

**NAME**

teletype – Simulation eines Fernschreibers

**SYNOPSIS**

**teletype** [-p *port* ]

**BESCHREIBUNG**

Das **teletype** Kommando realisiert einen TCP/IP Server. Verbindet sich ein Prozess mit der Server, werden alle über die Verbindung empfangenen Zeichen ausgegeben, während alle über die Tastatur eingegeben Zeichen über die Verbindung gesendet werden.

Wird der Port nicht explizit angegeben, wartet der Server auf Port 4200 auf Verbindungen.

**KONTROLLMODUS**

Der Server verfügt über einen Kontrollmodus, der aktiviert wird, wenn über die Tastatur das Sonderbehandlungs-Zeichen (*Escape-Char*), ^] (*Steuerung-J*) empfangen wird. Im Kontrollmodus kann der Zustand des Servers über Kommandos beeinflusst werden. Folgende Kommandos stehen zur Verfügung:

**quit** Beendet den Server.

**help** Gibt einen Hilfetext aus.

**SIEHE AUCH**

**pepsi(1)**