



Лабораторна робота №2 з курсу "Обробка зображень методами штучного інтелекту"

Виконала: студентка групи КН-409 Дипко Олександра

Викладач:

Пелешко Д. Д.

Тема: Суміщення зображень на основі використання дескрипторів.

Мета: Навчитись вирішувати задачу суміщення зображень засобом видобування особливих точок і викорисання їх в процедурах матчінгу.

Хід роботи

Варіант 8

Вибрати з інтернету набори зображень з різною контрастністю і різним флуктуаціями освітленості. Для кожного зображення побудувати варіант спотвореного (видозміненого зображення). Для кожної отриманої пари побудувати дескриптор і проаналізувати можливість суміщення цих зображень і з визначення параметрів геметричних перетворень (кут повороту, зміщень в напрямку х і напрямку у).

Результати

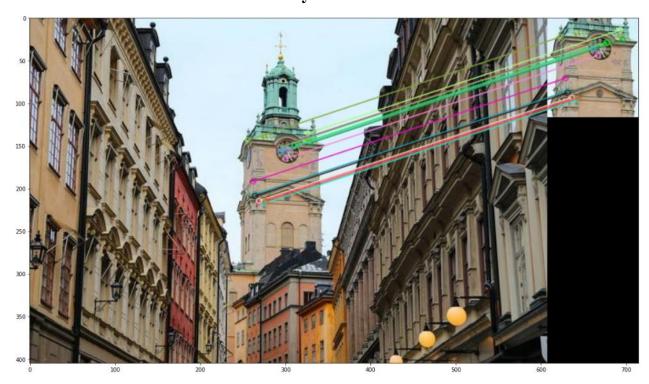


Рис 1. Результат матчінгу зображень методом Brute Force



Рис 2. Результат метчінгу зображень власним методом



Рис 3. Результат метчінгу зображень методом Brute Force



Рис 4. Результат метчінгу зображень власним методом

Висновок

Brute-Force matcher (BF-matcher) ϵ реалізовує простий матчінг метод. Він приймає дескриптор однієї ознаки в першій множині і зіставляє за деякою метрикою з усіма ознаками в другій множині. Як результат повертається найближчий дексриптор (ознака).

Для використання BF-matcher спочатку використовуючи функцію cv.BFMatcher () необхідно створити об'єкт BFMatcher. Функція має два необов'язкові параметри. Перший - normType. Він задає тип метрики для вимірювання відстані між дескрипторами. За замовчуванням використовується метрика L2 (cv.NORM_L2). Для SIFT та SURF і т.д. також рекомендується використовувати метрику L1 (cv.NORM_L1).

Для дескрипторів, заснованих на бінарних рядках, таких як ORB, BRIEF, BRISK і т.д., треба використовувати метрику Хемінга (cv.NORM_HAMMING). Якщо ORB використовує WTA_K == 3 або 4, то слід використовувати cv.NORM_HAMMING2.

Додаток

```
def draw matches(matches, keypoints1, descriptors1, keypoints2, descriptors2,
                             flags=cv.DrawMatchesFlags NOT DRAW SINGLE POINTS)
    plt.imshow(output)
def brisk descriptor(img1, img2):
    image2 = cv.cvtColor(img2, cv.COLOR BGR2GRAY)
    BRISK = cv.BRISK create()
    keypoints2, descriptors2 = BRISK.detectAndCompute(image2, None)
def own matcher(keypoints1, descriptors1, keypoints2, descriptors2):
           matches.append(cv.DMatch( distance=hamming(k1, k2) * len(k1),
distorted image = cv.cvtColor(cv.imread('distorted image1.png'),
brisk descriptor(original image, distorted image)
matches1 = brute force matcher(keypoints1, descriptors1, keypoints2,
descriptors2)
draw matches (matches1, keypoints1, descriptors1, keypoints2, descriptors2,
original image, distorted image)
matches2 = own matcher(keypoints1, descriptors1, keypoints2, descriptors2)
draw matches(matches2, keypoints1, descriptors1, keypoints2, descriptors2,
original image, distorted image)
original image = cv.cvtColor(cv.imread('original image.png'), cv.COLOR BGR2RGB)
distorted image = cv.cvtColor(cv.imread('distorted image.png'),
cv.COLOR BGR2RGB)
```