МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Інститут ІКНІ

Кафедра ПЗ

3BIT

До лабораторної роботи №6

На тему: «Багатопоточність в операційній системі LINUX. Створення, керування та синхронізація потоків.»

3 дисциплии: «Операции системи»
Лектор : ст.викл каф.ПЗ
Грицай О.Д.
Римана на вод го П2 22
Виконала: ст.гр.ПЗ-23
Кохман О.В.
Прийняла: ст.викл каф.ПЗ
Грицай О.Д.
«»2022 p.
Σ

Тема: Багатопоточність в операційній системі LINUX. Створення, керування та синхронізація потоків.

Мета: Навчитися створювати потоки та керувати ними в операційній системі Linux. Ознайомитися з методами синхронізації потоків в операційній системі Linux. Навчитися реалізовувати багатопоточний алгоритм розв'язку задачі з використанням синхронізації в операційній системі Linux.

Теоретичні відомості

Потоки в операційній системі Linux. Поняття потоку, як одиниці виконання процесу в операційній системі (ОС) Linux, аналогічне як і у ОС Windows. Кожен процес можна представити як контейнер ресурсів і послідовність інструкцій виконання. Таким чином, можна сказати, що кожен процес містить хоча б один потік виконання, якому надані лічильник інструкцій, регістри і стек. Крім того, у кожному процесі можна створити додаткові гілки виконання — потоки, тоді такий процес називають багатопоточним.

Різниця між потоками в ОС Linux і в ОС Windows полягає у їх представленні в ядрі операційних систем. В ОС Windows потоки виконання у режимі користувача зіставляються з потоками у режим ядра. У перших версіях ядра Linux потоки користувача зіставлялись з процесами у ядрі. Створення потоку відбувалось з допомогою системного виклику clone(). Виклик clone(), як і fork() дозволяє створювати новий процес, але з певними відмінностями:

- одразу повне копіювання батьківського процесу
- створення власного стеку
- необхідно вказати спеціальний набір прапорців успадкування для того, щоб визначити, як будуть розподілятися ресурси (адресний простір, відкритті файли, обробники сигналів) між батьківським і дочірнім процесом.

Таким чином, створювався новий потік у режимі користувача, який відобрається у процес ядра. Відображення здійснюється за моделлю 1:1. Оскільки керуючий блок процесу в Linux представлений в ядрі структурою task_struct, то і представлення потоку здійснювалось через task_struct. Фактично у ядрі потоки і процеси не розрізнялися. Але системний виклик clone() не підтримувався стандартом POSIX і тому розроблялись бібліотеки потоків, що дозволяли працювати з потоками, використовуючи clone() з різними атрибутами виконання.

У сучасних версіях Linux підтримуються спеціальні об'єкти ядра - потоки ядра, побудованні на зміненному і розширеному системному виклику clone(). Підтримка потоків здійснюється через POSIX-сумісну бібліотеку

NPTL (Native POSIX Threads Library). Типи даних і функції, що застосовуються до потоків POSIX, мають префікс pthread_ і доступні через підключення phread.h.

Індивідуальне завдання

- 1. Реалізувати заданий (згідно варіанту) алгоритм в окремому потоці.
- 2. Виконати розпаралелення заданого алгоритму на 2, 4, 8, 16 потоків.
- 3. Реалізувати можливість зміни/встановлення пріоритету потоку (для планування потоків) або встановлення відповідності виконання на ядрі.
- 4. Реалізувати можливість зробити потік від'єднаним.
- 5. Реалізувати можливість відміни потоку.
- 6. Реалізувати синхронізацію потоків за допомогою вказаних методів (згідно варіанту)
- 7. Порівняти час виконання задачі відповідно до кількості потоків і методу синхронізації (чи без синхронізації).
- 8. Результати виконання роботи оформити у звіт
- 9 варіант : Вивід слів з файлу, що розпочинаються на задану літеру (кількість рядків у файлі > 1000, текст довільна наукова стаття) (Синхронізація: спінлок, умовні змінні).

Код програми

Назва файлу: main.cpp

```
#include <pthread.h>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <chrono>
#include <unistd.h>
#include <cstring>
#include <sched.h>
using namespace std;
using namespace std::chrono;
int countThread;
pthread_spinlock_t *spinLock;
pthread_mutex_t mutexLock = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
pthread_cond_t mutexCond = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
pthread_t* threads;
int readyCondition = 0;
void * value_ptr;
typedef struct {
   string* array;
```

```
int size;
} th_param; //структура передачі параметрів
void asyncJob(th_param params);
void spinLockJob(th_param params);
void conditionalVariablesJob(th_param params);
void setPriorityJob(th_param params);
void otherThings(th_param params);
void search(string* array, int start, int end, char value) {
    for (int i = start; i < end; i++) {</pre>
        if (array[i][0] == value || array[i][0] == toupper(value) || array[i][0]
== tolower(value)) {
            cout << array[i] << " ";</pre>
        }
    }
    cout << "END SEARCH\n";</pre>
}
void* th_func(void* args) {
    search((string*)((th_param*)args)->array, 0, (int)((th_param*)args)->size,
'z');
    return NULL;
void* sleep_th_func(void* args) {
    sleep(1000000);
    search((string*)((th_param*)args)->array, 0, (int)((th_param*)args)->size,
'z');
    return NULL;
}
void* cond_th_func(void* args) {
    pthread_mutex_lock(&mutexLock);
    search((string*)((th_param*)args)->array, 0, (int)((th_param*)args)->size,
'z');
    readyCondition = 1;
    pthread_cond_signal(&mutexCond);
    pthread_mutex_unlock(&mutexLock);
    return NULL;
}
void* spin_th_func(void* args) {
    pthread_spin_lock(spinLock);
    search((string*)((th_param*)args)->array, 0, (int)((th_param*)args)->size,
'z');
    pthread_spin_unlock(spinLock);
    return NULL;
}
int main() {
    fstream file;
    string word, filename;
    filename = "myfile.txt";
    file.open(filename.c_str());
    int size = 0;
    while (file >> word) {
        size++;
    file.close();
    string* array = new string[size];
    file.open(filename.c_str());
    int i = 0;
```

```
while (file >> word) {
        array[i] = word;
        i++;
    }
    th_param params;
    params.size = size;
    params.array = array;
    threads = new pthread_t[countThread];
    int choice = 0;
    while (true) {
        cout << "Enter number:\n[1] - ASYNCHRONIZATION\n[2] - SPINLOCK\n[3] -</pre>
CONDITIONAL VARIABLES\n[4] - MEASURE TIME\n[5] - OTHER\n[6] - EXIT\n";
        cin >> choice;
        if (choice == 1) {
            cout << "\nEnter number of threads to be created:" << endl;</pre>
            cin >> countThread;
            asyncJob(params);
        }
        else if (choice == 2) {
            cout << "\nEnter number of threads to be created:" << endl;</pre>
            cin >> countThread;
            spinLockJob(params);
        }
        else if (choice == 3) {
            cout << "\nEnter number of threads to be created:" << endl;</pre>
            cin >> countThread;
            conditionalVariablesJob(params);
        else if (choice == 4) {
            int countThreadArray[] = { 1,2,4 };
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
                countThread = countThreadArray[i];
                cout <<
     ______" << endl;
                cout << "\t\t\t\t\t\tNUMBER OF THREADS - " << countThread <<</pre>
endl;
                auto start = high_resolution_clock::now();
                asyncJob(params);
                auto stop = high_resolution_clock::now();
                auto duration = duration_cast<microseconds>(stop - start);
                cout << "Time taken by ASYNCHRONIZATION: " << duration.count() <<</pre>
" microseconds" << endl;</pre>
                auto start2 = high_resolution_clock::now();
                spinLockJob(params);
                auto stop2 = high_resolution_clock::now();
                auto duration2 = duration_cast<microseconds>(stop2 - start2);
                cout << "Time taken by SPIN LOCK: " << duration2.count() << "</pre>
microseconds" << endl;</pre>
                auto start3 = high_resolution_clock::now();
                conditionalVariablesJob(params);
                auto stop3 = high_resolution_clock::now();
                auto duration3 = duration_cast<microseconds>(stop3 - start3);
                cout << "Time taken by CONDITIONAL VARIABLES: " <<</pre>
duration3.count() << " microseconds" << endl;</pre>
                cout <<
                           ______" << endl;
        else if (choice == 5) {
            otherThings(params);
```

```
}
        else if(choice == 6) {
                    break;
                    }
                    else {
                    continue;
    }
    return 0;
}
void setPriorityJob(th_param params) {
    cout << "Enter thread priority: " << endl;</pre>
    int priority = 10;
    int dPolicy = 0;
    cin >> priority;
    cout << "Enter the number of sched policy: \n1 - FIF0\n2 - RR\n3 - BATCH\n0 -</pre>
OTHER\n";
          std::cin >> dPolicy;
    pthread_t thread;
    pthread_attr_t thAttr;
    pthread_attr_init(&thAttr);
    int inh = PTHREAD_EXPLICIT_SCHED;
    pthread_attr_setinheritsched(&thAttr, inh);
   // int policy = SCHED_FIFO;
    struct sched_param p;
    p.sched_priority = priority;
    pthread_attr_setschedpolicy(&thAttr, dPolicy);
    pthread_attr_getschedpolicy(&thAttr, &dPolicy);
    pthread_attr_setschedparam(&thAttr, &p);
    pthread_attr_getschedpolicy(&thAttr, &dPolicy);
    pthread_attr_getschedparam(&thAttr, &p);
    pthread_create(&thread, &thAttr, &sleep_th_func, &params);
    pthread_join(thread, NULL);
    pthread_attr_destroy(&thAttr);
    cout << "policy: " << dPolicy << endl;</pre>
    cout << "priority " << priority << endl;</pre>
void conditionalVariablesJob(th_param params) {
    for (int i = 0; i < countThread; ++i) {</pre>
        pthread_create(&threads[i], NULL, &cond_th_func, &params);
        while (readyCondition == 0) {
            pthread_cond_wait(&mutexCond, &mutexLock);
        pthread_mutex_unlock(&mutexLock);
        readyCondition = 0;
    }
}
void spinLockJob(th_param params) {
    spinLock = (pthread_spinlock_t*)malloc(sizeof(pthread_spinlock_t));
    pthread_spin_init(spinLock, 0);
```

```
for (int i = 0; i < countThread; ++i) {</pre>
        pthread_create(&threads[i], NULL, &spin_th_func, &params);
    for (int i = 0; i < countThread; ++i) {</pre>
        pthread_join(threads[i], NULL);
    pthread_spin_destroy(spinLock);
void* threadFn(void* args) {
    pthread_detach(pthread_self());
    search((string*)((th_param*)args)->array, 0, (int)((th_param*)args)->size,
'z');
    pthread_exit(NULL);
}
void* calls(void* args) {
    search((string*)((th_param*)args)->array, 0, (int)((th_param*)args)->size,
'z');
    pthread_cancel(pthread_self());
    pthread_join(pthread_self(), NULL);
    pthread_exit(NULL);
}
void asyncJob(th_param params) {
    for (int i = 0; i < countThread; ++i) {</pre>
        pthread_create(&threads[i], NULL, &th_func, &params);
    for (int i = 0; i < countThread; ++i) {</pre>
        pthread_join(threads[i], NULL);
    }
void otherThings(th_param params) {
    while (true) {
        int number = 0;
        cout << "Enter number:\n[1] - SET PRIORITY\n[2] - DETACH\n[3] -</pre>
CANCEL\n[4] - EXIT\n";
        cin >> number;
        if (number == 1) {
            setPriorityJob(params);
        else if (number == 2) {
            pthread_t threadId;
            pthread_create(&threadId, NULL, threadFn, &params);
            cout << "thread was detached" << endl;</pre>
        else if (number == 3) {
            pthread_t threadId;
            pthread_create(&threadId, NULL, calls, &params);
            cout << "thread was cancelled" << endl;</pre>
        }
        else if (number == 4) {
            break;
    }
}
```

Протокол роботи

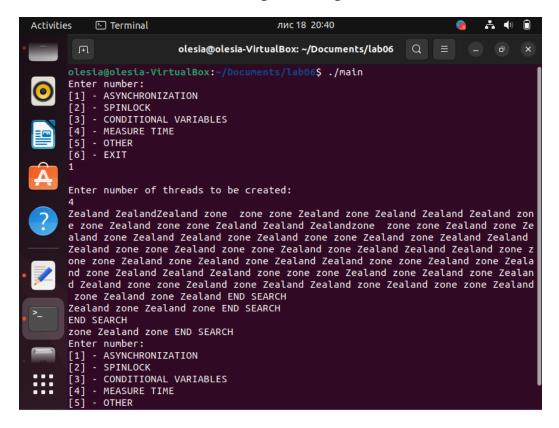


Рис. 1 Результат виконання програми при асинхронізації.

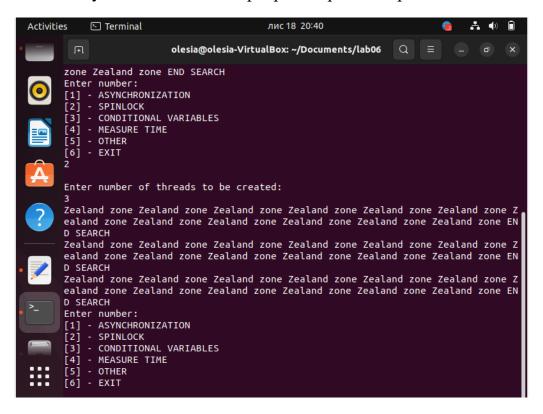


Рис. 2 Результат виконання програми при синхронізації за допомогою спінлок.

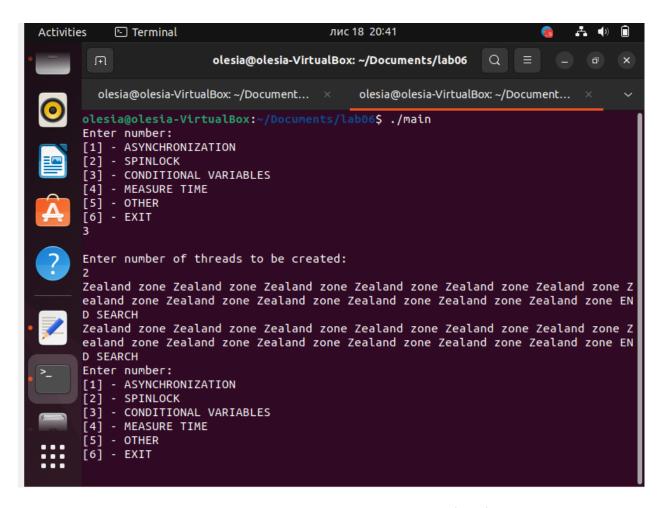


Рис. 3 Результат виконання програми при синхронізації за допомогою умовних змінних.

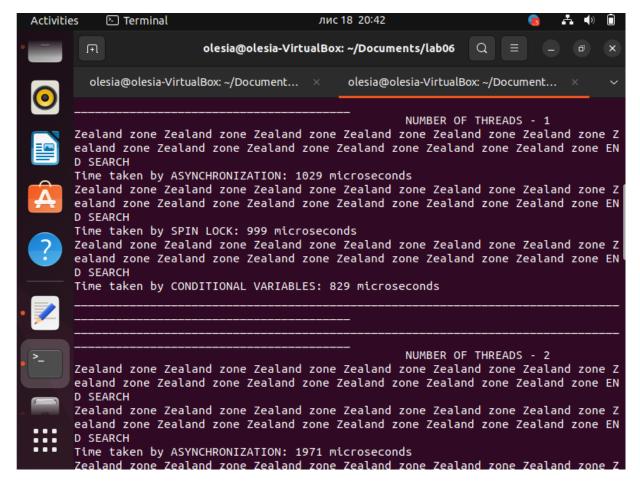


Рис. 4 Вимірювання часу виконання одного потоку при асинхронізації, синхронізації за допомогою спінлоку та синхронізації за допомогою умовних змінних.

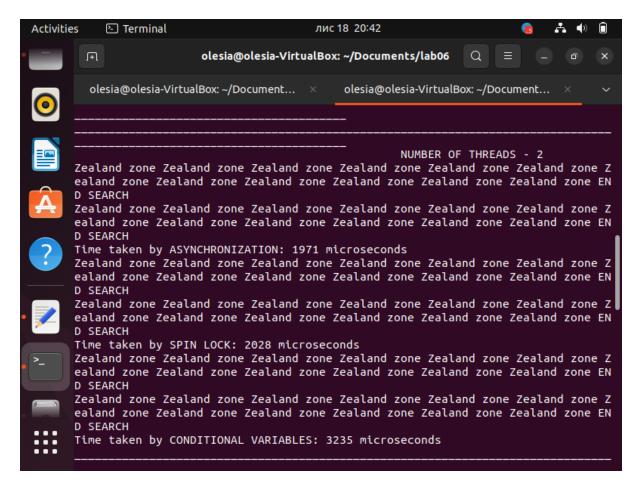


Рис. 5 Вимірювання часу виконання двох потоків при асинхронізації, синхронізації за допомогою спінлоку та синхронізації за допомогою умовних змінних.

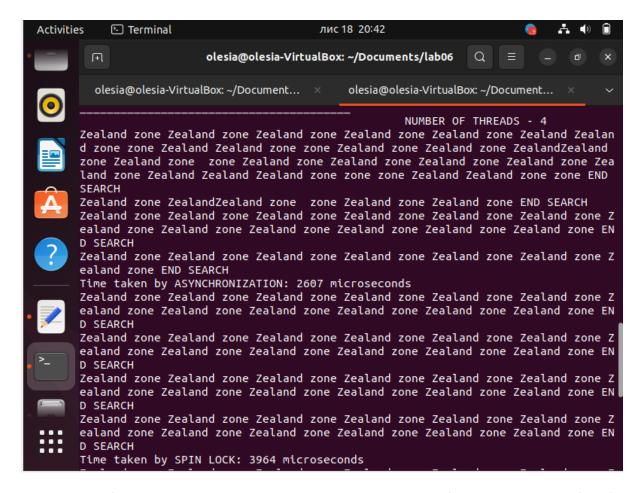


Рис. 6 Вимірювання часу виконання чотирьох потоків при асинхронізації, синхронізації за допомогою спінлоку та синхронізації за допомогою умовних змінних.

```
Time taken by SPIN LOCK: 3964 microseconds
Zealand zone EN D SEARCH
Zealand zone EN D SEARCH
Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone EN D SEARCH
Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone EN D SEARCH
Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone EN D SEARCH
Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone EN D SEARCH
Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone EN D SEARCH
Time taken by CONDITIONAL VARIABLES: 4532 microseconds
```

Рис. 7 Вимірювання часу виконання чотирьох потоків при асинхронізації, синхронізації за допомогою спінлоку та синхронізації за допомогою умовних змінних.

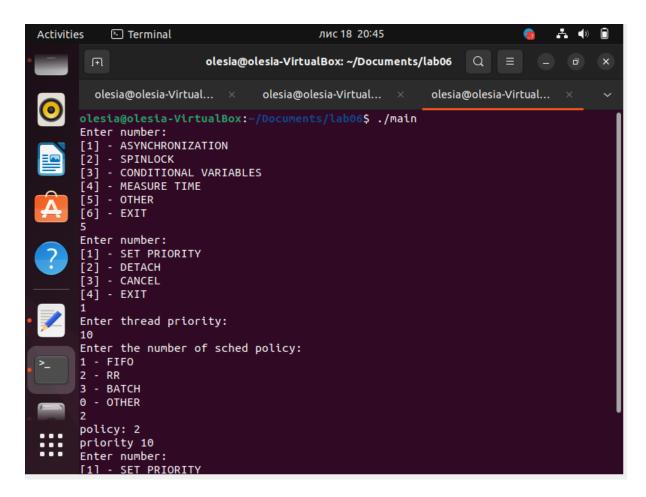


Рис. 8 Встановлення пріоритету та policy.

```
Enter number:
[1] - SET PRIORITY
[2] - DETACH
[3] - CANCEL
[4] - EXIT
2
thread was detached
Enter number:
[1] - SET PRIORITY
[2] - DETACH
[3] - CANCEL
[4] - EXIT
[4] - EXIT
[5] - CANCEL
[6] - EXIT
Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone Zealand zone EN D SEARCH
```

Рис. 9 Від'єднання потоку

```
thread was cancelled
Enter number:
[1] - SET PRIORITY
[2] - DETACH
[3] - CANCEL
[4] - EXIT
Zealand zone Zeala
```

Рис. 10 Скасування потоку.

Висновок

На цій лабораторній роботі я дізналась про багатопоточність в лінуксі та реалізувала програму за допомогою POSIX, де створила декілька потоків, зробила синхронізацію за допомогою умовних змінних та за допомогою спінлоку, виміряла час виконання при різній кількості потоків, , зробила таблицю, де порівняла результати .від'єднала потік, відмінила потік, зробила можливість встановлення пріоритету та policy.