

Лабораторна робота №7

Дудник Олексій КН-19-2

Контроль логіки інтерфейсу користувача

Мета роботи: навчитися розробляти логічну модель графічного інтерфейсу користувача на основі UML діаграм станів.

Хід виконання роботи

1. Вивчити теоретичні відомості.
2. Розробити діаграму станів для прототипу інтерфейсу користувача, реалізує основний прецедент використання.
3. Описати стан кожного елемента управління графічного інтерфейсу користувача.
4. Зробити висновки по роботі

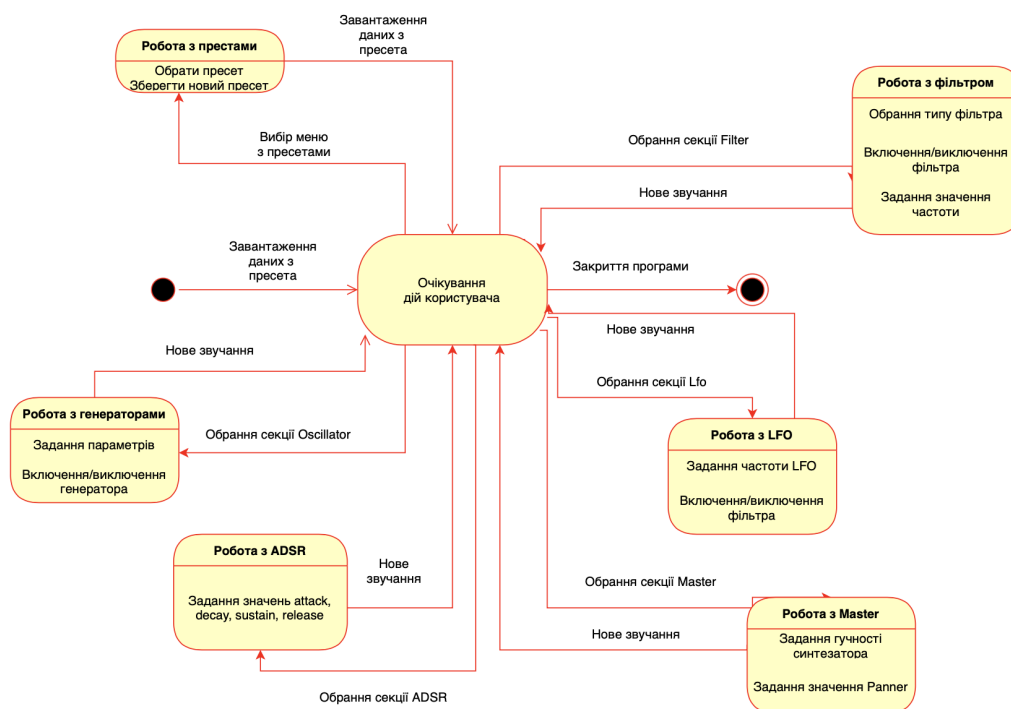


Рис. 1: Діаграма станів

Висновок: під час виконання роботи було створено діаграму станів для програмного продукту.