

**NAME**

scope – X/Y-Punkt Plotter Simulation

**SYNOPSIS**

**scope** [-p *port* ]

**BESCHREIBUNG**

Das **scope** Kommando realisiert einen TCP/IP Server. Verbindet sich ein Prozess mit der Server, werden die gesendeten Kommandos in ein graphisches Display umgesetzt.

Wird der Port nicht explizit angegeben, wartet der Server auf Port 4321 auf Verbindungen.

**pepsi**(1)