Технический университет Молдовы

Кафедра Автоматики и Информационных Технологий

ОТЧЕТ

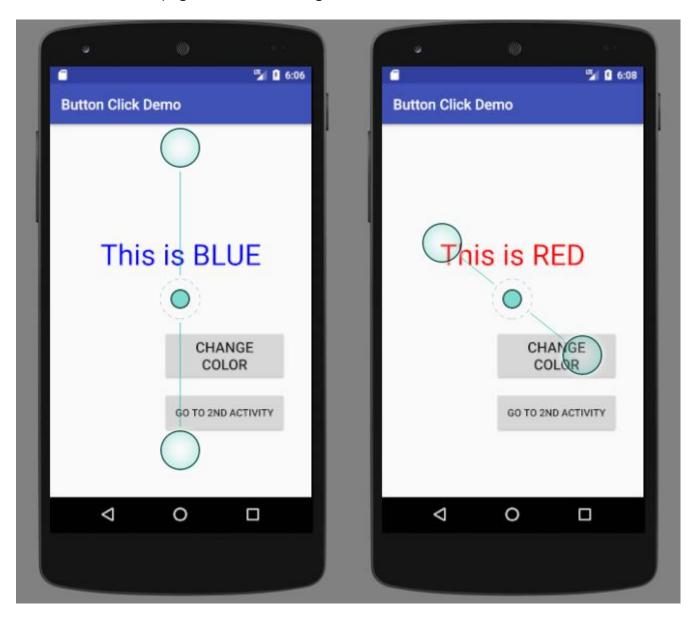
ПО ЛАБАРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4

По предмету «Инструменты и среды разработки»

Работу выполнил:	студентка группы TI-155
	Голенцова Ольга
Проверил:	Гожин Виктор

Laboratory Requirements:

- Basic Level (nota 5 || 6):
 - Realizeaza o aplicatie simpla "Hello world" care va contine 2 butoane care vor afisa 2 pagini diferite, folosing 2 elemente diferite de interactiune





androiidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   package="com.example.olga.buttonclickdemo">
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        <activity android:name=".SecondActivity"></activity>
    </application>
```

MainActivity.java

```
package com.example.olga.buttonclickdemo;
import android.content.Intent;
import android.graphics.Color;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.TextView;
import android.graphics.Color;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    TextView textView;
    Integer num = 0;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
    public void changeColor(View view) {
        textView = (TextView) (findViewById(R.id.textViewHello));
        if (num == 0) {
            textView.setTextColor(Color.parseColor("#FF0000"));
            textView.setText("This is RED");
            num = 1;
        } else {
            textView.setTextColor(Color.parseColor("#0000FF"));
            textView.setText("This is BLUE");
            num = 0;
        }
    public void gotoSecondActivity(View view) {
        Intent intent = new Intent(this, SecondActivity.class);
        startActivity(intent);
    }
SecondActivity.java
package com.example.olga.buttonclickdemo;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
public class SecondActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity second);
    }
}
activity_main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context="com.example.olga.buttonclickdemo.MainActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/textViewHello"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="This is blue"
        android:textSize="40dp"
        android:textColor="#0000FF"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout constraintLeft toLeftOf="parent"
        app:layout constraintRight toRightOf="parent"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent"
        app:layout constraintHorizontal_bias="0.504"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.33"
        tools:layout_constraintRight_creator="1"
        tools:layout_constraintLeft_creator="1" />
    <Button
        android:id="@+id/button"
        android:layout width="170dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Change Color"
        android: textSize="20dp"
        android:onClick="changeColor"
        android:layout alignParentTop="true"
        tools:layout constraintRight creator="1"
        tools:layout constraintBottom creator="1"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        android:layout marginEnd="34dp"
        app:layout constraintRight toRightOf="parent"
        android:layout marginBottom="159dp"
        android:layout marginRight="34dp" />
    <Button
        android:id="@+id/button2"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="58dp"
        android:text="Go to 2nd Activity"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_marginTop="14dp"
        android:onClick="gotoSecondActivity"
        tools:layout constraintTop creator="1"
        tools:layout constraintRight creator="1"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="@+id/button"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button"
```

```
tools:layout constraintLeft creator="1"
        app:layout constraintLeft toLeftOf="@+id/button" />
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
second_activity.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context="com.example.olga.buttonclickdemo.SecondActivity">
    <EditText
        android:id="@+id/editText"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:ems="10"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Second Activity"
        android:textSize="25sp"
        tools:layout editor absoluteX="52dp"
        tools:layout editor absoluteY="169dp" />
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

Вывод:

В ходе проделанной работы я познакомилась с языком со средой разработки Android Studio. Созданное мною приложение имеет две кнопки. При нажатии на первую кнопку изменяется текст main activity. При нажатии на вторую кнопку осуществляется переход к second activity. Приложение протестировано с помощью эмулятора.