

Содержание

| | |
|---|----|
| 1 Алгоритм для параллельного решения СЛАУ с трехдиагональными матрицами | 2 |
| 2 Реализация..... | 6 |
| 2.1 C & MPI..... | 6 |
| 2.2 Python & MPI | 8 |
| 2.3 C & OpenMP..... | 9 |
| 2.4 C & Linux pthreads..... | 10 |
| 3 Тестирование | 11 |
| 4 Исследование | 12 |
| 4.1 Зависимость времени от размерности | 12 |
| 4.2 Зависимость времени C & MPI от числа процессов..... | 12 |
| 4.3 Зависимость времени Python & MPI от числа процессов..... | 12 |
| 4.4 Зависимость времени C & OpenMP от числа потоков | 13 |
| 4.5 Зависимость времени C & Linux pthreads от числа потоков | 13 |
| 4.6 Зависимость времени C (Python) & MPI от числа узлов..... | 14 |
| Результаты работы | 15 |
| Приложение 1 | 16 |
| Приложение 2 | 22 |
| Приложение 3 | 26 |
| Приложение 4 | 29 |
| Приложение 5 | 33 |

1 Алгоритм для параллельного решения СЛАУ с трехдиагональными матрицами

Трехдиагональную матрицу можно представить в следующем виде:

$$\begin{pmatrix} b_1 & c_1 & \dots & \dots & 0 \\ a_2 & b_2 & c_2 & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ 0 & \dots & \dots & a_n & b_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ \dots \\ d_{n-1} \\ d_n \end{pmatrix}$$

где ненулевые элементы расположены на главной диагонали и двух побочных кодиагоналях.

Базовым нахождением решения СЛАУ с трехдиагональной матрицы является: обнуление с помощью прямого хода сначала нижней кодиагонали, а потом обратным ходом обнуление верхней кодиагонали. После чего матрица системы примет диагональный вид, и неизвестные можно вычислить делением соответствующего числа правой части на коэффициент стоящий при неизвестном.

Вариантом распараллеливания именно этих вычислений является: прохождение одновременно по нижней кодиагонали вниз с первого элемента, а по верхней кодиагонали вверх с нижнего элемента, в середине матрицы процессы обмениваются информацией и двигаются дальше. Однако этот алгоритм можно использовать только для двух процессов, что дает малый прирост в скорости.

Существует способ модификации нахождения решения СЛАУ с трехдиагональной матрицей, который можно распараллелить на любое количество процессов. Он состоит в следующем:

- 1) Пусть $n = 9$ (длина массивов a , b , c), а число процессов = 3. Тогда элементы трехдиагональной матрицы распределяются следующим образом по данным процессам:

$$\begin{pmatrix} b_1 & c_1 & \dots & \dots & 0 \\ a_2 & b_2 & c_2 & \dots & \dots \\ 0 & a_3 & b_3 & c_3 & \dots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & a_4 & b_4 & c_4 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a_5 & b_5 & c_5 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_6 & b_6 & c_6 & \dots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_4 \\ d_5 \\ d_6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \dots & a_7 & b_7 & c_7 & 0 \\ 0 & \dots & a_8 & b_8 & c_8 \\ 0 & \dots & \dots & a_9 & b_9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_7 \\ x_8 \\ x_9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_7 \\ d_8 \\ d_9 \end{pmatrix}$$

- 2) На каждом процессе происходит обнуление нижней кодиагонали с первого элемента на этом процессе, для чего на каждом процессе из первой строки вычитается нулевая с соответствующим коэффициентом. После полного прохождения всеми получаем новые значения коэффициентов – отмеченных красным цветом:

$$\begin{pmatrix} b_1 & c_1 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & b_2 & c_2 & \dots & \dots \\ 0 & 0 & b_3 & c_3 & \dots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & a_4 & b_4 & c_4 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_5 & 0 & b_5 & c_5 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_6 & 0 & 0 & b_6 & c_6 & \dots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_4 \\ d_5 \\ d_6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & \dots & a_7 & b_7 & c_7 & 0 \\ 0 & \dots & a_8 & 0 & b_8 & c_8 \\ 0 & \dots & a_9 & 0 & 0 & b_9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_7 \\ x_8 \\ x_9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_7 \\ d_8 \\ d_9 \end{pmatrix}$$

- 3) Далее происходит обнуление элементов выше главной диагонали, начиная с предпоследнего, что приводит к следующему изменению коэффициентов – отмеченных зеленым цветом:

$$\begin{pmatrix} b_1 & 0 & c_1 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & b_2 & c_2 & \dots & \dots & \\ 0 & 0 & b_3 & c_3 & \dots & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & a_4 & b_4 & 0 & c_4 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_5 & 0 & b_5 & c_5 & \dots & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_6 & 0 & 0 & b_6 & c_6 & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_4 \\ d_5 \\ d_6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & \dots & a_7 & b_7 & 0 & c_7 \\ 0 & \dots & a_8 & 0 & b_8 & c_8 \\ 0 & \dots & a_9 & 0 & 0 & b_9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_7 \\ x_8 \\ x_9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_7 \\ d_8 \\ d_9 \end{pmatrix}$$

- 4) Теперь необходимо обнулить последние элементы верхней кодиагонали (т. е. c_3 и c_6), но проблема заключается в том, что для этого необходимо из строчки находящейся на нулевом процессе вычесть строчку первого процесса, а из строчки, находящейся на первом процессе, необходимо вычесть строчку, находящуюся на втором процессе (в общем случае необходимо вычитать из последней строки i -го процесса строку $(i+1)$ -го процесса). Следовательно, необходимо произвести обмен данными. И после этого обмена проводится операция, приводящая к изменению следующих коэффициентов – отмеченных синим цветом:

$$\begin{pmatrix} b_1 & 0 & c_1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & b_2 & c_2 & 0 & \dots & \dots & \\ 0 & 0 & b_3 & 0 & 0 & c_3 & \dots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & a_4 & b_4 & 0 & c_4 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_5 & 0 & b_5 & c_5 & \dots & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_6 & 0 & 0 & b_6 & 0 & \dots & \dots & c_6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_4 \\ d_5 \\ d_6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & \dots & a_7 & b_7 & 0 & c_7 \\ 0 & \dots & a_8 & 0 & b_8 & c_8 \\ 0 & \dots & a_9 & 0 & 0 & b_9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_7 \\ x_8 \\ x_9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_7 \\ d_8 \\ d_9 \end{pmatrix}$$

- 5) После этих действий, которые повлекли обмен маленькими сообщениями между соседними процессами, берутся элементы, находящиеся в последней строке блока данных каждого процесса, и собираются на нулевом процессе, где последовательно решается маленькая система:

$$\begin{pmatrix} b_3 & c_3 & 0 \\ a_6 & b_6 & c_6 \\ 0 & a_9 & b_9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_3 \\ x_6 \\ x_9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_3 \\ d_6 \\ d_9 \end{pmatrix}$$

Таким образом на нулевом процессе находится часть итогового вектора, в рассматриваемом примере это: x_3 , x_6 , x_9 .

- 6) Далее каждое из полученных значений передается соответствующему процессу (в рассматриваемом примере: x_3 передается первому процессу, x_6 второму, x_9 третьему) и на каждом процессе находятся оставшиеся компоненты вектора решений (то есть на первом процессе находится x_1 и x_2 ; на втором x_4 и x_5 ; на третьем x_7 и x_8).
- 7) Далее полученные на каждом процессе кусочки вектора x объединяются и получается вектор решения СЛАУ с трехдиагональной матрицей.

2 Реализация

2.1 C & MPI

В первую очередь программная реализация была создана на языке C с использованием технологии MPI.

Message Passing Interface (MPI, интерфейс передачи сообщений) — программный интерфейс для передачи информации, который позволяет обмениваться сообщениями между процессами, выполняющими одну задачу.

Были использованы следующие функции:

MPI_Scatter() для распределения элементов матрицы и вектора b по разным процессам;

MPI_Scatterv() для распределения части значений вектора x , находимых на пятом шаге описанного алгоритма;

MPI_Gather() для объединения частей вектора x в единое целое на нулевом узле;

MPI_Send() для отправки сообщений от нулевого процесса первому;

MPI_Sendrecv() для отправки и получения сообщений всеми процессами, кроме нулевого и последнего;

MPI_Recv() для получения сообщений последним процессом.

Количество процессов вводится при запуске программы.

Пример запуска и работы созданной реализации на C & MPI с матрицей, имеющей вид:

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 |

где $N = 9$ и вектор значений правой части СЛАУ:

$b = [4; 4; 4; 4; 4; 4; 4; 4; 4]$.

Распараллеливание происходит на три процесса.

```
$ module load mpi/openmpi/4.0.1/gcc/9
tm5u21@login1:~
tm5u21@login1:~
$ mpicc C_MPI.c
```

```
tm5u21@login1:~
$ mpirun -np 3 ./a.out
-----
By default, for Open MPI 4.0 and later, infiniband ports on a device
are not used by default. The intent is to use UCX for these devices.
You can override this policy by setting the btl_openib_allow_ib MCA parameter
to true.

Local host:      login1
Local adapter:   mlx4_0
Local port:      1
-----

WARNING: There was an error initializing an OpenFabrics device.

Local host:      login1
Local device:    mlx4_0
-----

Для процесса № 1 x_part = [ -88.000000; 82.000000; -24.000000 ]
Для процесса № 2 x_part = [ -10.000000; 16.000000; -6.000000 ]
Для процесса № 0 x_part = [ -598.000000; 400.000000; -66.000000 ]

Массив решений x = [ -598.000000; 400.000000; -66.000000; -88.000000; 82.000000; -24.000000; -10.000000; 16.000000; -6.000000 ]
[login1.cluster:03323] 2 more processes have sent help message help-mpi-btl-openib.txt / ib port not selected
[login1.cluster:03323] Set MCA parameter "orte_base_help_aggregate" to 0 to see all help / error messages
[login1.cluster:03323] 2 more processes have sent help message help-mpi-btl-openib.txt / error in device init
tm5u21@login1:~
```

Найденное решение $x = [-598; 400; -66; -88; 82; -24; -10; 16; -6]$.

Для небольшой размерности матрицы программа выводит вектор решений x и его части, найденные на различных процессах.

Для больших размерностей значения вектора решений записываются в файл C_MPI_val.txt и выводится сообщение о записи:

```
tm5u21@login1:~
$ vim C_MPI.c
tm5u21@login1:~
$ mpicc C_MPI.c
tm5u21@login1:~
$ mpirun -np 4 ./a.out
-----
By default, for Open MPI 4.0 and later, infiniband ports on a device
are not used by default. The intent is to use UCX for these devices.
You can override this policy by setting the btl_openib_allow_ib MCA parameter
to true.

Local host:      login1
Local adapter:   mlx4_0
Local port:      1
-----

WARNING: There was an error initializing an OpenFabrics device.

Local host:      login1
Local device:    mlx4_0
-----

The values of x are written in C_MPI_val.txt
Time = 0.547 ms.
```

2.2 Python & MPI

Для реализации программы на Python & MPI использовались те же функции MPI, что и для реализации C & MPI. Для запуска программы на языке Python создавалось виртуальное окружение exx:

```
tm5u21@login1:~
$ cd python-envs
tm5u21@login1:~/python-envs
$ source exx/bin/activate
(exx) tm5u21@login1:~/python-envs
$ cd
(exx) tm5u21@login1:~
$ module load python/3.9
(exx) tm5u21@login1:~
$ module load mpi/openmpi/4.0.1/gcc/9
(exx) tm5u21@login1:~
$ mpirun -np 3 python3 ParallelProgram_Python.py
...
для процесса № 0 x_part = [ 0.5000; 0.0000; 0.5000 ]
для процесса № 1 x_part = [ 0.0000; 0.5000; 0.0000 ]
для процесса № 2 x_part = [ 0.5000; 0.0000; 0.5000 ]

Массив решений x = [ 0.5000;0.0000;0.5000;0.0000;0.5000;0.0000;0.5000;0.0000;0.5000 ]

[login1.cluster:91873] 2 more processes have sent help message help-mpi-btl-openib.txt / ib port not selected
[login1.cluster:91873] Set MCA parameter "orte_base_help_aggregate" to 0 to see all help / error messages
[login1.cluster:91873] 2 more processes have sent help message help-mpi-btl-openib.txt / error in device init
(exx) tm5u21@login1:~
```

Представленный пример демонстрирует нахождение решения СЛАУ с трехдиагональной матрицей, имеющей вид:

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 |

где $N = 9$ и $b = [1; 1; 1; 1; 1; 1; 1; 1; 1]$.

Найденное решение $x = [0.5; 0; 0.5; 0; 0.5; 0; 0.5; 0; 0.5]$.

Распараллеливание происходит на три процесса.

При большой размерности матрицы найденное решение записывается в файл Python_MPI_val.txt:

```
The values of x are written in Python_MPI_val.txt
Time = 0.000843 s.
```


2.3 C & OpenMP

Следующей технологией, используемой для реализации параллельной программы, является OpenMP.

OpenMP (Open Multi-Processing) — открытый стандарт для распараллеливания программ на языках Си, Си++ и Фортран. OpenMP реализует параллельные вычисления с помощью многопоточности, в которой ведущий поток создаёт набор ведомых потоков, и задача распределяется между ними. Предполагается, что потоки выполняются параллельно на машине с несколькими процессорами.

Задачи, выполняемые потоками параллельно, так же, как и данные, требуемые для выполнения этих задач, описываются с помощью специальных директив препроцессора соответствующего языка — «прагм»:

```
#pragma omp parallel for shared() private() default().
```

Количество потоков, на которое происходит распараллеливание может быть задано функцией:

```
omp_set_num_threads(numthreads).
```

Для получения номера текущего потока используется функция:

```
omp_get_thread_num().
```

Пример запуска и работы программы C & OpenMP:

```
$ gcc -fopenmp C_OpenMP.c -o C_OpenMP
tm5u21@login1:~
```

```
$ ./C_OpenMP 3
A =
    2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;
    1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;
    0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;
    0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;
    0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;
    0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000;
    0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000;
    0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000;
    0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000;
b = [1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000]
x = [0.5000; 0.0000; 0.5000; 0.0000; 0.5000; 0.0000; 0.5000; 0.0000; 0.5000]
The values of x are written in C_OpenMP_val.txt
Time = 0.208 ms.
```

2.4 C & Linux pthreads

Последней технологией, используемой для распараллеливания, является Pthreads.

Pthreads определяет набор типов и функций на Си. Для создания реализации использовались:

pthread_create() – функция для создания нового потока;

pthread_join() – функция, которая ожидает завершения потока и позволяет синхронизировать потоки;

pthread_t — идентификатор потока.

Пример запуска и работы программы C & OpenMP:

```
tm5u21@login1:~  
$ gcc C_Pthreads.c -o C_Pthreads -lpthread -D DEBUG  
  
tm5u21@login1:~  
$ ./C_Pthreads 3  
  
A =  
      2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;  
      1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;  
      0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;  
      0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;  
      0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000;  
      0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000, 0.0000;  
      0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000, 0.0000;  
      0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000, 1.0000;  
      0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 0.0000, 1.0000, 2.0000;  
  
b = [1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000; 1.0000]  
  
x = [0.5000; 0.0000; 0.5000; 0.0000; 0.5000; 0.0000; 0.5000; 0.0000; 0.5000]  
The values of x are written in C_Pthreads_val.txt  
Time = 0.759 ms.
```

3 Тестирование

Получаемые значения вектора x с использованием различных технологий записываются в четыре текстовых файла, соответствующих данным технологиям и языкам:

- C_MPI.txt
- Python_MPI.txt
- C_OpenMP.txt
- C_Pthreads.txt

С помощью пакета MatLab вычисляется теоретическое значение вектора x и записывается в текстовый файл `expected_val.txt`:

```
x = A\B;  
x = round(x, 4);  
writematrix(x, 'expected_val.txt');
```

Для тестирования полученных значений с использованием различных технологий был написан алгоритм, сравнивающий значения из файлов `C_MPI_val.txt`; `Python_MPI_val.txt`; `C_OpenMP_val.txt`; `C_Pthreads_val.txt` со значениями из файла `expected_val.txt`.

При совпадении значений алгоритм выводит сообщение о прохождении теста: «COMPLETED», при несовпадении выводит сообщение о непрохождении теста: «FAILED».

Пример № 1 запуска, тестирующего алгоритма:

```
$ module load python/3.9  
tm5u21@login1:~  
$ python3 Testing.py  
C_MPI_TEST COMPLETED  
Python_MPI_TEST COMPLETED  
C_OpenMP_TEST FAILED  
C_Pthreads_TEST FAILED
```

Пример № 2 запуска, тестирующего алгоритма:

```
$ python3 Testing.py  
C_MPI_TEST COMPLETED  
Python_MPI_TEST COMPLETED  
C_OpenMP_TEST COMPLETED  
C_Pthreads_TEST COMPLETED
```

В первом примере тест прошел только для Python & MPI, а во втором для всех реализаций.

4 Исследование

4.1 Зависимость времени от размерности

Было проведено исследование зависимости времени от размерности матрицы. Исследование проводилось при $N = 10$; $N = 100$ и $N = 1000$ для всех реализаций.

Результаты представлены в следующей таблице (время указано в сек.):

| N | C & MPI | Python & MPI | C & OpenMP | C & Linux pthreads |
|------|----------|--------------|------------|-----------------------|
| 10 | 0.00098 | 0.00849 | 0.000058 | 0.000908 |
| 100 | 0.000446 | 0.01839 | 0.000003 | 0.011025 |
| 1000 | 0.000651 | 0.03081 | 0.001079 | 0.458659 |

Можно сделать вывод о том, при большой размерности матрицы быстрее работает реализация на C & MPI.

4.2 Зависимость времени C & MPI от числа процессов

В следующей таблице представлено время в секундах для 2; 5; 10; 20; 25 процессов при $N = 1000$; $N = 10000$ и $N = 100000$:

| | 2 | 5 | 10 | 20 | 25 |
|--------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 1000 | 0.000339 | 0.00065 | 0.000792 | 0.001523 | 0.00141 |
| 10000 | 0.000882 | 0.001209 | 0.001128 | 0.001193 | 0.002005 |
| 100000 | 0.006337 | 0.004671 | 0.004079 | 0.00445 | 0.005077 |

По полученным данным можно сделать вывод о том, что для больших размерностей матриц (10000 и 100000) время уменьшается при увеличении числа процессов от 2 до 10.

4.3 Зависимость времени Python & MPI от числа процессов

В следующей таблице представлено время в секундах для 2; 5; 10; 20; 25 процессов при $N = 1000$; $N = 10000$ и $N = 100000$:

| | 2 | 5 | 10 | 20 | 25 |
|---------------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 1000 | 0.008142 | 0.002603 | 0.001924 | 0.002162 | 0.036117 |
| 10000 | 0.053527 | 0.030916 | 0.029435 | 0.011512 | 0.009583 |
| 100000 | 0.521677 | 0.193474 | 0.108299 | 0.072087 | 0.04812 |

По полученным данным можно сделать вывод о том, что для больших размерностей матриц (10000 и 100000) время уменьшается при увеличении числа процессов от 2 до 25. Для матрицы размерностью 100000 увеличение процессов в два раза ведет к уменьшению времени почти в наполовину.

4.4 Зависимость времени C & OpenMP от числа потоков

В следующей таблице представлено время в секундах для 2; 5; 10; 20; 25 процессов при N = 100; N = 1000 и N = 2000:

| | 2 | 5 | 10 | 20 | 25 |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 100 | 0.0000029 | 0.0000029 | 0.0000028 | 0.0000027 | 0.0000026 |
| 1000 | 0.0010646 | 0.0012701 | 0.0011242 | 0.0011195 | 0.0010597 |
| 2000 | 0.0068917 | 0.0068873 | 0.0068829 | 0.0069258 | 0.0069489 |

По полученным данным можно сделать вывод о том, что для матрицы размерности 100 и 1000 увеличение потоков от 5 до 25 ведет к уменьшению времени работы.

4.5 Зависимость времени C & Linux pthreads от числа потоков

В следующей таблице представлено время в секундах для 2; 5; 10; 20; 25 процессов при N = 100; N = 1000 и N = 2000:

| | 2 | 5 | 10 | 20 | 25 |
|-------------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|
| 100 | 0.007363 | 0.010849 | 0.016837 | 0.03561 | 0.059188 |
| 1000 | 0.829966 | 0.447354 | 0.304066 | 0.324159 | 0.43022 |
| 2000 | 7.09444 | 2.97461 | 1.5847 | 1.08264 | 1.07958 |

По полученным данным можно сделать вывод о том, что для больших матриц ($N = 2000$) с увеличением числа потоков время уменьшается.

4.6 Зависимость времени C (Python) & MPI от числа узлов

Запуск реализаций на нескольких узлах производился с помощью sbatch:

```
$ sbatch core.sh
Submitted batch job 2696900
tm5u21@login1:~
$ cat out
/tmp/slurmd/job2696900/slurm_script: line 8: exx/bin/activate: Permission denied
-----
By default, for Open MPI 4.0 and later, infiniband ports on a device
are not used by default. The intent is to use UCX for these devices.
You can override this policy by setting the btl_openib_allow_ib MCA parameter
to true.

Local host:          n02p008
Local adapter:       mlx5_0
Local port:          1
-----

WARNING: There was an error initializing an OpenFabrics device.

Local host:  n02p008
Local device: mlx5_0
-----
Значения вектора решений x записаны в файл Python_MPI_val.txt
Time = 0.000761
```

В следующей таблице представлено время в секундах для C & MPI и Python & MPI при числе узлов от единицы до четырех:

| Число узлов | C & MPI | Python & MPI |
|-------------|----------|--------------|
| 1 | 0.000399 | 0.000761 |
| 2 | 0.000378 | 0.000793 |
| 3 | 0.000415 | 0.000704 |
| 4 | 0.000363 | 0.000743 |

Результаты работы

В ходе проделанной работы:

- 1) был разработан параллельный алгоритм для решения СЛАУ (систем линейных уравнений) с трехдиагональными матрицами;
- 2) были созданы реализации параллельного решения СЛАУ с трехдиагональными матрицами с использованием языков C/Python и технологий MPI/OpenMP/Linux pthreads;
- 3) был разработан алгоритм для тестирования значений, получаемых при различных реализациях с теоретическими значениями, посчитанными с помощью MATLAB;
- 4) были проведены исследования получаемых результатов путем использования различных реализаций.

Реализация C & MPI

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/times.h>
#include <sys/time.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int rank, numprocs, j, i;
    double *arrA, *arrB, *arrC, *arrD, *arrA_part, *arrB_part, *arrC_part, *arrD_part;
    double *temp_array_send, *temp_array_recv;
    double *A_extended, *A_extended_a, *A_extended_b, *A_extended_c, *A_extended_d;
    double *x_temp, *x_part_last, *x_part, *x;

    struct timeval etStart, etStop;
    struct timezone dummyTz;
    unsigned long long startTime, endTime;

    FILE* file = NULL;

    MPI_Status status;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numprocs);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);

    /*a b c d - векторы одинаковой длины, описывающие систему(a1 = 0, cN = 0) */
    int N = 9;

    /*каждому процессу достается 4 вектора меньшей длины*/
    int N_part = N / numprocs;

    if (rank == 0)
    {
        arrA = (double*)calloc(N, sizeof(double));
        for(j = 0; j < N; j++) arrA[j] = 1;
        arrB = (double*)calloc(N, sizeof(double));
        for(j = 0; j < N; j++) arrB[j] = 2;
        arrC = (double*)calloc(N, sizeof(double));
        for(j = 0; j < N; j++) arrC[j] = 1;
        arrD = (double*)calloc(N, sizeof(double));
        for(j = 0; j < N; j++) arrD[j] = 1;
    }

    arrA_part = (double*)calloc(N_part, sizeof(double));
    arrB_part = (double*)calloc(N_part, sizeof(double));
    arrC_part = (double*)calloc(N_part, sizeof(double));
    arrD_part = (double*)calloc(N_part, sizeof(double));
```



```

    gettimeofday(&etStart, &dummyTz);
    MPI_Scatter(arrA, N_part, MPI_DOUBLE, arrA_part, N_part, MPI_DOUBLE, 0,
MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Scatter(arrB, N_part, MPI_DOUBLE, arrB_part, N_part, MPI_DOUBLE, 0,
MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Scatter(arrC, N_part, MPI_DOUBLE, arrC_part, N_part, MPI_DOUBLE, 0,
MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Scatter(arrD, N_part, MPI_DOUBLE, arrD_part, N_part, MPI_DOUBLE, 0,
MPI_COMM_WORLD);

    if (rank > 0 || rank == 0)
    {

        for (int n = 1; n < N_part; n++) {
            double coef = arrA_part[n]/arrB_part[n-1];
            arrA_part[n] = -coef*arrA_part[n-1];
            arrB_part[n] = arrB_part[n] - coef*arrC_part[n-1];
            arrD_part[n] = arrD_part[n] - coef*arrD_part[n-1];
        }

        for (int n = N_part-3; n > -1; n--) {
            double coef = arrC_part[n]/arrB_part[n+1];
            arrC_part[n] = -coef*arrC_part[n+1];
            arrA_part[n] = arrA_part[n] - coef*arrA_part[n+1];
            arrD_part[n] = arrD_part[n] - coef*arrD_part[n+1];
        }
    }

    //все процессы кроме 0-го будут отправлять данные
    if (rank > 0)
    {
        temp_array_send = (double*)calloc(4, sizeof(double));
        temp_array_send[0] = arrA_part[0];
        temp_array_send[1] = arrB_part[0];
        temp_array_send[2] = arrC_part[0];
        temp_array_send[3] = arrD_part[0];
    }

    //все процессы кроме последнего будут принимать данные
    if (rank < numprocs - 1)
    {
        temp_array_recv = (double*)calloc(4, sizeof(double));
    }

    //0-й процесс только принимает
    if (rank == 0)
    {
        MPI_Recv(temp_array_recv, 4, MPI_DOUBLE, 1, 0, MPI_COMM_WORLD, &status);
    }

```

```

//все процессы кроме нулевого и отправляют и получают сообщения
if (rank > 0 && rank < numprocs-1)
{
    MPI_Sendrecv(temp_array_send, 4, MPI_DOUBLE, rank-1, 0,
                  temp_array_recv, 4, MPI_DOUBLE, rank+1, MPI_ANY_TAG,
MPI_COMM_WORLD, &status);
}

//последний процесс только отправляет
if (rank == numprocs-1)
{
    MPI_Send(temp_array_send, 4, MPI_DOUBLE, numprocs-2, 0,
MPI_COMM_WORLD);
}

if (rank < numprocs-1)
{
    double coef = arrC_part[N_part-1]/temp_array_recv[1];
    arrB_part[N_part-1] = arrB_part[N_part-1] - coef*temp_array_recv[0];
    arrC_part[N_part-1] = -coef*temp_array_recv[2];
    arrD_part[N_part-1] = arrD_part[N_part-1] - coef*temp_array_recv[3];
}

//Массив на отправку: с каждого процесса последние элементы матрицы
if (rank > 0 || rank == 0)
{
    temp_array_send = (double*)calloc(4, sizeof(double));
    temp_array_send[0] = arrA_part[N_part-1];
    temp_array_send[1] = arrB_part[N_part-1];
    temp_array_send[2] = arrC_part[N_part-1];
    temp_array_send[3] = arrD_part[N_part-1];
}

//На нулевом процессе подготавливается расширенная матрица системы
if (rank == 0)
{
    A_extended = (double*)calloc(numprocs*4, sizeof(double));
}

//Собираем столбцы в расширенную матрицу системы
MPI_Gather(temp_array_send, 4, MPI_DOUBLE, A_extended, 4, MPI_DOUBLE, 0,
MPI_COMM_WORLD);

x_temp = (double*)calloc(numprocs, sizeof(double));
//double x_temp[numprocs];
A_extended_a = (double*)calloc(numprocs, sizeof(double));
A_extended_b = (double*)calloc(numprocs, sizeof(double));
A_extended_c = (double*)calloc(numprocs, sizeof(double));
A_extended_d = (double*)calloc(numprocs, sizeof(double));

if (rank == 0)
{

```

```

i = 0;
for(j = 0; j < numprocs*4; j = j+4){
    A_extended_a[i] = A_extended[j];
    i++;
}
i = 0;
for(j = 1; j < numprocs*4; j = j+4){
    A_extended_b[i] = A_extended[j];
    i++;
}
i = 0;
for(j = 2; j < numprocs*4; j = j+4){
    A_extended_c[i] = A_extended[j];
    i++;
}
i = 0;
for(j = 3; j < numprocs*4; j = j+4){
    A_extended_d[i] = A_extended[j];
    i++;
}
}

```

//Прямой ход метода Гаусса для нахождения вектора x_temp (размер которого = количеству процессов)

```

if (rank == 0)
{
    for (int i = 0; i < numprocs; i++){
        x_temp[i] = 0;
    }
}

```

//Обнуляем все элементы, лежащие ниже главной диагонали - прямой метод Гаусса

```

for (int n = 1; n < numprocs; n++){
    double coef = A_extended_a[n]/A_extended_b[n-1];
    A_extended_b[n] = A_extended_b[n] - coef*A_extended_c[n-1];
    A_extended_d[n] = A_extended_d[n] - coef*A_extended_d[n-1];
}

```

//Обнуляем все элементы, лежащие выше главной диагонали - обратный ход Гаусса

```

for (int n = numprocs-2; n > -1; n--){
    double coef = A_extended_c[n]/A_extended_b[n+1];
    A_extended_d[n] = A_extended_d[n] - coef*A_extended_d[n+1];
}

```

//Нахождение решения

```

for (int n = 0; n < numprocs; n++){
    x_temp[n] = A_extended_d[n]/A_extended_b[n];
}
}

```

```

int rcounts_temp[numprocs];

```

```

int displs_temp[numprocs];

```

//Подготовка массивов для работы со сдвигом в функции Scatter

```

if (rank == 0) {

```

```

rcounts_temp[0] = 1;
displs_temp[0] = 0;
for (int k = 1; k < numprocs; k++){
    rcounts_temp[k] = 2;
    displs_temp[k] = k - 1;
}
}

//Записываем в x_part_last нужное количество элементов для каждого процесса из
x_temp
if (rank == 0) {
    x_part_last = (double*)calloc(1, sizeof(double));
    MPI_Scatterv(x_temp, rcounts_temp, displs_temp, MPI_DOUBLE,
                x_part_last, 1, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
}
else{
    x_part_last = (double*)calloc(2, sizeof(double));
    MPI_Scatterv(x_temp, rcounts_temp, displs_temp, MPI_DOUBLE,
                x_part_last, 2, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
}

//Создание конечных кусков массива x на каждом процессе
x_part = (double*)calloc(N_part, sizeof(double));

if (rank == 0) {
    if (N <= 20)
        printf("Для процесса № %d x_part = [ ", rank);
    for (int n = 0; n < N_part-1; n++){
        x_part[n] = (arrD_part[n] - arrC_part[n]*x_part_last[0])/arrB_part[n];
        x_part[N_part-1] = x_part_last[0];
        if (N <= 20)
            printf("%0.4f; ", x_part[n]);
    }
    if (N <= 20)
        printf("%0.4f ]\n\n", x_part[N_part-1]);
}
else {
    if (N <= 20)
        printf("Для процесса № %d x_part = [ ", rank);
    for (int n = 0; n < N_part-1; n++){
        x_part[n] = (arrD_part[n] - arrA_part[n]*x_part_last[0] -
arrC_part[n]*x_part_last[1])/arrB_part[n];
        x_part[N_part-1] = x_part_last[1];

        if (N <= 20)
            printf("%0.4f; ", x_part[n]);
    }
    if (N <= 20)
        printf("%0.4f ]\n\n", x_part[N_part-1]);
}
}

```

```

//Собираем все части вектора решений на 0-м процессе
x = (double*)calloc(N, sizeof(double));

MPI_Gather(x_part, N_part, MPI_DOUBLE, x, N_part, MPI_DOUBLE, 0,
MPI_COMM_WORLD);
gettimeofday(&etStop, &dummyTz);

if (rank == 0) {
    if(N < 20){
        printf("\nМассив решений x = [ ");

        printf("%0.4f", x[0]);
        for (int n = 1; n < N; n++)
        {
            printf("; %0.4f", x[n]);
        }

        printf(" ]\n\n");
    }
    //Запись в файл
    file = fopen("C_MPI_val.txt", "w+b");
    if (file == NULL) {
        printf("Error in opening file... \n");
        exit(-1);
    }

    fprintf(file, "%0.4f", x[0]);
    for (int n = 1; n < N; n++) {
        fprintf(file, "\n%0.4f", x[n]);
    }
    fclose(file);
    printf("Значения вектора решений x записаны в файл C_MPI_val.txt");

    startTime = (unsigned long long)etStart.tv_sec * 1000000 + etStart.tv_usec;
    endTime = (unsigned long long)etStop.tv_sec * 1000000 + etStop.tv_usec;
    /* Выводим время работы параллельной части*/
    printf("\nTime = %g ms.\n", (float)(endTime - startTime)/(float)1000);
}

MPI_Finalize();

return 0;
}

```

Реализация Python & MPI

```

from mpi4py import MPI
from numpy import empty, array, int32, float64, dot
import time

comm = MPI.COMM_WORLD
rank = comm.Get_rank()
numprocs = comm.Get_size()

N = 9
N_part = int(N / numprocs)

if rank == 0 :
    arrA = empty(N, dtype=float64)
    for j in range(0, N) : arrA[j] = 1
    arrB = empty(N, dtype=float64)
    for j in range(0, N) : arrB[j] = 2
    arrC = empty(N, dtype=float64)
    for j in range(0, N) : arrC[j] = 1
    arrD = empty(N, dtype=float64)
    for j in range(0, N) : arrD[j] = 1
else :
    arrA = None
    arrB = None
    arrC = None
    arrD = None

a_part = empty(N_part, dtype=float64);
b_part = empty(N_part, dtype=float64);
c_part = empty(N_part, dtype=float64);
d_part = empty(N_part, dtype=float64);

start = time.time()
comm.Scatter([arrA, N_part, MPI.DOUBLE], [a_part, N_part, MPI.DOUBLE], root=0)
comm.Scatter([arrB, N_part, MPI.DOUBLE], [b_part, N_part, MPI.DOUBLE], root=0)
comm.Scatter([arrC, N_part, MPI.DOUBLE], [c_part, N_part, MPI.DOUBLE], root=0)
comm.Scatter([arrD, N_part, MPI.DOUBLE], [d_part, N_part, MPI.DOUBLE], root=0)

for n in range(1, N_part) :
    coef = a_part[n]/b_part[n-1]
    a_part[n] = -coef*a_part[n-1]
    b_part[n] = b_part[n] - coef*c_part[n-1]
    d_part[n] = d_part[n] - coef*d_part[n-1]

for n in range(N_part -3, -1, -1):
    coef = c_part[n]/b_part[n+1]
    c_part[n] = -coef*c_part[n+1]
    a_part[n] = a_part[n] - coef*a_part[n+1]

```

```

    d_part[n] = d_part[n] - coef*d_part[n+1]

if rank > 0 :
    temp_array_send = array([a_part[0], b_part[0],
                             c_part[0], d_part[0]], dtype=float64)
if rank < numprocs - 1 :
    temp_array_recv = empty(4, dtype=float64)
if rank == 0 :
    comm.Recv([temp_array_recv , 4, MPI.DOUBLE], source=1,
              tag=0, status=None)
if rank in range(1, numprocs - 1) :
    comm.Sendrecv(sendbuf=[temp_array_send , 4, MPI.DOUBLE],
                  dest=rank - 1, sendtag=0,
                  recvbuf=[temp_array_recv , 4, MPI.DOUBLE],
                  source=rank+1, recvtag=MPI.ANY_TAG , status=None)
if rank == numprocs - 1 :
    comm.Send([temp_array_send , 4, MPI.DOUBLE],
              dest=numprocs - 2, tag=0)
if rank < numprocs - 1 :
    coef = c_part[N_part - 1]/temp_array_recv[1]
    b_part[N_part - 1] = b_part[N_part - 1] - coef*temp_array_recv[0]
    c_part[N_part - 1] = - coef*temp_array_recv[2]
    d_part[N_part - 1] = d_part[N_part - 1] - coef*temp_array_recv[3]

temp_array_send = array([a_part[N_part - 1], b_part[N_part - 1], c_part[N_part - 1], d_part[N_part
- 1]], dtype=float64)

if rank == 0:
    A_extended = empty(numprocs*4, dtype=float64)
else:
    A_extended = None

comm.Gather([temp_array_send , 4, MPI.DOUBLE], [A_extended , 4, MPI.DOUBLE], root=0)

x_temp = empty(numprocs, dtype=float64)
A_extended_a = empty(numprocs, dtype=float64)
A_extended_b = empty(numprocs, dtype=float64)
A_extended_c = empty(numprocs, dtype=float64)
A_extended_d = empty(numprocs, dtype=float64)

if rank == 0:
    i = 0
    for j in range(0, numprocs*4, 4) : A_extended_a[i] = A_extended[j]; i = i+1
    i = 0
    for j in range(1, numprocs*4, 4) : A_extended_b[i] = A_extended[j]; i = i+1
    i = 0
    for j in range(2, numprocs*4, 4) : A_extended_c[i] = A_extended[j]; i = i+1
    i = 0
    for j in range(3, numprocs*4, 4) : A_extended_d[i] = A_extended[j]; i = i+1

#Находим x_temp
if rank == 0:

```

```

#Обнуляем все элементы, лежащие ниже главной диагонали - прямой метод Гаусса
for n in range(1, numprocs):
    coef = A_extended_a[n]/A_extended_b[n-1]
    A_extended_b[n] = A_extended_b[n] - coef*A_extended_c[n-1]
    A_extended_d[n] = A_extended_d[n] - coef*A_extended_d[n-1]
#Обнуляем все элементы, лежащие выше главной диагонали - обратный ход метода
Гаусса
for n in range(numprocs-2, -1, -1):
    coef = A_extended_c[n]/A_extended_b[n+1]
    A_extended_d[n] = A_extended_d[n] - coef*A_extended_d[n+1]
#Нахождение решения
for n in range(numprocs): x_temp[n] = A_extended_d[n]/A_extended_b[n]

else:
    x_temp = None

if rank == 0:
    rcounts_temp = empty(numprocs, dtype=int32)
    displs_temp = empty(numprocs, dtype=int32)
    rcounts_temp[0] = 1
    displs_temp[0] = 0
    for k in range(1, numprocs) :
        rcounts_temp[k] = 2
        displs_temp[k] = k - 1
else :
    rcounts_temp = None; displs_temp = None

if rank == 0 :
    x_part_last = empty(1, dtype=float64)
    comm.Scatterv([x_temp, rcounts_temp, displs_temp, MPI.DOUBLE], [x_part_last, 1,
MPI.DOUBLE], root = 0)
else :
    x_part_last = empty(2, dtype=float64)
    comm.Scatterv([x_temp, rcounts_temp, displs_temp, MPI.DOUBLE], [x_part_last, 2,
MPI.DOUBLE], root = 0)

x_part = empty(N_part , dtype=float64)

if rank == 0 :
    if (N < 20) :
        print('Для процесса № %d x_part = [ ' % rank, end = "");
        for n in range(N_part-1) :
            x_part[n] = (d_part[n] - c_part[n]*x_part_last[0])/b_part[n]
            x_part[N_part -1] = x_part_last[0]
            if (N < 20):
                print('%.4f; ' % x_part[n], end = ")
        if (N < 20):
            print('%.4f ]\n' % x_part[N_part-1])
    else :
        if (N < 20):
            print('Для процесса № %d x_part = [ ' % rank, end = "");
            for n in range(N_part-1) :

```



```

    x_part[n] = (d_part[n] - a_part[n]*x_part_last[0] - c_part[n]*x_part_last[1])/b_part[n]
    x_part[N_part - 1] = x_part_last[1]
    if (N < 20):
        print('%.4f; ' % x_part[n], end = "")
    if (N < 20):
        print('%.4f ]\n' % x_part[N_part-1])

#Собираем все части вектора решений на 0-м процессе
x = empty(N, dtype=float64)

comm.Gather([x_part, N_part, MPI.DOUBLE], [x, N_part, MPI.DOUBLE], root=0)
end = time.time()

if (rank == 0) :
    if (N < 20):
        print("\nМассив решений x = [ ", end = "")
        print('%.4f;' % x[0], end = "")
        for n in range(1, N-1) : print('%.4f;' % x[n], end = "")
        print('%.4f ]\n' % x[N-1])

    f = open('Python_MPI_val.txt', 'w')
    f.write(str(round(x[0], 4)))
    for n in range(1, N-1):
        f.write('\n' + str(round(x[n], 4)))
    f.close()
    print('The values of x are wtitten in Python_MPI_val.txt')
    #время выводится в секундах
    print("\nTime = ', round((end - start), 6), end = ' s.\n')

```

Реализация C & OpenMP

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/times.h>
#include <sys/time.h>

FILE* file = NULL;
int N = 9;
int numthreads;
volatile float A[1000][1000], b[1000], x[1000];
void initializeMatrix();
void printMatrix();
void parallelOpenMP();
void printX();
void backSubstitution();

int main(int argc, char **argv) {

    struct timeval etStart, etStop;
    struct timezone dummyTz;
    unsigned long long startTime, endTime;

    numthreads = atoi(argv[1]);

    //создаем трехдиагональную матрицу
    initializeMatrix();
    //выводим матрицу, если N<20
    printMatrix();

    //время до параллельного алгоритма
    gettimeofday(&etStart, &dummyTz);
    parallelOpenMP();
    //время после параллельного алгоритма
    gettimeofday(&etStop, &dummyTz);

    //выводим полученные значения,если N<20 (иначе просто записываем в
    C_OpenP_val.txt)
    printX();

    startTime = (unsigned long long)etStart.tv_sec * 1000000 + etStart.tv_usec;
    endTime = (unsigned long long)etStop.tv_sec * 1000000 + etStop.tv_usec;
    //выводим время в миллисекундах
    printf("\nTime = %g ms.\n", (float)(endTime - startTime)/(float)1000);

    exit(0);

}
```

```

void initializeMatrix() {
    int row, col;

    for (col = 0; col < N; col++) {
        for (row = 0; row < N; row++) {
            if (col == row-1)
                A[row][col] = 1;
            if (col == row)
                A[row][col] = 2;
            if (col == row+1)
                A[row][col] = 1;
            if (col != row-1 && col != row && col != row+1)
                A[row][col] = 0;
        }
        b[col] = 1.0;
        x[col] = 0.0;
    }
}

void printMatrix() {
    int row, col;

    if (N < 20) {
        printf("\nA =\n\t");
        for (row = 0; row < N; row++) {
            for (col = 0; col < N; col++) {
                printf("%0.4f%s", A[row][col], (col < N-1) ? ", " : ";\n\t");
            }
        }
        printf("\nb = [");
        for (col = 0; col < N; col++) {
            printf("%0.4f%s", b[col], (col < N-1) ? "; " : "]\n");
        }
    }
}

void printX() {
    int n;

    if (N < 20) {
        printf("\nx = [");
        for (n = 0; n < N; n++) {
            printf("%0.4f%s", x[n], (n < N-1) ? "; " : "]\n");
        }
    }

    //Запись в файл
    file = fopen("C_OpenMP_val.txt", "w+b");
    if (file == NULL) {
        printf("Error in opening file... \n");
        exit(-1);
    }
}

```

```

    }
    fprintf(file, "%0.4f", x[0]);
    for (n = 1; n < N; n++) {
        fprintf(file, "\n%0.4f", x[n]);
    }
    fclose(file);
    printf("The values of x are wtitten in C_OpenMP_val.txt");
}

void backSubstitution(){
    int norm, row, col;

    for (row = N - 1; row >= 0; row--) {
        x[row] = b[row];
        for (col = N-1; col > row; col--) {
            x[row] -= A[row][col] * x[col];
        }
        x[row] /= A[row][row];
    }
}

void parallelOpenMP() {
    int norm, row, col;
    float multiplier;

    omp_set_num_threads(numthreads);
    for (norm = 0; norm < N - 1; norm++) {
        #pragma omp parallel for shared(A,b,norm,N) private(row,multiplier,col) default(none)
        for (row = norm + 1; row < N; row++) {
            /*int tid = omp_get_thread_num();
            printf("Hy from thread = %d\n", tid);*/
            multiplier = A[row][norm] / A[norm][norm];
            for (col = norm; col < N; col++) {
                A[row][col] -= A[norm][col] * multiplier;
            }
            b[row] -= b[norm] * multiplier;
        }
    }

    backSubstitution();
}

```

Реализация C & Linux pthreads

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/times.h>
#include <sys/time.h>
#include <pthread.h>

FILE* file = NULL;
int N = 9;
int numberOfProcessors, numberOfThreadsPerProcessor, totalNumberOfThreads;
volatile float A[1000][1000], b[1000], x[1000];

void initializeMatrix();
void printInputs();
void printX();
void parallelThreadP();
void parallelThreadPEnoughThreadsToProcessAllRows();
void parallelThreadPLesserThreadsToProcessAllRows();
void *rowFactorMultiplicationWithoutSkipLogic(struct ThreadParam * threadParam);
void *rowFactorMultiplicationWithSkipLogic(struct ThreadParam * threadParam);
void backSubstitution();
void gauss();

struct ThreadParam{
    int threadId;
    int outerRow;
};

int main(int argc, char **argv) {

    struct timeval etStart, etStop;
    struct timezone dummyTz;
    unsigned long long startTime, endTime;

    numberOfThreadsPerProcessor = atoi(argv[1]);
    numberOfProcessors = 1;

    initializeMatrix();
    printMatrix();
    gettimeofday(&etStart, &dummyTz);
    parallelThreadP();
    gettimeofday(&etStop, &dummyTz);
    printX();

    startTime = (unsigned long long)etStart.tv_sec * 1000000 + etStart.tv_usec;
    endTime = (unsigned long long)etStop.tv_sec * 1000000 + etStop.tv_usec;
    printf("\nTime = %g ms.\n", (float)(endTime - startTime)/(float)1000);
    exit(0);
}
```

```

void initializeMatrix() {
    int row, col;

    for (col = 0; col < N; col++) {
        for (row = 0; row < N; row++) {
            if (col == row-1)
                A[row][col] = 1;
            if (col == row)
                A[row][col] = 2;
            if (col == row+1)
                A[row][col] = 1;
            if (col != row-1 && col != row && col != row+1)
                A[row][col] = 0;
        }
        b[col] = 1.0;
        x[col] = 0.0;
    }
}

void printMatrix() {
    int row, col;

    if (N < 20) {
        printf("\nA =\n\t");
        for (row = 0; row < N; row++) {
            for (col = 0; col < N; col++) {
                printf("%0.4f%s", A[row][col], (col < N-1) ? ", " : ";\n\t");
            }
        }
        printf("\nb = [");
        for (col = 0; col < N; col++) {
            printf("%0.4f%s", b[col], (col < N-1) ? "; " : "]\n");
        }
    }
}

void printX() {
    int n;

    if (N < 20) {
        printf("\nx = [");
        for (n = 0; n < N; n++) {
            printf("%0.4f%s", x[n], (n < N-1) ? "; " : "]\n");
        }
    }
}

//Запись в файл
file = fopen("C_Pthreads_val.txt", "w+b");
if (file == NULL) {
    printf("Error in opening file... \n");
    exit(-1);
}

```

```

    fprintf(file, "%0.4f", x[0]);
    for (n = 1; n < N; n++) {
        fprintf(file, "\n%0.4f", x[n]);
    }
    fclose(file);
    printf("The values of x are wtitten in C_Pthreads_val.txt");
}

void parallelThreadP(){
    int norm, row, col;
    float multiplier;
    totalNumberOfThreads = ((N-
1)>(numberOfProcessors*numberOfThreadsPerProcessor))?(numberOfProcessors*numberOfTh
readsPerProcessor):(N-1);
    if(totalNumberOfThreads == N-1){
        parallelThreadPEnoughThreadsToProcessAllRows();
    }else{
        parallelThreadPLesserThreadsToProcessAllRows();
    }
    backSubstitution();
}

void parallelThreadPEnoughThreadsToProcessAllRows(){
    pthread_t pthreads[totalNumberOfThreads];
    struct ThreadParam* param = malloc(totalNumberOfThreads* sizeof(struct ThreadParam));
    int outerRow;
    for(outerRow = 0 ; outerRow < N-1; outerRow++){
        int threadIndex;
        for(threadIndex = 0 ;threadIndex < totalNumberOfThreads; threadIndex++){
            param[threadIndex].threadId = threadIndex;
            param[threadIndex].outerRow = outerRow;

pthread_create(&pthreads[threadIndex],NULL,rowFactorMultiplicationWithoutSkipLogic,&par
am[threadIndex]);
        }
        for(threadIndex = 0 ;threadIndex < totalNumberOfThreads; threadIndex++){
            pthread_join(pthreads[threadIndex],NULL);
        }
    }
    free(param);
}

void parallelThreadPLesserThreadsToProcessAllRows(){
    pthread_t pthreads[totalNumberOfThreads];
    struct ThreadParam *param = malloc(totalNumberOfThreads* sizeof(struct ThreadParam));

    int outerRow;
    for(outerRow = 0 ; outerRow < N-1; outerRow++){
        int threadIndex;
        for(threadIndex = 0 ;threadIndex < totalNumberOfThreads; threadIndex++){
            param[threadIndex].threadId = threadIndex;

```

```

        param[threadIndex].outerRow = outerRow;

pthread_create(&pthreads[threadIndex],NULL,rowFactorMultiplicationWithSkipLogic,&param[
threadIndex]);
    }
    for(threadIndex = 0 ;threadIndex < totalNumberOfThreads; threadIndex++){
        pthread_join(pthreads[threadIndex],NULL);
    }
}
free(param);
}

void *rowFactorMultiplicationWithoutSkipLogic(struct ThreadParam * threadParam){
    int col;
    float multiplier;
    int outerRow = threadParam->outerRow;
    int innerRow = threadParam->threadId+outerRow+1;
    if(innerRow < N) {
        multiplier = A[innerRow][outerRow] / A[outerRow][outerRow];
        for (col = outerRow; col < N; col++) {
            A[innerRow][col] -= A[outerRow][col] * multiplier;
        }
        b[innerRow] -= b[outerRow] * multiplier;
    }
}

void *rowFactorMultiplicationWithSkipLogic(struct ThreadParam * threadParam){
    int innerRow, col;
    float multiplier;
    int startIndex = threadParam->threadId+1;
    int outerRow = threadParam->outerRow;
    for (innerRow = startIndex+outerRow; innerRow < N; innerRow+=totalNumberOfThreads) {
        multiplier = A[innerRow][outerRow] / A[outerRow][outerRow];
        for (col = outerRow; col < N; col++) {
            A[innerRow][col] -= A[outerRow][col] * multiplier;
        }
        b[innerRow] -= b[outerRow] * multiplier;
    }
}

void backSubstitution(){
    int norm, row, col;

    for (row = N - 1; row >= 0; row--) {
        x[row] = b[row];
        for (col = N-1; col > row; col--) {
            x[row] -= A[row][col] * x[col];
        }
        x[row] /= A[row][row];
    }
}

```


Тесты

```
import numpy as np

array1 = []
array2 = []
array3 = []
array4 = []
array5 = []

with open("expected_val.txt") as f1:
    size = f1.readline()
    array1.append([x for x in f1.readline().split()])

with open("C_MPI_val.txt") as f2:
    size = f2.readline()
    array2.append([x for x in f2.readline().split()])
if np.array_equal(array1, array2):
    print("C_MPI_TEST COMPLETED")
else:
    print("C_MPI_TEST FAILED")

with open("Python_MPI_val.txt") as f3:
    size = f3.readline()
    array3.append([x for x in f3.readline().split()])
if np.array_equal(array1, array3):
    print("Python_MPI_TEST COMPLETED")
else:
    print("Python_MPI_TEST FAILED")

with open("C_OpenMP_val.txt") as f4:
    size = f4.readline()
    array4.append([x for x in f4.readline().split()])
if np.array_equal(array1, array4):
    print("C_OpenMP_TEST COMPLETED")
else:
    print("C_OpenMP_TEST FAILED")

with open("C_Pthreads_val.txt") as f5:
    size = f5.readline()
    array5.append([x for x in f5.readline().split()])
if np.array_equal(array1, array5):
    print("C_Pthreads_TEST COMPLETED")
else:
    print("C_Pthreads_TEST FAILED")
```