

Обновила верстку телепрограммы, чтобы она хорошо выглядела на мобильных.
Создала проект cordova под ios и андроид
Запустила проект на xcode, поставила приложение на свой айфон.
Установила эмулятор андроид и iOS
Добавила плагин device, вывела название устройства в футер телепрограммы. Оно там конечно не нужно, но надо было потренироваться.
Добавила плагин splashscreen, нарезала с помощью splashicon-generator иконки и сплэшскрины под все устройства, прописала пути в конфиг.

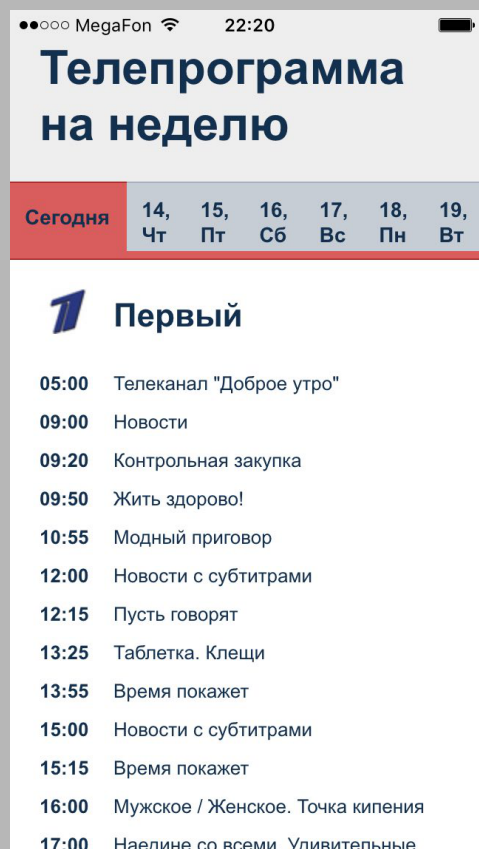
Самой неприятной была установка симулятора андроида. Она много всего требовала и могла из-за ошибок уйти в бесконечный цикл, подвешивая устройства.

Долго прикрепляла первый плагин, все делала по туториалам и документации, но он не работал. Помогло удаление платформ под айос и андроид и создание их заново. В дальнейшем прибегала к такому методу, когда что-то по непонятным причинам шло не так.

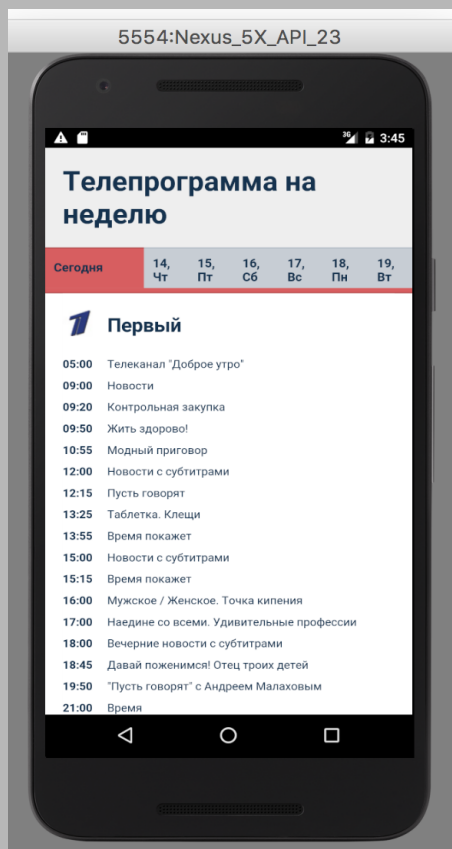
Настроила сплэшскрин на 300мс, быстрее чем по-дефолту. И поставила иконку.

Пробовала переименовать приложение в “Телепрограмма”, работает на эмуляторах, но проект xcode приобретает имя Телепрограмма.xcderproj и перестает работать. Т.е. не смогла поставить приложение с русским именем на свой айфон.

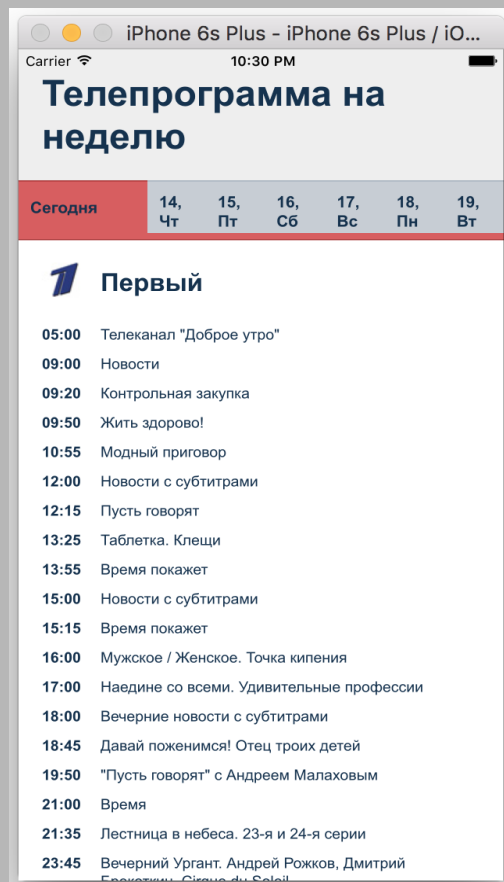
Скришот с айфона, айпада:



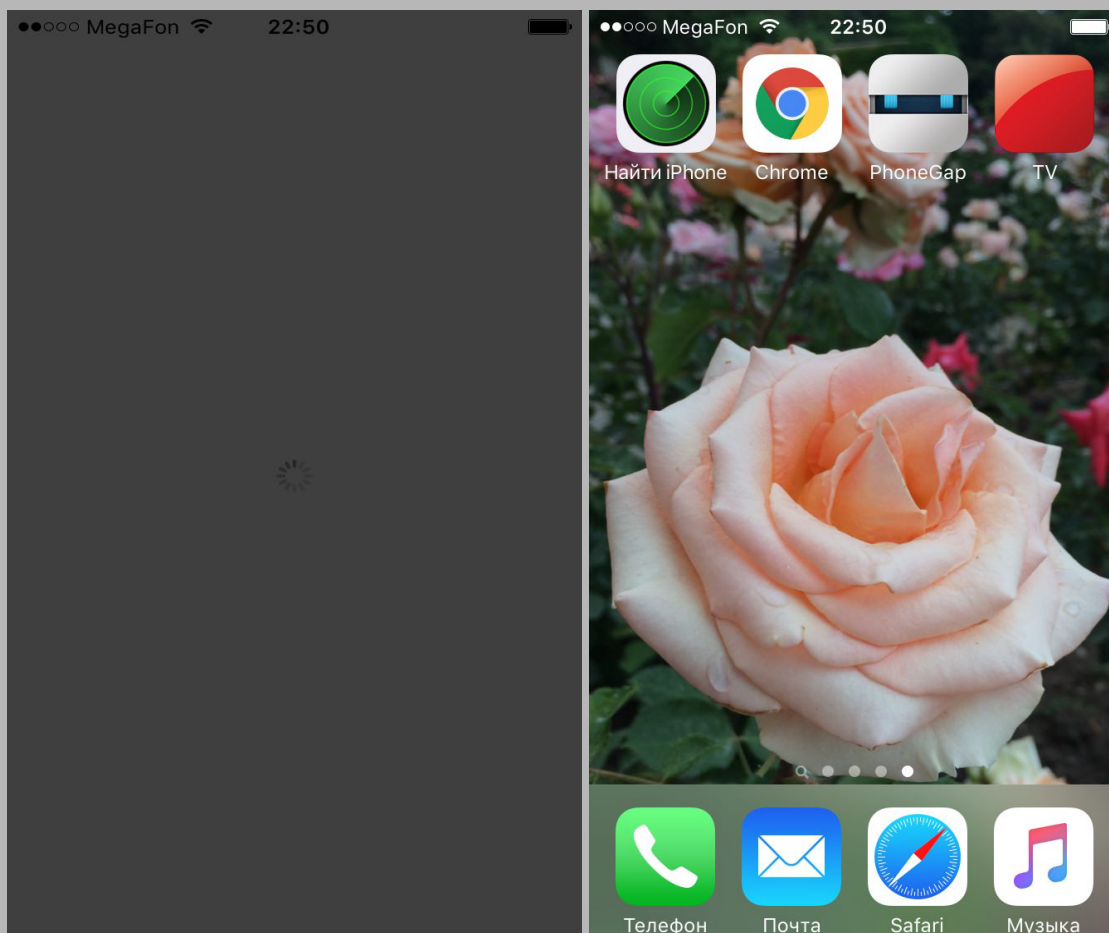
Эмулятор андроида:



Эмулятор iOS:



Сплэшскрин и иконка



Девайс в футере:

