

Проект “Конструктор пиццы”

Требования:

- Создать конструктор пиццы, в котором пользователь может сформировать точный заказ из предложенных вариантов.
- Самостоятельно разработать дизайн, создать макет и сверстать его с использованием HTML и CSS. Возможная схема макета представлена на рисунке 1.



Рис. 1

- Наименования основы, ингредиентов и соусов необходимо заполнить самостоятельно.
- Пользователь должен выбрать из предложенных элементов, причем:
 - Основу можно выбрать только одну.
 - Соус можно выбрать только один.
 - Ингредиент1 и Ингредиент2 можно выбирать несколько, но не более двух в каждой колонке.
 - Все выбранные пользователем элементы должны визуально выделяться от тех, которые не попали в выделение (например рамкой, цветом текста, шрифтом и т.д.).
- Всякий раз при выборе элементов, эти элементы дублируются в “области просмотра заказа”. При клике на элементы в “области просмотра заказа” они должны удаляться.



Рис. 2

- При выборе элементов в области “Цена” должна быть отображена суммарная стоимость пиццы. Цену каждого отдельного элемента можно хранить в объекте внутри скрипта.
- Каждый раз, когда происходит выбор хотя бы одного элемента в одной из колонок (“Основа”, “Ингредиент1”, “Ингредиент2”, “Соус”) должен появляться один из кусков пиццы. На рис. 2 показано, что выбраны элементы из трех колонок, поэтому пользователь должен видеть 3 куска пиццы. Так как соус не выбран, не показан и четвертый кусок пиццы.
- Кнопка “Заказать” должна быть доступна для нажатия только после того, как во всех четырех колонках будет выбран хотя бы один элемент.
- После нажатия на кнопку “Заказать”, в консоль должен быть выведен объект с информацией о заказе.
- С помощью всплывающего окна пользователь должен быть оповещен об успешном формировании заказа.