叶金韬

■ keys961@hotmail.com · **し** (+86) 188-6715-0382 · **in** 叶金韬

教育背景

浙江大学, 浙江, 杭州

2019 - 至今

在读硕士研究生 计算机技术, 预计 2022 年 3 月毕业

浙江大学, 浙江, 杭州

2015 - 2019

学士 软件工程

求职岗位

Java 后端研发工程师(杭州/上海)

实习/项目经历

浙江邦盛科技有限公司

2018年8月-至今

实习 架构组-软件工程师

流立方的自研分布式状态缓存 (2018 年 12 月 - 至今)

- 项目使用 Java 编写, 使用 Spring Boot 构建
- 实现底层的内存式键值存储,支持二级键值对的存储,数据存储于堆外
- 实现数据的分区, 并基于节点硬件性能信息进行数据分片
- 引入 ZooKeeper 协助集群管理,实现集群重配置的自动数据迁移
- 实现异步主从复制,并引入流水线、背压、数据合并和线程池隔离,优化复制的吞吐
- 实现键值对数据持久化到磁盘和写请求异步写入日志的功能, 支持追回数据丢失, 提高可用性
- 实现嵌入其他进程和独立存储服务(基于 RSocket)两种部署方式
- 集成流立方后,不开启复制下指标计算吞吐比 Aerospike 提升约 15.4%, 比 Redis 集群提升约 100.8%, 开启复制下指标计算吞吐比 Aerospike 提升约 3.7%, 比 Redis 集群提升约 66.1%

流立方的聚合图查询工具 (2019年4月-2019年7月)

- 借鉴 Cypher 语言,对其语法进行修改,定义上层的图查询语言
- 处理和校验 ANTRL4 解析的数据,生成图查询的中间表示 (IR),提供给查询引擎
- 对扇出边和顶点进行批量查询, 优化查询性能

鹏城实验室-大数据统一管理与智能推演支撑平台分系统 (2020年3月-2020年7月)

- 接受来自 Kafka 的安全规则,将规则写入 MySQL,实现规则注册管理
- 实现来自多安全设备的安全事件流的近似去重
- 基于 Kafka Stream,实现钓鱼、鱼叉、水坑、僵尸网络、DDoS 等模式识别,使用了流立方的自研分布式缓存作为计算的状态存储
- 支持至多 1000 组实验的分布式并行处理, 支持不小于 1 万个模式匹配, 提供毫秒级的匹配性能

杭州群核信息技术有限公司(酷家乐)

2018年3月-2018年6月

实习 工具后端-输出引擎组-后端研发工程师

负责户型图生成项目的开发和维护

- 修复代码遗留的逻辑和计算错误
- 开发实现新版户型图,并开发和优化国际化、定制图例等新功能
- 使用微任务 (micro-task) 架构, 重构项目, 将图纸渲染服务和图纸 REST 服务解耦
- 优化缓存使用、解决线上出现的 Full GC 问题

Mini SQL

C++ 个人项目/课程项目

- 一个 Mini 玩具的关系数据库引擎: https://github.com/keys961/MiniSql
 - 实现了数据库的缓冲区, 表元数据和表数据的管理
 - 实现了 B+ 树的索引,加速查找

技能

- 编程语言: 熟练使用 Java, 掌握 C/C++ (Java > C > C++)
- 熟悉常用的数据结构和算法,以及常用的设计模式
- 熟悉操作系统和计算机网络的基本原理
- 语言: 英语 熟练 (CET-6)

其他

• 技术博客: http://keys961.github.io

• GitHub: https://github.com/keys961