

1 Создать поле ввода(input), которое при вводе значения(число) показывает на экране текст в определенном формате. Например при вводе 3, на экране должен появиться текст в формате: '1 sheep...2 sheep...3 sheep'.

Например:

1 sheep...2 sheep...

1 sheep...2 sheep...3 sheep...4 sheep...5 sheep...

2 Создать поле ввода(input), которое принимает целое число от 0 до 30 и показывает на экране фигуру состоящую из блоков **случайного** цвета, такой же длины и ширины, как переданное число.

Например:



3 Создать поле ввода(input), которое принимает строку слов и возвращает длину самого короткого слова(слов).

Например:

The shortest length of the word: 2

4 Написать функцию, которая разбивает массив(первый аргумент) на группы элементов определенного размера(второй аргумент) и возвращает их как двумерный массив.

Например:

```
getDimensionalArray([0, 1, 2, 3, 4, 5], 3);
```

Ожидаемый результат:

```
[[0, 1, 2], [3, 4, 5]]
```

5 Написать функцию, которая принимает массив первым аргументом и число вторым аргументом. Функция должна вернуть **наименьший** индекс, если

данное число было бы добавлено в массив и массив отсортирован по возрастанию. Например:

`getLowerestIndex([1,2,3,4], 1.5)` должно вернуть 1 т.к. 1.5 больше 1 (индекс 0), но меньше 2 (индекс 1);

6 Дан массив строк и символ, который используется как граница. Вернуть рамку с текстом внутри.

Условия:

1. всегда сохраняйте пробелы между строкой и правой и левой границами
2. самая большая строка в массиве должна задавать размер рамки
3. входной массив никогда не пустой

Например:

```
frame(['Create', 'a', 'frame'], '+');
```

Результат:

```
+++++++
+ Create  +
+ a       +
+ frame   +
+++++++
```

7 Написать функцию, которая принимает один аргумент, и возвращает **объект**, который имеет только два метода:

`getValue()` - метод для получения значения;

`setValue()` - метод для установки значения;

Например:

```
var obj = createHolder(5)
```

```
obj.getValue() // returns 5
```

```
obj.setValue(2)
```

```
obj.getValue() // returns 2
```

Требования к выполнению заданий:

Задания должны быть выполнены в отдельных html-файлах.

Задания 4-7 должны выводить результат в консоль браузера.