Project Reservering systeem Debriefing

Versie1.0

Datum: 20-11-2021

# Debriefing

Hier schrijf ik de besproken punten tijdens het interview met mijn opdracht gever.

## Wie is de opdrachtgever?

De opdrachtgever is mijn neefje Mannus. Mannus kookt graag en verkoopt zijn culinaire creaties vaak aan anderen. Voor hem ga ik de omgeving bouwen.

## Aanleiding van het project.

Ik was, omdat ik familie ben van Mannus, uiteraard bekend met zijn kookvaardigheden. Ook was ik bekend met het feit dat hij deze producten nog weleens verkocht aan anderen. Dit bracht mij op het idee om Mannus te vragen of hij baat zou hebben bij een reserveringssysteem. Dit vond hij een goed idee en zo is onze samenwerking tot stand gekomen.

## Probleemstellingen van het project.

Mannus heeft nog niet de beschikking over een website om zijn producten te verkopen. Momenteel kan hij enkel in zijn agenda opslaan wie er wat heeft besteld en wanneer. Dit heeft meerdere nadelen. Om te beginnen kunnen mensen die reserveren simpelweg niet op komen dagen waardoor Mannus voedsel en tijd verspeeld . Ook de investering die hij dan al heeft gedaan is dan voor niets geweest. Ten tweede kunnen mensen niet makkelijk weten wat het menu is aangezien dit nergens te zien is.

## Wat zijn de doelstellingen?

Dit project heeft meerdere doelen.

1. Het praktischer en makkelijker maken voor klanten om gerechten te reserveren bij Mannus.
2. Het voor Mannus makkelijker maken van het bijhouden van wie wat heeft gereserveerd en voor wanneer.
3. Mannus meer zekerheid geven dat wat hij maakt daadwerkelijk op wordt gehaald (doordat mensen vooruit betalen).
4. Het voor Mannus makkelijk maken om gerechten toe te voegen/veranderen/verwijderen in het menu.
5. Doordat er vooruit betaald wordt heeft Mannus financiële zekerheid.

## Wie is de doelgroep?

Dit reserveringssysteem is bedoeld voor in eerste instantie vrienden en kennissen van Mannus, zodat zij makkelijk gerechten bij Mannus kunnen bestellen. Dit kan later doormiddel van mond tot mond reclame eventueel uitgroeien tot mensen buiten deze kleine cirkel.

## Randvoorwaarden & wensen

Hieronder staan de meeste wensen kort omschreven in vorm van het Moscow principe.

### Must

* Er kunnen één of meer gerechten worden gereserveerd.
* Gereserveerde gerechten kunnen enigszins worden aangepast (toppings, zoals wel of geen tomaat op een hamburger b.v.)
* Reserveringen kunnen worden ingezien door medewerkers.

### Should

* Gedane reserveringen zouden vooruit betaald moeten worden.
* Reserveringen kunnen worden gewijzigd.
* Reserveringen kunnen worden geannuleerd.
* E-mail wordt gestuurd naar Klant om de reservering te bevestigen en de mogelijkheid te bieden om de reservering te wijzigen of verwijderen.

### Could

* E-mail wordt gestuurd wanneer een nieuwe reservering wordt aangemaakt naar de medewerker om hem hiervan te informeren.

### Wont

* Klanten kunnen geen account aanmaken
* Klanten kunnen geen reviews schrijven
* Klanten kunnen geen ideeën voorstellen

## Afspraken over oplevering.

Dit bedrijf heeft momenteel nog geen website. Dit betekent dat het reserveringssysteem dat ik ga bouwen gaat worden geplaatst op een nieuwe website. Dit project wordt voor het einde van de huidige onderwijsperiode opgeleverd. Dit zal binnen 8 weken zijn.

## Relaties met andere Projecten.

Op het moment spelen er geen andere projecten bij dit bedrijf. Dit betekent dat er voor mijn project geen rekening gehouden hoeft te worden met andere projecten.

## Derde partijen

Voor deze applicatie moet een betaalsysteem worden gemaakt Hiervoor moet een betaalservice als bijvoorbeeld Ideal worden gebruikt. Ook moet de applicatie op een webserver worden geplaatst wat betekent dat er een webhostingservice bij dit project betrokken is.

## Risico's van het project

Hier omschrijf ik enkele risico’s en wat de gevolgstappen zullen zijn in het geval deze risico’s zich voor doen.

* De computer gaat kapot/bestanden gaan verloren.
  + Om te voorkomen dat bij kapotte apparatuur bestanden verloren gaan zal dit project worden gezet op GitHub (privé). Hierdoor is er altijd een back-up voorhanden mocht de lokale versie verloren gaan.
  + Wanneer de computer ook kapot is kan via GitHub het project worden teruggehaald en op een ander computer worden gezet.
* Mannus reageert niet meer op communicatie.
  + Mocht Mannus niet meer reageren op communicatie dan zal zijn moeder bereikbaar zijn op haar telefoonnummer als plan b.
* Één of meerdere bestanden binnen het project gaan verloren of raken corrupt.
  + Er kan een back-up worden teruggehaald van voor dat dit probleem is ontstaan vanaf GitHub.
* Het internet valt uit
  + Dit probleem zal enkel betekenen dat er geen nieuwe GitHub back-up kan worden gemaakt in de periode dit probleem zich voordoet. Echter omdat er gebruik wordt gemaakt van lokale versies van de software tijdens het ontwikkelen zou dit geen probleem hoeven vormen.
* Ontwikkelaar wordt ziek.
  + In dat geval zal er vanaf thuis worden gewerkt. Omdat de apparatuur die nodig is voor het maken van het reserveringssysteem ook thuis beschikbaar is zal dit dus geen groot probleem zijn.
  + Mocht de ontwikkelaar te ziek zijn om te werken dan zal de verloren tijd op een ander moment worden ingehaald.
* Er is een stroomstoring.
  + Er wordt gewerkt met laptops. Dit betekent dat er voor een beperkte periode gewerkt kan worden zonder stroomvoorziening.
  + Mocht de stroom voor langere periode buiten gebruik blijven dan zal er naar een andere werklocatie worden gezocht waar stroom wel beschikbaar is .

Handtekening programmeur:

Handtekening opdrachtgever: