

Лабораторна Робота №2

Дудник Олексій КН-19-2

Проектування програмного продукту

Мета роботи: навчитися виконувати об'єктно-орієнтоване проектування програмного продукту з використанням UML і шаблонів.

Хід виконання роботи

1. Вивчити теоретичні відомості.
2. Виконати об'єктно - орієнтоване проектування програмного продукту з використанням UML (відповідно до технічного завдання), розробити наступні діаграми:
 - класів (з використанням шаблонів проектування);
 - послідовностей;
3. Виконати аналіз розробленого проекту програмного продукту.
4. Зробити висновки про передбачувані варіанти програмної реалізації.

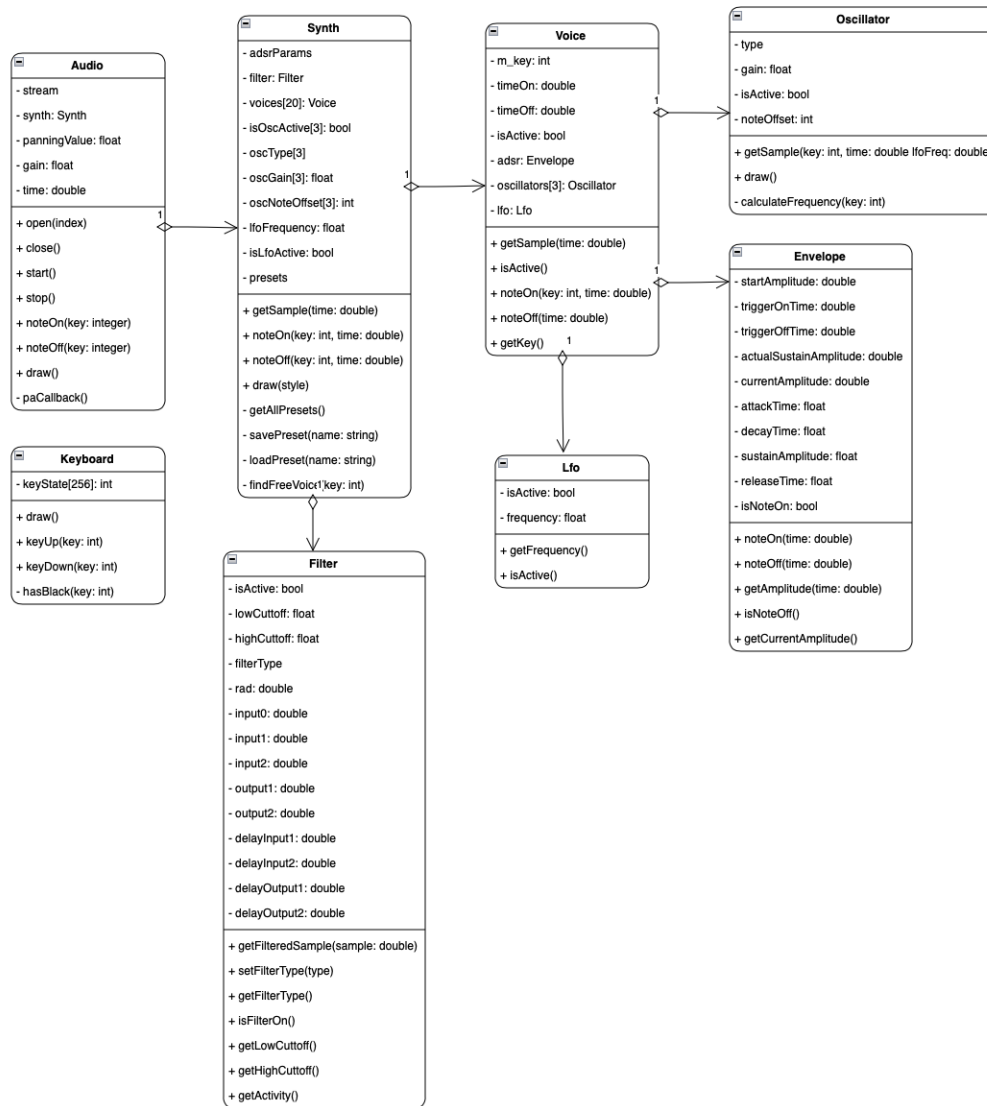


Рис. 1: Діаграма класів

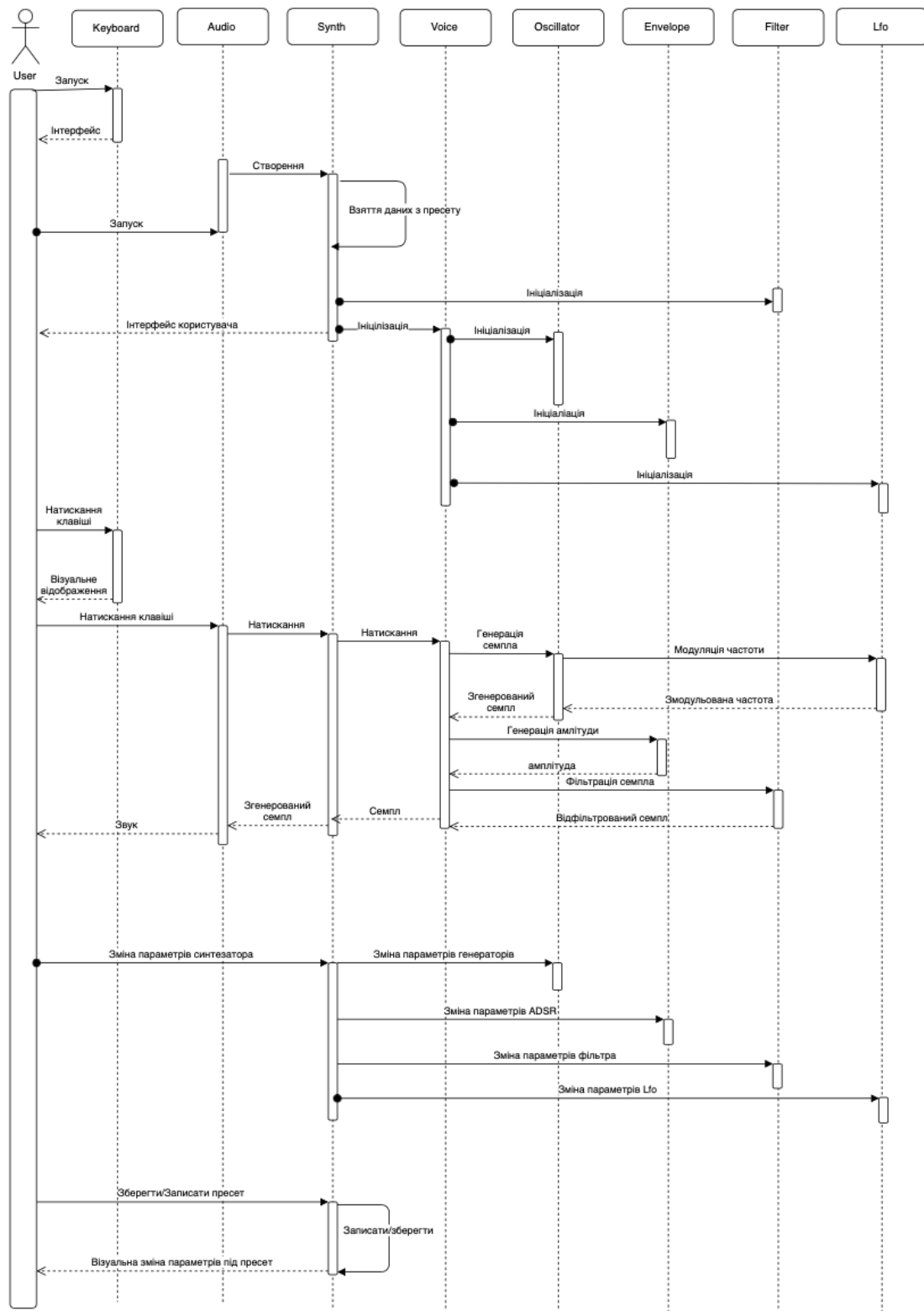


Рис. 2: Діграма класів

Висновок: виконав об'єктно-орієнтоване проектування програмного продукту з використанням UML (відповідно до технічного завдання) та розробив необхідні діаграми.