## Задачи:

1. Составить и правильно оформить следующие тестовые артефакты: тест-план, чек-листы и тест-кейсы

Считаю, что на данную форму нет необходимости писать тест-план и разрабатывать тестовую стратегию. Тест-план предполагаю, что есть на большую функциональность.

Прилагаю файл Artefacts.xlsx

(при большом объеме работ, можно сократить перечень артефактов только до самых важных(критических!) примеров).

2. Предположить и составить список самых на Ваш взгляд критичных bug'ов. На один из bug'ов составить bugreport.

Провести Смоук тест (проверить основную функциональность). Ввести валидные данные контакта, обязательное поле «Имя» и нажать «Сохранить». Если контакт не сохранился заводим Баг-репорт

BUG-1. При нажатии на кнопку «Сохранить» контакт не сохраняется на сервере

Предусловие: открой приложение контакты в веб-браузере Шаги воспроизведения:

- 1. Заполни поле «Имя» валидными данными.
- 2. Нажми на кнопку «Сохранить»

ФР: Контакт не появился в списке контактов

ОР: Контакт появился в сохраненном списке контактов

Приоритет: Критический

Необходимо приложить: скриншот, скринкаст.

Окружение: Honor 10; Android 10; 2280\*1080; 5,84";

Данный дефект необходимо воспроизвести в разных операционных системах. И в гибридном мобильном приложении. Проверить на десктопе.

Остальной список багов: в контакт не добавляются в соц.сети, не работает кнопка редактировать контакт, не появляется выпадающий список «Добавить контакт», не работает полоса прокрутки в выпадающем списке «Добавить контакт», не работает кнопка «Удалить» контакт, не работает кнопка «Отменить». На странице с контактами пользователя не работает кнопка «Сделать вызов» рядом с номером телефона. Не загружается фотография.

3. Описать процесс тестирования frontend и backend страницы по отдельности. Составить перечень программ, используемых при данном тестировании.

- 1. Анализ, декомпозиция, уточнение, визуализация требований (логика и верстка).
- 2. Использовать техники тест-дизайна: классы эквивалентности, граничные значения, таблицу принятия решений, попарное тестирование, причинаследствие, стрелочки-кружочки, предугадывание.
- 3. Подготовить тестовую документацию: чек-листы, тест-кейсы
- 4. Подготовить матрицу устройств для тестирования мобильного приложения **frontend**
- 5. Провести кросс-браузерное тестирование веб-приложения на десктопе (используем тестовую документацию).
- 6. Провести тестирование веб-приложения на мобильном устройстве.
- 7. Провести кросс-браузерное тестирование гибридного мобильного приложения

## backend

- 8. Провести тестирование API бэкенда (работаем с документацией Apidoc или Swagger, отправляем запросы в Postman, получаем ответы, используем те же техники тест-дизайна)
- 9. Провести тестирование базы данных (подключаемся к удаленному серверу, заходим в БД, смотрим что там есть, используем SQL, проверяем создался ли контакт)
- 10. Оформить баг-репорты в трекере Используемые инструменты:
  - mindmap функциональности страницы контактов пользователя (логика и верстка)
  - DevTools (смотрим ошибки в коде, проверяем ввод длинных значений, проверяем уходит ли запрос, смотрим верстку веб приложения на мобильном устройстве)
  - снифферы, например Charles для локализации ошибки передачи данных в приложении, подмены ответа сервера
  - Эмуляторы: Android Studio и Xcode (снимаем логи, тестируем при отсутствии реального устройства)
  - Утилита разработчика Android приложений ADB (Android Debug Bridge). Если подключаемся к Android Studio удалённо, снять логи получится только таким способом
  - Postman для тестирования API
  - Терминал SQL и CygWin для тестирования базы данных
  - Трекер любой, который использует компания (регистрируем дефекты, отслеживаем выполнение задач)

## 4. Предположить список самых критичных трудностей, с которыми можно столкнуться при тестировании страницы на мобильных устройствах.

- 1. Отсутствие полного парка устройств для кроссбраузерного тестирования, DevTools умеет эмулировать часть действий
- 2. Проверять нужно на новых и старых девайсах
- 3. Скорость работы приложения зависит от девайса и скорости интернета
- 4. В настоящий момент в зависимости от разрешения девайса некоторые вебприложения могут сами решать, что открывать -десктопную версию или мобильную версию приложения. И то и другое должно работать корректно, должна быть возможность смены режимов руками
- 5. При появлении электронной клавиатуры верстка ломается
- 6. Отсутствие мобильного интернета

5. Предположить и описать процесс автоматизации тестирования данной страницы. Составить перечень framework'ов используемых при автоматизации тестирования.

К сожалению, опыта разработки автотестов у меня нет и соответствующих фреймворков тоже не использовала. Могу предложить вариант автоматического тестирования бэкенда с использованием скрипта и посылки запросов (REST?) curl создания и/или удалению контакта с различными параметрами для полей ввода и проверки корректности выполнения через запросы SQL к БД.