени похідного класу із специфікатором доступу: Якщо ризіїсна наслідування, то ризіїс-члени базового класу переходять як protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу, а protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якщо рготестеd наслідування, то ризіїс-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу.</class></class></class></tunction></typename></typename>	Питання 12	Який використовується опис, коли параметр шаблону повинен бути користувацьким типом данкх?
а. template <typename <data="" <function="" b.="" c.="" t="" t>,="" template=""> d. template <data t=""> e. template <data t=""> e. template <data t=""> 1. На яв' частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Навести приклад оголошення посилання. Вкажіть перевали посиланнь. 3. Яка функція об'єкту сіл дозволяє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які є тити насплідування? Цір вони перадбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналізі? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять.] 2. ілі& temp = &other Паревали Посилання простіше використовували і вони дозволяють приховати інформацію. Якцю рибіс наслідування, то рибіс-цени базового класу переходять як рrotected-члени базового класу переходять як рrotected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. а protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якцю ритам'є наслідування, то рибіс-члени і рrotected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу.</data></data></data></typename>	3	Pulicoit, only pignopin.
D. template <data t=""> d. template <data t=""> d. template <class t=""> e. template <user t=""> 1. На які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Навести приклад оголошення посилання. Вкажть перевали посилань. 3. Яка функція об'єкту сіп дозвогляє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які с тиги наслідування? Що вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналізі? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять. 2. іпі& temp = & other; Перевали: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приковати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приковати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приковати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульсев значення, але до них не можна застосувати оператор пем 3. сіп де(тів; 100). 4. В С++ є три типи маслідування; то риblic-илени базового класу переходять як рrotected-илени базового класу Якцю рибсте наслідування, то рublic-илени і protected-илени базового класу переходять як protected-илени похідного класу Якцю рrivate наслідування, то public-илени і protected-илени базового класу переходять як protected-илени похідного класу Якцю private наслідування, то public-илени і protected-илени базового класу переходять як protected-илени похідного класу</user></class></data></data>		
C. template < class T> d. template < class T> e. template < class T> e. template < user T> 1. На які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Навести приклад оголошения посилання. Вкажіть переваги посилань. 3. Яка функція об'єкту сіл дозволяє пропустити частину символів при ввод!? Приклад. 4. Які с типи наслідування? Шо вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналіз!? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять. 2. Іліх temp = &other Перевали: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволя приховати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволя приховати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони використовувати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволя приховати інформацію. П		
О d. template <class t=""> e. template <user t=""> Питания 13 Відоповід ще не було Мас. одічва до 20 у Відм'ятим питаняя 1. На які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Навести приклад оголошення посилання. Вкажіть переваги посилань. 3. Яка функція об'єкту сіп дозволяє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які є типи наслідування? Що вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналіз? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять 2. гліх temp = &chler Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання престіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання перетаначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор пеw 3. cin get(str, 100); 4. В 6++ є три типи наслідування; тр ublic; ргоtected, ргічаtе. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу. Якцю риblic наслідування, то public-члени базового класу переходять як protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якцю ргічаtе наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якцю ргічаtе наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу</user></class>		
е. template <user t=""> Питания 13 Відповід ще не було маєс оцінка до 20 © Відмітити питання 1. На які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Навести приклад оголошення посилання. Вкажіть переваги посилань. 3. Яка функція об'єкту сіл дозволяє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які є тили наслідування? Що вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналізі? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять 2. ілі& temp = &other Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор пем 3. сіл де(ізт, 100); 4. В C++ є три тили наслідування; то риblіс-члени базового класу переходять як риізс-члени похідного класу. Якщо роізсіє наслідування, то риblіс-члени і ргобестей-члени базового класу переходять як рготестей-члени похідного класу. Якщо ргобестей наслідування, то риblіс-члени і ргобестей-члени базового класу переходять як рготестей-члени похідного класу. Якщо ргобестей наслідування, то риblіс-члени і ргобестей-члени базового класу переходять як рготестей-члени похідного класу.</user>		
Питания 13 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 20 № Віднітин питанея 1. На які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються? 2. Навести приклад оголошення посилання. Вкажіть переваги посилань. 3. Яка функція об'єкту сіл дозволяє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які є типи наслідування? Що вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналізі? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять. 2. іпі& temp = &other Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор пем 3. сіл get(str. 100); 4. В C++ є три типи наслідування; ронівіс-члени базового класу переходять як риовіс-члени похідного класу, а ргоtected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якцю риовіс наслідування, то publіс-члени і ргоtected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якцю protected часлідування, то publіс-члени і ргоtected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якцю private наслідування, то publіс-члени і ргоtected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якцю private наслідування, то publіс-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу.		
Відловіді ще не було Макс. ецінка до 20 № Відмітити питання 1. На як частични поділяється основна пам ять комін котера удля чого вони використовуються? 2. Навести приклад отолошення посилання. Вкажіть переваги посилань. 3. Яка функція об'єкту сіп дозволяє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які є типи наслідування? Що вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналізі? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять 2. intl. temp = &other Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор пеw 3. cin get(str, 100); 4. В С++ є три типи наслідування: рublic, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо рublic наслідування, то public-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якщо ргоtected члени похідного класу Якщо рrotected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якцю ргоtected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якцю ргоtected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу		e. template ait, user ragt,
2. Навести приклад отолошення посилання. Вкажть переваги посилань. 3. Яка функція об'єкту сіл дозволяє пропустити частину символів при вводі? Приклад. 4. Які є тили наслідування? Що вони передбачають? 5. Що таке прецедент в ОО аналізі? 1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять. 2. іпі& temp = &other Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор пеw 3. сіл деt(str, 100); 4. В C++ є три тили наслідування; public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якцю рибіс наслідування, то publiс-члени базового класу переходять як риоtected-члени похідного класу. Якцю protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якцю private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу. Якцю private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу.		1. На які частини поділяється основна пам'ять комп'ютера? Для чого вони використовуються?
	було	
1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять 2. іпt& temp = &other Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор new 3. cin get(str, 100); 4. В C++ є три типи наслідування; public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо риblic наслідування, то public-члени базового класу переходять як public-члени похідного класу, а protected-члени базової класу переходять як protected члени похідного класу. Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу	Макс. оцінка до 20	
1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять		5. Що таке прецедент в ОО аналізі?
1. Оперативна пам'ять поділяється на стек і звичайну пам'ять		
 int& temp = &other Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор new cin.get(str, 100); B C++ є три типи наслідування: public, protected, private. Якщо клас огопошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо public наслідування, то public-члени базового класу переходять як public-члени похідного класу, а protected-члени базової класу переходять як protected члени похідного класу. Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу 		
Переваги: Посилання простіше використовувати і вони дозволяють приховати інформацію. Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор new 3. cin.get(str, 100); 4. В С++ є три типи наслідування: public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо public наслідування, то public-члени базового класу переходять як public-члени похідного класу, а protected-члени базової класу переходять як protected члени похідного класу. Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу.		
Посилання не можна переназначати, вони не можуть приймати нульове значення, але до них не можна застосувати оператор new 3. cin.get(str, 100); 4. В С++ е три типи наслідування: public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо public наслідування, то public-члени базового класу переходять як public-члени похідного класу, а protected-члени базової класу переходять як protected члени похідного класу. Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу.		
3. cin.get(str, 100); 4. В С++ е три типи наслідування: public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо public наслідування, то public-члени базового класу переходять як public-члени похідного класу, а protected-члени базової класу переходять як protected члени похідного класу Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу		
4. В С++ є три типи наслідування: public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу: Якщо public наслідування, то public-члени базового класу переходять як public-члени похідного класу, а protected-члени базової класу переходять як protected члени похідного класу. Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу. Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу.		
члени похідного класу Якщо protected наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як protected-члени похідного класу Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу		4. В C++ є три типи наслідування: public, protected, private. Якщо клас оголошений як базовий для іншого класу із специфікатором доступу:
Якщо private наслідування, то public-члени і protected-члени базового класу переходять як private-члени похідного класу		

Питання 14 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 № Відмітити питання	За допомогою якої функції у контейнерах можна видалити всі елементи масиву? Виберіть одну відповідь: а. clear all() b. erase(all) c. clear(all) d. erase_all() e. clear()
Питання 15 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1	Як оголосити стек об'єктів класу Student? Виберіть одну відповідь: а. stack <s> Student; b. stack Student; c. stack Student S; d. stack<student> S; e. stack <class> Student;</class></student></s>
Відповіді ще не	лернативне визначення шаблону для вибору компілятором потрібного варіанту на основі аргументів шаблону – це веріть одну відповідь:
Питання 17 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 № Відмітити питання	За допомогою якої функції у контейнерах можіна визначити кількість елементів масиву? Виберіть одну відповідь: а. count_t() b. size_t() ct() d. size() e. all()
Питання 18 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 № Відмітити питання	Що не відноситься до основних операцій над об'єктами? Виберіть одну відповідь: а. модифікатор; b. наслідування; с. конструктор; d. деструктор; е. селектор;

Питання 19 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 Відмітити питання	У якому заголовному файлі визначено контейнер множина? Виберіть одну відповідь: а. sset.h b. ssat.h c. seet.h d. sat.h
Питання 20 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 Відмітити питання	Для чого використовується оператор :: подвійна двокрапка? Виберіть одну відповідь: а. для виклику методу класу через обєкт; b. для оголошення повної назви методу класу; с. для оголошення методу класу.
Питання 21 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 № Відмітити питання	Можна перевизначити операцію "." крапка. Виберіть одну відповідь: Правильно Неправильно
Питання 22 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 Відмітити питання	Статичні змінні досяжні всім елементам прогірами. Виберіть одну відповідь: Правильно Неправильно
Питання 23 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 № Відмітити питання	Яким способом функція може повернути більше одного значення? Виберіть одну відповідь: а. через використання змінних; b. через передачу параметрів за посиланням; с. через передачу параметрів за значенням;

Питання 24 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 Р Відмітити питання	Чи можна передавати у функцію шаблон класу як параметр Виберіть одну відповідь: ○ а. можна, тільки для окремих функцій ○ b. правильна відповідь відсутня ○ с. ні, неможна ○ d. так, можна. ○ е. можна, тільки для вбудованих функцій
Питання 25 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1 Р Відмітити питання	Оператор delete pR; розміщує об'єкт в динамічній пам'яті. Виберіть одну відповідь: Правильно Неправильно
Питання 26 Відповіді ще не було Макс оцінка до 1 Відмітити питання	Що таке файл заголовку? Виберіть одну відповідь: а. файл виконання програми; b. файл, в якому розміщена реалізація методів; с. об'єктний файл. ф. файл, в якому розміщено оголошення класів; е. файл, в якому розміщена програма;
Відповіді ще не	Яким має бути тип функції, Ідо перевизначає операцію додавання для об'єктів певного класу? Виберіть одну відповідь: а. визначається іменем класу; b. цілий; c. bool d. визначається іменем об'єкту;
Питання 28 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 1	Вказівник this вказує на поточний об'єкт класу. Виберіть одну відповід і: ○ Правильно ○ Неправильно

Питання 29	Клас - це
Відповіді ще не було	Виберіть одну відповідь:
Макс. оцінка до 1	а. набір змінних;
р Відмітити	b. набір функцій;
питання	с. набір об'єктів;
	 d. заголовок підпрограми.
	е. новий тип даних;
00	
Питання 30	За допомогою якого ключового слова можна зробити мето,
Відповіді ще не було	Виберіть одну відповідь:
Макс. оцінка до 1	○ a. virtual;
Відмітити	b. inline
питання	o c. private;
	O d. public;
	o e. const;
Титання 31	Яким може бути рівень вкладеності шаблонів?
Відповіді ще не Було	Виберіть одну відповідь:
Уакс. оцінка до 1	а. два вкладених шаблони
	 b. необмежена кількість вкладених шаблонів
	с. жодного вкладеного шаблону
	О d. один вкладений шаблон
	е. правильна відповідь відсутня
	O. Hpabiniblia bigliobigo bigo ilini