

Браузерная игра «Найди совпадение»

Необходимо создать браузерную игру «Найди совпадение», задача которой отгадывать изображения парами, по памяти.



Требования:

1. Перед началом игры случайным образом должны формироваться 16 пар карточек (всего 32 штуки), «перевернутых» рубашками вверх.

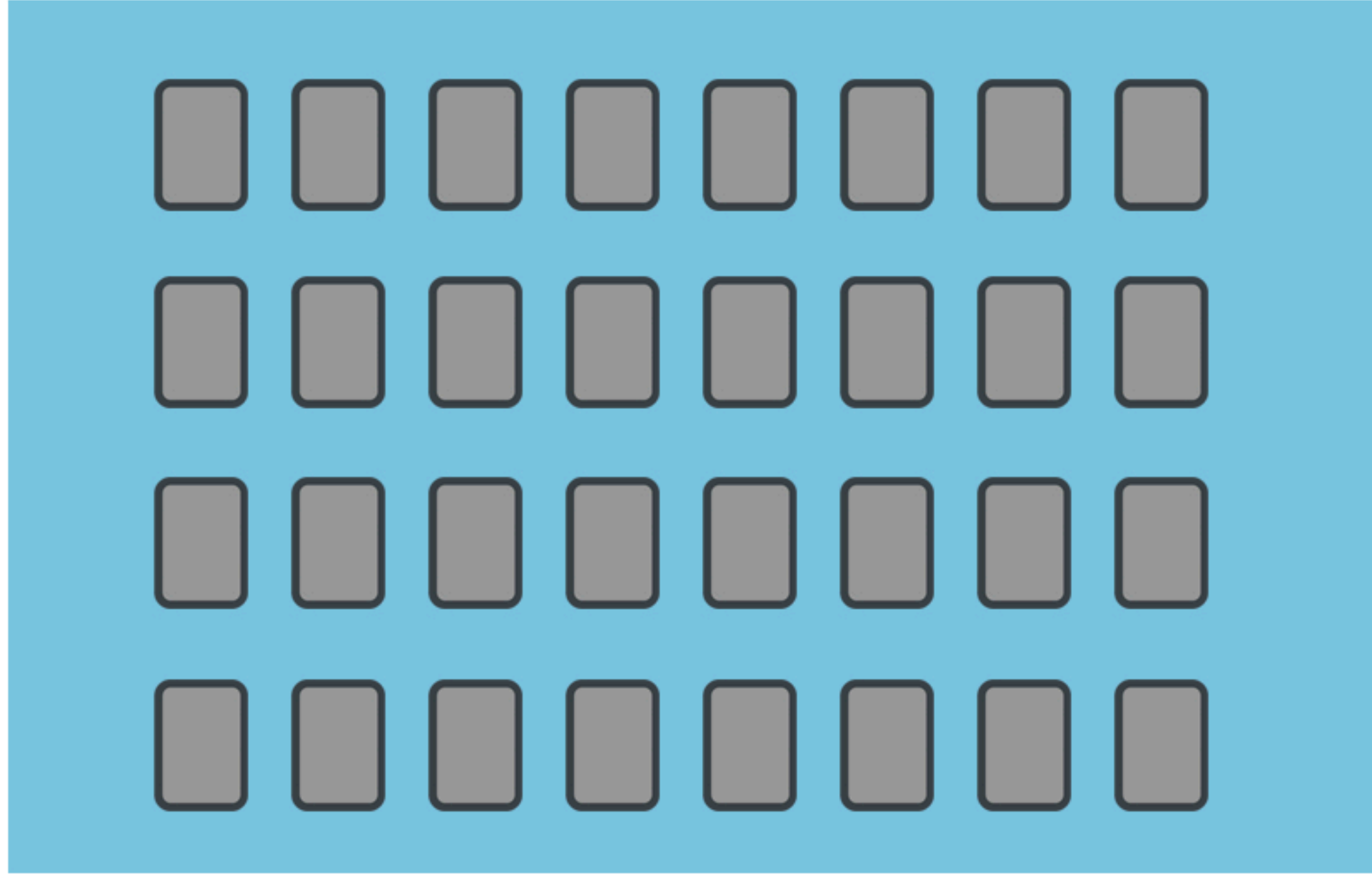


Рис.1

2. При клике на карточку она должна менять изображение рубашки на любое другое изображение (можно использовать анимацию).

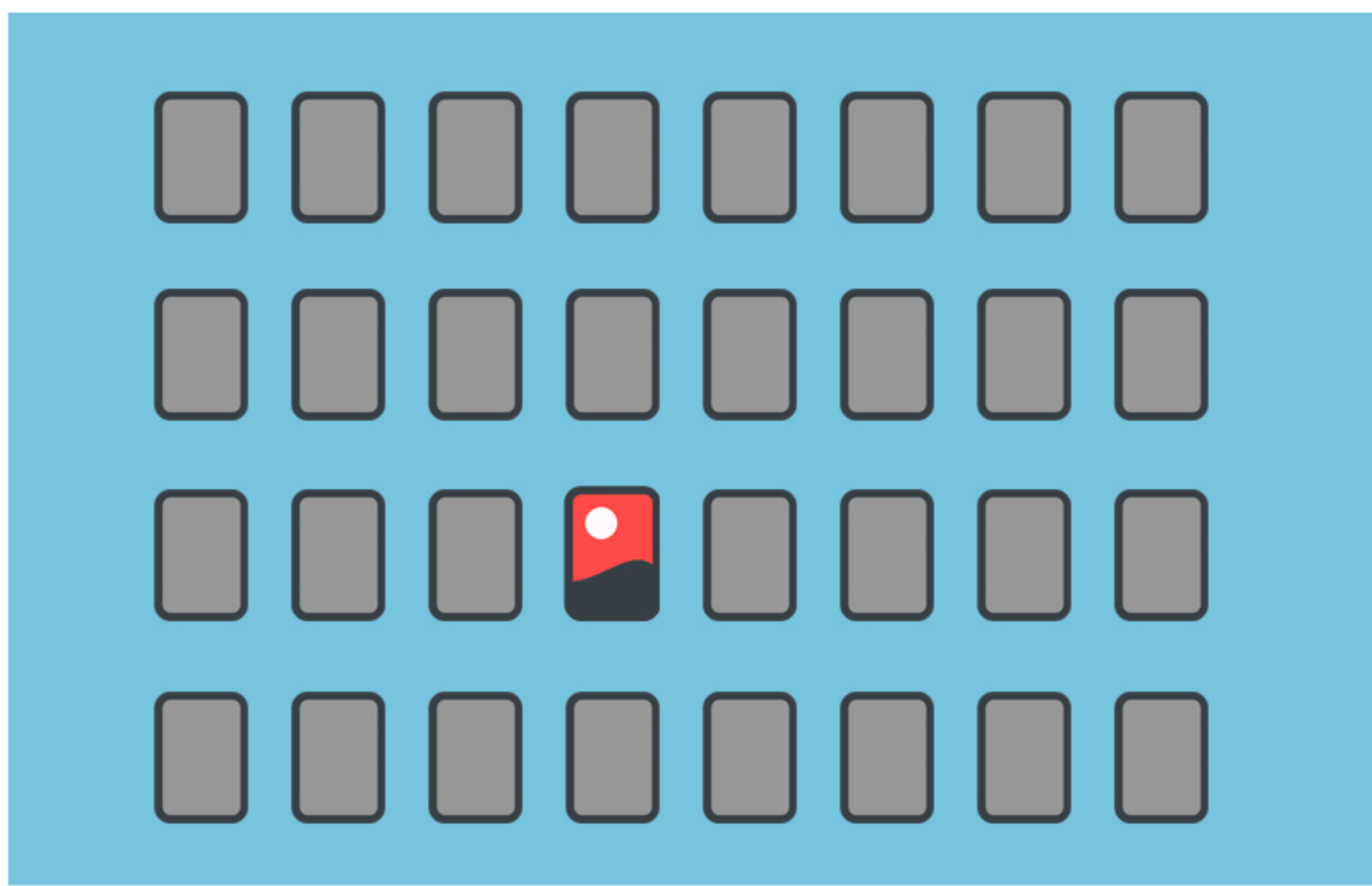


Рис. 2

3. После того как первая карточка открыта, пользователь кликает по другой (закрытой) карточке, которая тоже должна поменять свое изображение («перевернуться»).

4. Если изображения совпадают, то карточки должны исчезнуть.



5. Если изображения НЕ совпадают, то карточки должны оставаться «перевернутыми» до тех пор, пока пользователь не кликнет по любой другой карточке.

6. Если пользователь кликает по уже «перевернутой» карточке, ничего не должно происходить.

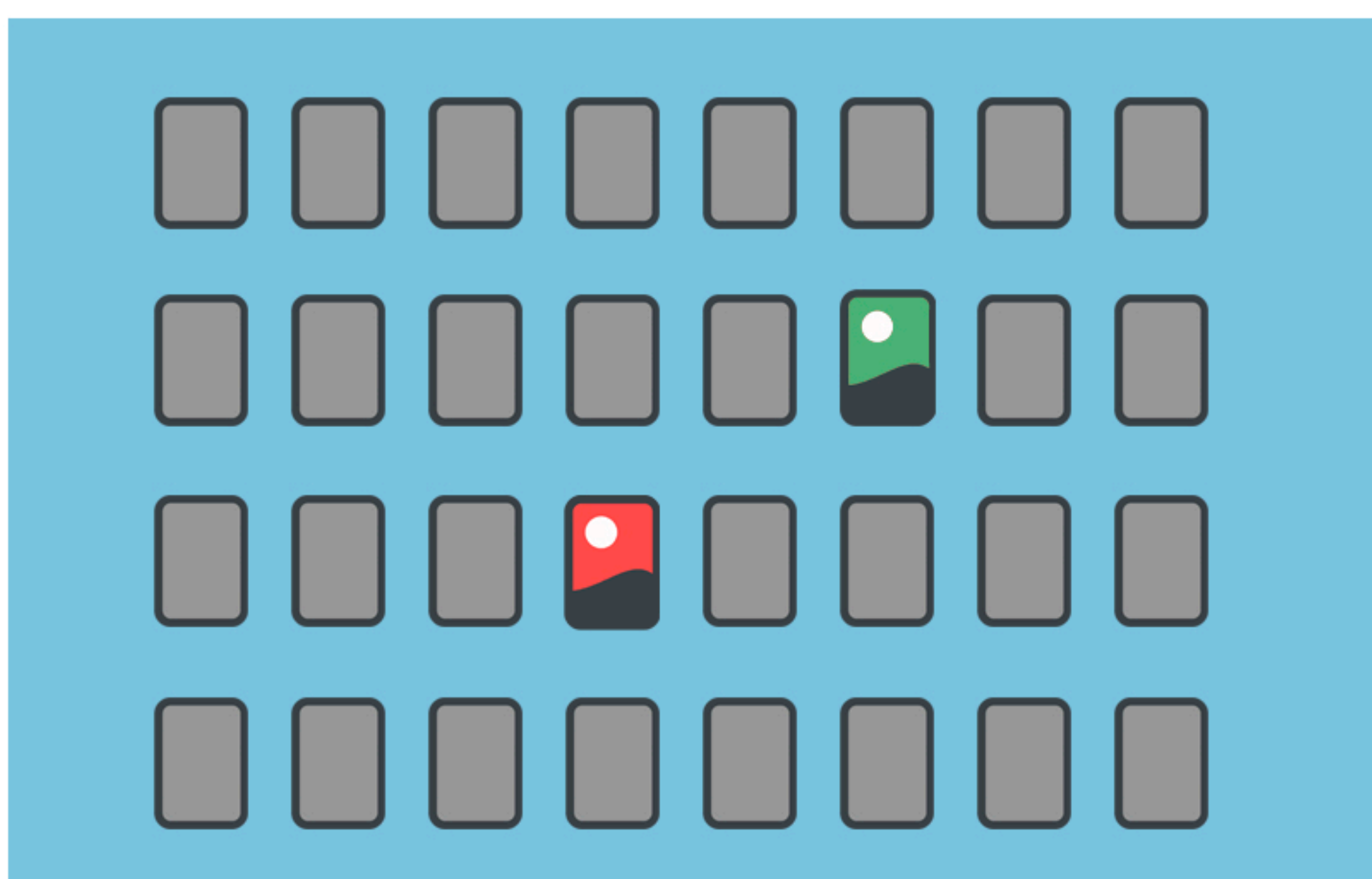


Рис. 3

7. Нельзя допускать, чтобы было перевернуто больше 2 х карточек.

8. Когда уже «перевернуты» две карточки (и они не совпадают), при клике на третью, две предыдущих должны быть «перевернуты» обратно рубашками вверх.



9. Пользователь побеждает тогда, когда отгаданы все пары карточек.

10. В конце игры, необходимо вывести всплывающее окно в котором содержится информация за сколько ходов пользователь завершил игру.