Peer-feedbackformulier

Let op! Sla deze .pdf onder je eigen [studienummer_naam] op en lever het bestand in op Cumlaude Learning (CML)

Feedback door:		
Feedback voor:		

Laat een medestudent de checklist doorlopen om jouw werk te evalueren

Vraag een medestudent je (concept-)leeswijzer voor het Interactie Ontwerpen Block door te nemen en dit formulier in te vullen. Start hieronder met het lijstje 'Algemeen', vervolgens doorloop je op de volgende pagina de lijst 'Beginner', dan de lijst 'In Ontwikkeling', totdat alle lijsten zijn doorlopen. Zet een vinkje bij elk onderdeel dat voldoende wordt beheerst, beantwoord daarna de vragen op de daaropvolgende pagina. Ga met elkaar in gesprek als je meer informatie nodig hebt en probeer je feedback opbouwend te formuleren.

Algemeer

- Er is deelgenomen aan de studentpresentaties
- De peerfeedback- en evaluatieformulieren zijn ingevuld
- De leeswijzer bevat een inleiding en een korte toelichting per onderdeel
- De leeswijzer is gecontroleerd op taal- en spelfouten

Beginner	In Ontwikkeling [V]	Gevorderde	Expert
Begripskennis Je medestudent heeft kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Begripskennis	Begripskennis Je medestudent heeft kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Je medestudent kan de theorie en het vakjargon reproduceren	Begripskennis Je medestudent heeft kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Je medestudent kan de theorie en het vakjargon reproduceren Je medestudent gebruikt de theorie bij het opstellen van een interactieontwerp	Begripskennis Je medestudent heeft kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Je medestudent kan de theorie en het vakjargon reproduceren Je medestudent gebruikt de theorie bij het opstellen van een interactieontwerp Je medestudent gebruikt het vakjargon bij het toelichten van ontwerpkeuzes
User Stories • Er zijn minimaal 5 user stories opgesteld	User Stories Er zijn minimaal 5 user stories opgesteld De user stories zijn geformuleerd volgens het format	User Stories Er zijn minimaal 5 user stories opgesteld De user stories zijn geformuleerd volgens het format <als, ik,="" wil="" zodat=""> De user stories zijn geprioriteerd middels MoSCoW De user stories voldoen aan de wensen van de opdrachtgever De user stories bevatten acceptatie criteria en een definition of done</als,>	User Stories Er zijn minimaal 5 user stories opgesteld De user stories zijn geformuleerd volgens het format <als, ik,="" wil="" zodat=""> De user stories zijn geprioriteerd middels MoSCoW De user stories voldoen aan de wensen van de opdrachtgever De user stories bevatten acceptatie criteria en een definition of done De formulering van de user stories voldoet aan de INVEST checklist De MoSCoW prioritering loopt op een logischemanier van essentiële naar optionele user stories</als,>
Sitemap Er is een low-fidelity sitemap geschetst	Sitemap Er is een low-fidelity sitemap geschetst Er is een card sorting test uitgevoerd Er is een high-fidelity sitemap opgesteld	Sitemap Er is een low-fidelity sitemap geschetst Er is een card sorting test uitgevoerd Er is een high-fidelity sitemap opgesteld De high-fidelity sitemap is uitgewerkt volgens de in de les uitgelegde notatie	Sitemap Er is een low-fidelity sitemap geschetst Er is een card sorting test uitgevoerd Er is een high-fidelity sitemap opgesteld De high-fidelity sitemap is uitgewerkt volgens de in de les uitgelegde notatie De inzichten uit de card sorting test zijn toegelicht
Wireframes • Er zijn minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst	Wireframes Er zijn minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst Er zijn minimaal 2 high-fidelity wireframes opgesteld De high-fidelity wireframes bevatten annotaties	Wireframes Er zijn minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst Er zijn minimaal 2 high-fidelity wireframes opgesteld De high-fidelity wireframes bevatten annotaties De annotaties beschrijven de interactie	Wireframes Er zijn minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst Er zijn minimaal 2 high-fidelity wireframes opgesteld De high-fidelity wireframes bevatten annotaties De annotaties beschrijven de interactie De wireframes zijn gerelateerd aan de user stories en de sitemap (nummering & naamgeving)
Style Guide Er is een style guide opgesteld The style guide opgesteld Style Guide opgesteld	Style Guide Er is een style guide opgesteld De style guide ziet er verzorgd en overzichtelijk uit	Style Guide Er is een style guide opgesteld De style guide ziet er verzorgd en overzichtelijk uit De style guide bevat inhoudelijk genoeg informatie om als basis voor je CSS te dienen	Style Guide Er is een style guide opgesteld De style guide ziet er verzorgd en overzichtelijk uit De style guide bevat inhoudelijk genoeg informatie om als basis voor je CSS te dienen De style guide is in de stijl van het project vormgegeven

Toelichting Op welk niveau kom je uit, waardoor komt dat? Is het interactieontwerp duidelijk, kan iemand anders het zonder uitleg doorontwikkelen tot een werkend prototype? Waarom wel/niet?
Top(s)! Wat is er goed aan (onderdelen van) het interactieontwerp? Leg uit waarom. Tip(s)! Wat kan er worden verbeterd aan (onderdelen van) het interactieontwerp? Leg uit waarom.

Zelfevaluatieformulier

Let op! Sla deze .pdf onder je eigen [studienummer_naam] op en lever het bestand in op Cumlaude Learning (CML)

Mijn naam:		
-		
Studienummer:	 	

Doorloop de checklist om je eigen werk te evalueren

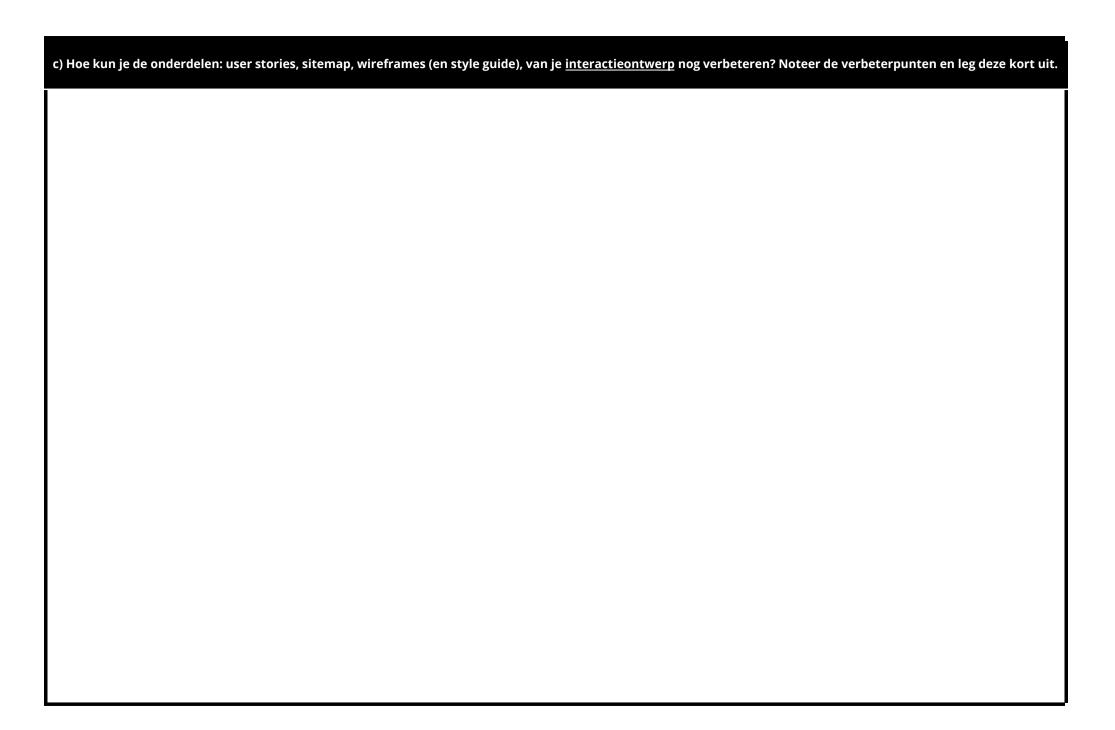
Neem je eigen (concept-)leeswijzer voor het Interactie Ontwerpen Block door en vul dit formulier in. Start hieronder met het lijstje 'Algemeen', vervolgens doorloop je op de volgende pagina de lijst 'Beginner', dan de lijst 'In Ontwikkeling', totdat alle lijsten zijn doorlopen. Zet een vinkje bij elk onderdeel dat je voldoende denkt te beheersen. Beantwoord daarna de vragen op de daaropvolgende pagina's. Wees eerlijk en kritisch naar jezelf toe!

Algemeer

- Je hebt deelgenomen aan de studentpresentatie(s)
- Je hebt de peerfeedback- en zelfevaluatieformulieren ingevuld
- Je leeswijzer bevat een inleiding en een korte toelichting per onderdeel
- Je hebt je leeswijzer gecontroleerd op taal- en spelfouten

Beginner	In Ontwikkeling [V]	Gevorderde	Expert
Begripskennis Je hebt kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon	Begripskennis Je hebt kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Je kunt de theorie en het vakjargon reproduceren	Begripskennis Je hebt kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Je kunt de theorie en het vakjargon reproduceren Je gebruikt de theorie bij het opstellen van je interactieontwerp	Begripskennis Je hebt kennisgemaakt met de theorie en het vakjargon Je kunt de theorie en het vakjargon reproduceren Je gebruikt de theorie bij het opstellen van je interactieontwerp Je gebruikt het vakjargon bij het toelichten van je ontwerpkeuzes
User Stories • Je hebt minimaal 5 user stories opgesteld	User Stories Je hebt minimaal 5 user stories opgesteld Je user stories zijn geformuleerd volgens het format als, wil ik, zodat> Je hebt de user stories geprioriteerd middels MoSCoW	User Stories Je hebt minimaal 5 user stories opgesteld Je user stories zijn geformuleerd volgens het format <als, ik,="" wil="" zodat=""> Je hebt de user stories geprioriteerd middels MoSCoW Je user stories voldoen aan de wensen van je opdrachtgever Je user stories bevatten acceptatie criteria en een definition of done</als,>	User Stories Je hebt minimaal 5 user stories opgesteld Je user stories zijn geformuleerd volgens het format als, wil ik, zodat> Je hebt de user stories geprioriteerd middels MoSCoW Je user stories voldoen aan de wensen van je opdrachtgever Je user stories bevatten acceptatie criteria en een definition of done Je formulering van de user stories voldoet aan de INVEST checklist Je MoSCoW prioritering loopt op een logische manier van essentiële naar optionele user stories
Sitemap • Je hebt een low-fidelity sitemap geschetst	Sitemap Je hebt een low-fidelity sitemap geschetst Je hebt een card sorting test uitgevoerd Je hebt een high-fidelity sitemap opgesteld	Sitemap Je hebt een low-fidelity sitemap geschetst Je hebt een card sorting test uitgevoerd Je hebt een high-fidelity sitemap opgesteld Je high-fidelity sitemap is uitgewerkt volgens de in de les uitgelegde notatie	Sitemap Je hebt een low-fidelity sitemap geschetst Je hebt een card sorting test uitgevoerd Je hebt een high-fidelity sitemap opgesteld Je high-fidelity sitemap is uitgewerkt volgens de in de les uitgelegde notatie Je hebt de inzichten uit de card sorting test toegelicht
Wireframes • Je hebt minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst	Wireframes Je hebt minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst Je hebt minimaal 2 high-fidelity wireframes opgesteld Je high-fidelity wireframes bevatten annotaties	Wireframes • Je hebt minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst • Je hebt minimaal 2 high-fidelity wireframes opgesteld • Je high-fidelity wireframes bevatten annotaties • Je annotaties beschrijven de interactie	 Wireframes Je hebt minimaal 2 low-fidelity wireframes geschetst Je hebt minimaal 2 high-fidelity wireframes opgesteld Je high-fidelity wireframes bevatten annotaties Je annotaties beschrijven de interactie Je wireframes zijn gerelateerd aan je user stories en de sitemap (nummering & naamgeving)
Style Guide • Je hebt een style guide opgesteld	Style Guide Je hebt een style guide opgesteld Je style guide ziet er verzorgd en overzichtelijk uit	Style Guide Je hebt een style guide opgesteld Je style guide ziet er verzorgd en overzichtelijk uit Je style guide bevat inhoudelijk genoeg informatie om als basis voor je CSS te dienen	Style Guide Je hebt een style guide opgesteld Je style guide ziet er verzorgd en overzichtelijk uit Je style guide bevat inhoudelijk genoeg informatie om als basis voor je CSS te dienen Je style guide is in de stijl van het project vormgegeven

Toelichting Op welk niveau kom je op dit moment uit? Leg uit waardoor dit komt, geef aan waar je het meest en minst trots op bent.
Evaluatie
a) In welke mate heb je de theorie gebruikt bij het opstellen van je interactieontwerp? Hoe kun je je begripskennis nog vergroten en/of beter inzetten?
b) Wat zou je achterafgezien tijdens je ontwerpproces anders hebben gedaan en waarom? Hoe kun je je <u>aanpak</u> nog verbeteren?



Aanbevelingen Welke <u>aanbevelingen</u> doe je ter verbetering van een volgende iteratie van je interactieontwerp? Schrijf je aanbevelingen op in de vorm van verbeterde of nieuwe <u>user stories</u> .			
Niver van is such akis on souh such aktor			

Niveau van je evaluatie en aanbevelingen inschatten

Maak een inschatting van je eigen evaluatie, op welk niveau zit je nu? Vraag eventueel een medestudent en/of docent om met je mee te kijken en vink je niveau in de tabel hieronder aan.

Beginner	In Ontwikkeling [6]	Gevorderde	Expert
 Itereren Je evaluatie en/of aanbevelingen zijn niet volledig, en/of niet duidelijk, en/of niet overtuigend uitgewerkt: De velden van het peer-feedback- en zelfevaluatieformulier zijn nog onvolledig en/of onzorgvuldig uitgewerkt. De evaluatie is nog niet te herleiden naar (onderdelen van) het interactieontwerp en/of de verbeterpunten zijn zonder extra uitleg nog onduidelijk voor de lezer. De aanbevelingen sluiten nog niet logisch aan op de verbeterpunten en/of zijn nog irrelevant voor een volgende iteratie. 	Itereren Je evaluatie of aanbevelingen zijn nog niet helemaal volledig, of nog niet helemaal duidelijk, of nog niet helemaal overtuigend uitgewerkt: • De velden van het peer-feedback- en zelfevaluatieformulier zijn nog niet helemaal volledig of niet helemaal zorgvuldig uitgewerkt. • De evaluatie is nog niet helemaal te herleiden naar (onderdelen van) het interactieontwerp of de verbeterpunten zijn zonder extra uitleg nog niet helemaal duidelijk voor de lezer. • De aanbevelingen sluiten nog niet helemaal logisch aan op de verbeterpunten of zijn nog niet helemaal relevant voor een volgende iteratie.	Itereren Je evaluatie en aanbevelingen zijn grotendeels volledig, duidelijk en overtuigend uitgewerkt:	Itereren Je evaluatie en aanbevelingen zijn geheel volledig, duidelijk en overtuigend uitgewerkt: Alle velden van het peer-feedback- en zelfevaluatieformulier zijn geheel volledig en zorgvuldig uitgewerkt. De evaluatie is geheel te herleiden naar (onderdelen van) het interactieontwerp en de verbeterpunten zijn zonder extra uitleg geheel duidelijk voor de lezer. De aanbevelingen sluiten geheel logisch aan op de verbeterpunten en zijn geheel relevant voor een volgende iteratie.