

Distribution Neutre de Sujets

Keystroke

Tristan Cossin, Morgan Fouque, Guilhem Trauchessec

21 décembre 2016

La représentation Keystroke est effectuée sur une base de 3 personnes et 3 sujets à évaluer. N'ayant pu trouver un équivalent à notre application, une analyse plus subjective a été faite.

Keystroke

Pour commencer, il faut évaluer chaque étudiant en lui attribuant une note puis faire la même chose avec chaque sujet. Après ça, il faut se rendre dans valider et si tout les critères sont remplis, l'utilisateur clique sur valider, ce qui lui propose ensuite un premier choix qui peut être accepté ou refusé. Si le choix est refusé, un nouveau lui sera proposé jusqu'à ce qu'il en accepte un.

La représentation Keystroke suivante a donc été créée :

- MHPK (clic sur le bouton « Etudiants »)
- + PK (clic sur un etudiant)
- + MHPK (clic sur une note)
- + PK (clic sur un etudiant)
- + MHPK (clic sur une note)
- + PK (clic sur un etudiant)
- + MHPK (clic sur une note)
- + MHPK (clic sur le bouton « Sujet »)
- + PK (clic sur un sujet)
- + MHPK (clic sur une note)
- + PK (clic sur un sujet)
- + MHPK (clic sur une note)
- + PK (clic sur un sujet)
- + MHPK (clic sur une note)
- + MHPK (clic sur le bouton « Valider »)
- + HPK (clic sur valider)
- + MHPK (clic sur accepter ou refuser)
- = 38,80s