**Задание1.** Создайте 7 переменных. Присвойте им следующие значения:

**12.5**

**245**

**“Hello”**

**undefined**

**null**

**true**

**[1,5,7,12,3,’значение’]**

**{'Вася':'Имя'};**

**function() {}**

При помощи оператора **typeof** выведите типы данных этих переменных

**Задание2.** Переделайте приведенный код так, чтобы в нем использовались операции **+=, -=, \*=, /=, ++, --**. Количество строк кода при этом не должно измениться. Код для переделки:

var num = 1;

num = num + 12;

num = num - 14;

num = num \* 5;

num = num / 7;

num = num + 1;

num = num - 1;

alert(num);

**Задание3.**

Создайте переменные **a**=17 и **b**=10. Отнимите от **a** переменную **b** и результат присвойте переменной **c**. Затем создайте переменную **d**, присвойте ей значение **7**. Сложите переменные **c** и **d**, а результат запишите в переменную **result**. Выведите на экран значение переменной **result**

**Задание4.**

Создайте три переменные - **час**, **минута**, **секунда**. С их помощью выведите текущее время в формате **'час:минута:секунда'**.

**Задание 5**.

На странице шириной **1024px** расположена фотогалерея. Фотографии в галерее располагаются в рядах. Когда ряд заполняется до конца (по ширине страницы), начинается следующий ряд.

Для каждого изображения задан внешний отступ с каждой стороны(margin) **5px.**

Создайте скрипт, который

1. вычисляет и выводит в модальном окне, какую нужно установить ширину для каждого изображения, чтобы в каждом ряду умещалось 4 изображения на всю ширину страницы.
2. спрашивает, сколько изображений в галерее, и какова ширина каждого изображения.

Затем вычисляет и выводит в модальном окне количество изображений в каждом ряду, количество полных рядов в галерее и количество изображений в последнем ряду.