МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування»

Виконала:

студентка КН-109

Дипко Олександра

Викладач:

Варецький Я.

Постановка завдання

- 1. Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.
- 2. Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результат

Варіант №6

1. Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float i double)

$$\frac{(a-b)^3 - (a^3 - 3ab^2)}{b^3 - 3a^2b}$$
при a=1000, b=0.0001

Double:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
        int main()
5 {
6
        double a,b,c;
7
        printf ("enter a: \n");
8
9
        scanf ("%lf", &a);
        printf ("enter b: \n");
10
        scanf ("%lf", &b);
11
12
13
        c = (pow(a-b, 3) - (pow(a, 3) - 3*a*pow(b, 2)))/(pow(b, 3) - 3*pow(a, 2)*b);
14
        printf ( "Result: %f \n", c );
15
16
17
        return 0;
18 }
```

Float:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
 4
        int main()
5 {
 6
        double a,b,c;
7
8
        printf ("enter a: \n");
9
        scanf ("%lf", &a);
        printf ("enter b: \n");
10
11
        scanf ("%lf", &b);
12
        c = (pow(a-b, 3) - (pow(a, 3) - 3*a*pow(b, 2)))/(pow(b, 3) - 3*pow(a, 2)*b);
13
14
15
        printf ( "Result: %f \n", c );
16
17
        return 0:
18 }
```

Result:

```
jharvard@appliance (~): cd proj
jharvard@appliance (~/proj): make labfloat
make: `labfloat' is up to date.
jharvard@appliance (~/proj): ./labfloat
enter a:
1000
enter b:
0.0001
Result: 1.220703
jharvard@appliance (~/proj): ./labdouble
enter a:
1000
enter b:
0.0001
Result: 1.000000
jharvard@appliance (~/proj):
```

Значення виразу ~ 1. Оскільки змінні типу float мають малу точність, то при обрахунках з великою кількістю знаків після крапки частина інформації втрачається, а отже й точність теж. Отже, точність double вдвічі перевищує точність float. Змінні з типом double мають удвічі більшу кількість знаків після крапки, а отже й кращу точність при обчисленні таких виразів.

2. Обчилити значення виразів. Пояснити отримані результати.

№1

m-++n

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <math.h>
 4 int main()
     float m,n,c;
 7
     printf ("write m: ");
 8
     scanf("%f", &m);
9
10
     printf ("write n: ");
11
     scanf("%f", &n);
12
13
     c = m - (++n);
14
     printf ("The answer is %f \n", c);
15
16
17
18
    return 0;
19 }
```

```
jharvard@appliance (~): cd proj
jharvard@appliance (~/proj): make 1
make: `1' is up to date.
jharvard@appliance (~/proj): ./1
write m: 5
write n: 5
The answer is -1.000000
jharvard@appliance (~/proj):
```

Спочатку (n) набуває значення на одиницю менше, тоді значення віднімаються. При $m=5,\ n=5$ результатом ε -1.

++m>--n

```
1 #include <stdio.h>
                                              cdjharvard@appliance (~): cd proj
2 #include <math.h>
                                              jharvard@appliance (~/proj): make 2
                                              make: `2' is up to date.
4 int main()
                                              jharvard@appliance (~/proj): ./2
5 {
                                              write m: 4
     float m,n,c;
6
                                              write n: 4
7
                                              The answer is 1.000000
     printf ("write m: ");
                                              jharvard@appliance (~/proj):
   scanf("%f", &m);
9
10
                                              jharvard@appliance (~): cd proj
11
   printf ("write n: ");
                                              jharvard@appliance (~/proj): make 2
   scanf("%f", &n);
12
                                             make: `2' is up to date.
13
                                             jharvard@appliance (~/proj): ./2
   c = (++m) > (--n);
14
                                             write m: 2
15
    printf ("The answer is %f \n", c);
                                              write n: 5
16
                                             The answer is 0.000000
17
                                             jharvard@appliance (~/proj):
18
   return 0;
19 }
```

При m=4, n=4 рівність виконується, отримаємо результат 1. При m=2, n=5 рівність не виконується, отримаємо 0.

--n<++m

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <math.h>
3
4 int main()
5 {
6
     float m,n,c;
7
     printf ("write m: ");
8
     scanf("%f", &m);
9
10
     printf ("write n: ");
11
12
     scanf("%f", &n);
13
14
     c = (--n) < (++m);
15
     printf ("The answer is %f \n", c);
16
17
18
    return 0;
19 }
```

```
jharvard@appliance (~): cd proj
jharvard@appliance (~/proj): make 3
make: `3' is up to date.
jharvard@appliance (~/proj): ./3
write m: 5
write n: 5
The answer is 1.000000
```

```
jharvard@appliance (~): cd proj
jharvard@appliance (~/proj): make 3
make: `3' is up to date.
jharvard@appliance (~/proj): ./3
write m: 2
write n: 5
The answer is 0.000000
jharvard@appliance (~/proj):
```

При m=2, n=5 рівність не виконується, отримаємо результат 0. При m=5,n=5 рівність виконується, отримаємо 1.