

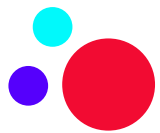
# Animacje CSS



## Ciekawe linki

<https://dev.to/kiranrajvjd/15-awesome-css-animation-resources-4mhi>

<http://www.theappguruz.com/tag-tools/web/CSSAnimations/>



# CSS Transforms

[infoShareAcademy.com](http://infoShareAcademy.com)

infoShare  
ACADEMY



# CSS Transform

- Skalowanie elementu: `scaleX()`, `scaleY()` i *shorthand* `scale()`
- Obracanie : `rotateX()`, `rotateY()` i *shorthand* `rotate()`
- Przesunięcie elementu: `translateY()`, `translateX()` i *shorthand* `translate(x, y)`
- Wykorzystanie właściwości `transform-origin`



[infoShareAcademy.com](http://infoShareAcademy.com)

The logo for 'infoShare ACADEMY' is set against a red background with a wavy pattern. It consists of the word 'info' in white lowercase letters inside a white rounded rectangle, followed by 'Share' in bold white uppercase letters, and 'ACADEMY' in white uppercase letters on a new line below.



# CSS transition

- Transition – tzw. „efekt przejścia”. Widzimy go gdy jakiś element przechodzi z jakiegoś stanu do innego.
- Najczęściej używamy go z pseudo-klasą :hover
- Do wywołania jakiś efektów można też użyć pseudoklas: :active, :focus, :checked  
<https://www.impressivewebs.com/css3-transitions-without-hover/>



# Omówienie properties

- transition-property – tutaj określamy jakie wartości chcemy zmienić efektem przejścia
- transition-duration – czas trwania efektu
- transition-timing-function – płynność przejścia
- transition-delay – opóźnienie z jakim wywoła się transition

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/transition-timing-function>



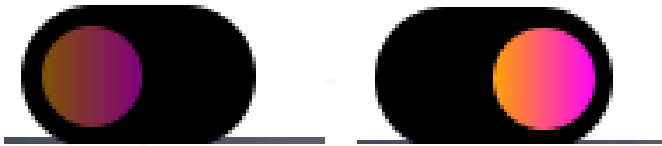
# Zapis i shorthand transition

```
selektor {  
transition: [transition-property] [transition-duration] [transition-timing-  
function] [transition-delay];  
}
```

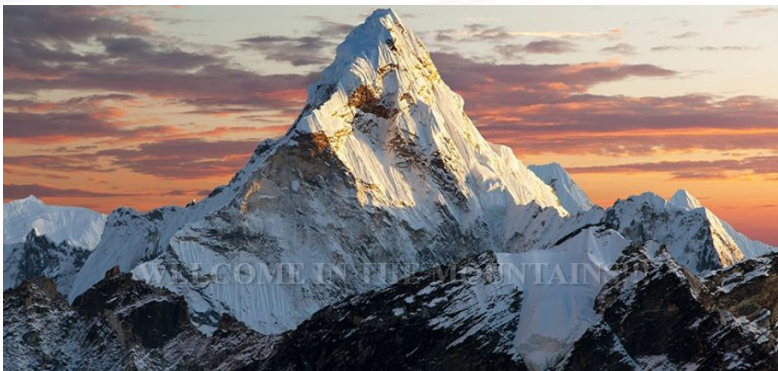
```
selektor {  
  transition-property: font-size;  
  transition-duration: 4s;  
  transition-timing-function: linear;  
  transition-delay: 2s;  
}
```



# Praktyczne przykłady – switcher i wjeżdżający tytuł



Transform: translate()  
Transform: scale()





# Zadanie numer 1

- Stwórz kwadrat o dowolnych wielkościach oraz kolorze
- Zmień jego background na hover
- Powiększ element o 20% na hover
- Stwórz drugi kwadrat który zakręci się na hover ;)
- Trzeci kwadrat na hover przesunie się jednocześnie o 30px w prawo i 30px w dół



[infoShareAcademy.com](http://infoShareAcademy.com)

infoShare  
ACADEMY



# Omówienie propertisów 😊

- animation-name – nazwa animacji
- animation-duration – czas animacji
- animation-timing-function – płynność przejścia
- animation delay – opóźnienie
- animation-iteration-count – ilość powtórzeń (Infinite – w nieskończoność; wartość liczbowa – liczba powtórzeń)
- animation-direction – kierunek animacji (normal, reverse, alternate)
- animation-fill-mode – wygląd animacji przed rozpoczęciem lub po Zakończeniu (none, forwards),
- animation-play-state – zatrzymywanie i wznowianie (running, paused)



# Zapis skrócony

Shorthand: *[animation-name] [duration] [timing] [delay] [iteration] [direction] [fill-mode]*

```
selektor {  
  animation: my-animation 4s linear 0.5s 12 reverse forwards;  
}
```



# @keyframes

- Keyframes określają nam kroki jakie animacje ma „poczynić”
- Możemy je zdefiniować na dwa sposoby:

```
@keyframes my-animation  
{ from {  
  margin: 20px ;  
}  
  
  to {  
    margin:  
    40px;  
  }  
}
```

```
@keyframes my-animation  
{ 0% {  
  margin: 20px ;  
}  
  20%  
  {  
    margin: 30px;  
  }  
  100% {  
    margin:  
    40px;  
  }  
}
```



## Zadanie 2

- Stwórz animowany kwadrat który przemieszcza po ekranie od lewego górnego rogu
- Następnie 300px w prawo
- potem 300px w dół
- Następnie 300px w lewo
- Oraz 300 px w górę ( w tym miejscu powinien wrócić na swoje wyjściowe miejsce)
  - \* dla chętnych: niech na samym końcu wykona obrót wokół własnej osi 360deg ;)



## Zadanie 3

### Tworzymy kręcący się loader

- Utwórz div o klasie .loader, posiadający position: relative, służący jako wrapper do loadera
- Wewnątrz utwórz na ::after do diva .loader okrągły obiekt o wielkości i szerokości 100px
- Obiekt ma posiadać następujące bordery:  
blue , red i dwa transparentne ustawione naprzemiennie

Obiekt ma się obracać w trybie nieskończoności ;)







# Dziękuję